



UNIVERSIDAD DEL TRABAJO DEL URUGUAY
ESCUELA SUPERIOR DE INFORMATICA



CheckMate
2021
ESI-BUCEO
MONTEVIDEO
DESARROLLO WEB

I. Ciclo de vida

A. Modelo de ciclo de vida

Durante todo el desarrollo de este proyecto, se trabajará con el modelo de desarrollo ágil.

B. Justificación del modelo

Este modelo de desarrollo ágil fue decidido cautelosamente puesto que provee la mejor estructura para el desarrollo de un proyecto de tamaño mediano con un equipo de tamaño “reducido”.

El modelo ágil consta de periodos en los que se aumenta la funcionalidad del proyecto a medida de ir aprendiendo más sobre el mismo conforme pasa el tiempo. Cada período entre un aumento y otro está conformado por sus propias fases de diseño, análisis y desarrollo, esto se adecúa perfectamente a nuestro equipo y recursos para lograr el mejor resultado en el menor tiempo posible.

II. Desarrollo

A. Concepto del proyecto

El desarrollo del sistema gira en torno a 3 aplicaciones de las cuales hará uso una escuela.

El software puesto en desarrollo tiene como propósito brindar un espacio con un fin educativo no presencial. Deberemos crear un software que permita que los alumnos de dicha escuela realicen consultas a través de un chat a profesores y que estos puedan responderlas, además se debe guardar un registro del chat al que puede acceder un administrador/a.

El software debe ofrecer la posibilidad de crear salas de chat para diferentes propósitos.

III. Implementación del ciclo de vida

Se realizará un análisis extenso en la letra del proyecto (necesidades del cliente) priorizando los requisitos para entregar un producto mínimo viable dentro del tiempo ya establecido. Con cada iteración se añadirán nuevas partes al producto anterior, además de refinar algunas otras.