

UNIVERSIDAD DEL TRABAJO DEL URUGUAY ESCUELA SUPERIOR DE INFORMATICA





CheckMate
2021
ESI-BUCEO
MONTEVIDEO
DESARROLLO WEB



I. Ciclo de vida del proyecto

Fundamentación

En este documento se definirá el modelo de ciclo de vida seleccionado para el proyecto, se utilizará un modelo de ciclo de vida genérico el cual se divide en 4 partes:

- -Inicio
- -Organización y preparación
- -Ejecución
- -Cierre

II. Implementación

Inicio

En esta etapa se realizará el análisis de letra proporcionada para determinar una forma de organizarse y trabajar posteriormente.

Organización

En esta etapa se utilizarán todas las herramientas para llevar un registro de las actividades (Product Backlog, Kanban, Trello, Design Thinking, Vision Board, entre otros).

Ejecución

Se llevarán a cabo las actividades previamente planteadas en el product backlog.

Cierre

Se realizarán las actividades que tienen que ver con el testeo del producto y la documentación de cierre del proyecto y el integrador final junto con los manuales necesarios, esta etapa está presente días antes de la entrega del producto.

Estas 4 etapas se repetirán 3 veces una para cada PMV solicitado.

CheckMate Página 2 de 2