

# Bruno Silveira Mello Bifano

**Desenvolvedor Full Stack Júnior | Java • PHP • Flutter • SQL • JavaScript**

Data de nascimento: 08/03/1996

Endereço: Jardim Maria Trindade – São Roque, SP

Telefone: (11) 91018-4807

Email: [bruno.silveira.0803@gmail.com](mailto:bruno.silveira.0803@gmail.com)

GitHub: [BrunOnurBMB \(Bruno\)](#)

Linkedin: [\(5\) Bruno Silveira | LinkedIn](#)

---

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

Curso: Desenvolvimento de sistemas para WEB. Instituição: Fatec – SR. Período: 06/2023 – 06/2026.

---

## OBJETIVO

Busco uma oportunidade como desenvolvedor júnior (back-end, full-stack ou mobile) para aplicar minhas habilidades em Java, PHP, Flutter e bancos de dados SQL. Tenho interesse em contribuir com soluções escaláveis e seguras, enquanto continuo evoluindo profissionalmente em ambientes desafiadores

---

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

**Cargo:** Estágio como professor de Pacote Office (11/01/2025 – 26/05/2025)

**Empresa:** WK Brasil

**Habilidades desenvolvidas:**

- Comunicação eficaz.
- Capacidade de ensinar conceitos complexos de forma clara.

**Cargo:** Operador de máquina (24/02/2023 – 04//10/2023)

**Empresa:** Emirados Artigos Esportivos

**Habilidades desenvolvidas:**

- Controle de situações problemáticas.
- Resiliência em ambientes dinâmicos.
- Atendimento ao cliente.

**Cargo:** Auxiliar de Churrasqueiro (01/10/2022 – 10/01/2023)

**Empresa:** Henrique restaurante & Buffet

**Habilidades desenvolvidas:**

- Controle de situações problemáticas.
- Resiliência em ambientes dinâmicos.
- Atendimento ao cliente.
- Gestão de projetos (organização para eventos).

**Cargo:** Autônomo no Ramo de Decorações (2021 – 2022)

**Empresa:** Ondecor

**Habilidades desenvolvidas:**

- Organização do fluxo de vendas.
- Atendimento ao cliente.
- Gestão de projetos (reformas de moveis).

**Cargo:** Auxiliar de parrileiro (17/09/2020 – 15/02/2021)

**Empresa:** Pobre Juan

---

**Habilidades desenvolvidas:**

- Controle de situações problemáticas.
- Resiliência em ambientes dinâmicos.
- Atendimento ao cliente.

**Cargo:** Vendedor (01/11/2018 – 18/12/2019)

**Empresa:** Padihey

**Habilidades desenvolvidas:**

- Comunicação eficaz com clientes.
  - Resolução de problemas para atender às necessidades dos clientes.
  - Organização e gestão de estoque.
- 

## **CURSOS E APRIMORAMENTOS**

**Udemy – Nelio Alves**

- Algoritmos e lógica de programação.
- JAVA Orientação a Objetos (OO).
- Microserviços JAVA com Spring Boot e Spring Cloud.
- Modelagem de dados UML.

**Udemy - Augusto Galego Miranda**

- Estrutura de Dados e Algoritmos.

**Udemy – Erudio Training**

- Spring Boot 2025 REST API's do 0 à AWS e GCP com Java e Docker.
- Java Unit Testing com Spring Boot 3, TDD, Junit 5 e Mockito.
- Java CI/CD com Testes, Microsoft Azure e Github Actions.

## **HABILIDADES TÉCNICAS:**

---

**Linguagens:** Java, PHP, JavaScript, Dart.

**Frameworks:** Spring Boot, CodeIgniter, Flutter, Three.js, Angular.

**Front-end:** HTML, CSS, Tailwind, Bootstrap.

**Banco de dados:** MySQL, SQL Server.

**Testes & DevOps:** Junit, TDD, CI/CD, GitHub Actions

**Ferramentas:** Git, Figma, Blender, Insomnia.

**Conceitos:** OO (Orientação a Objetos), UML, Engenharia de Software, Acessibilidade, UX.

**Idiomas:** Inglês B1 (TOEIC 595).

## **HABILIDADES SOCIAIS:**

- Comunicação eficaz com equipe e clientes.
- Resolução de problemas.
- Colaboração em Equipe.
- Resiliência e Adaptabilidade.
- Facilidade em interagir com pessoas e se comunicar com clareza.

## PROJETOS E ATIVIDADES ACADÊMICAS:

### Projeto Integrador da Fatec São Roque:

Junto de mais três colegas de sala durante o segundo e terceiro semestre da faculdade desenvolvemos um blog voltado ao evento **FATECON HQ's**, onde desenvolvemos um site simples porém dinâmico, acessível, semântico e responsivo. As tecnologias utilizadas foram: **HTML5, CSS3, Bootstrap, PHP e MySQL**. Desenvolvemos seus **wireframes** e **mockups** para execução do projeto com a ferramenta **Figma**.

Link do projeto: [BrunOnurBMB/LobosDengososDeMeiasDaVov-Carmela](https://BrunOnurBMB/LobosDengososDeMeiasDaVov-Carmela)

---

### Projeto DSI – 2:

Esse projeto proposto na matéria **de Desenvolvimento de sistemas 2** que ocorre no quinto semestre, ele tem como proposta a criação de uma aplicação que sirva como o mapa de aulas, onde o aluno poderá ver em qual sala e qual horário ele terá determinada aula com determinado professor. Assim como terá a área de um administrador responsável por adicionar as aulas e as salas ocupadas.

É uma aplicação onde estamos fazendo uso do **PHP** para o **backend** junto do banco de dado **MySQL**. Nesse projeto temos que desenvolver os **endpoints** da aplicação e testamos eles com a ferramenta **Insomnia**. Estamos aplicando conceitos de **Orientação a Objetos (OO)** e o framework **CodeIgniter** para manter os arquivos organizados e para executar manutenções com mais agilidade mantendo o conteúdo íntegro.

Link do projeto: [BrunOnurBMB/DSI-2-Fatec](https://BrunOnurBMB/DSI-2-Fatec)

### Desafio 100 dias codando em Java:

Conheci esse desafio por uma colega da faculdade e gostei da ideia para poder movimentar minha conta no linkedin, então comecei o projeto no início de janeiro de 2025. Busco fazer duas publicações por semana sobre esse tema. Comecei abordando do básico, inserção de dados, exibição, estruturas sequenciais, condicionais (**if, else**) e repetitivas (**for, while, forEach**), **Orientação a Objetos (OO)**, **try catch**, manipulando arquivos, **Generics, Lambda**, estou aproveitando conteúdo dado em aula e em cursos que faço para alimentar esse projeto.

Link do desafio no github: [BrunOnurBMB/desafio100Java](https://BrunOnurBMB/desafio100Java)