



---

# RAPPORT PROJET WEB

---



ANNÉE 2018-2019

ESIEA WEB 4A FS11

Equipe :

-BOUSEBTA Anes

-BRUN Quentin

## Table des matières

<b>Nos objectifs .....</b>	<b>2</b>
<b>1. Description du Projet .....</b>	<b>2</b>
<b>2. Les différentes étapes : de l'esquisse au déploiement.....</b>	<b>2</b>
a) Etape de Conception .....	2
b) Etape de Réalisation .....	3
c) Etape de Déploiement .....	3
<b>3. Ce que ce projet nous a apportés. ....</b>	<b>3</b>
<b>4. Les difficultés rencontrés.....</b>	<b>4</b>
<b>5. Perspectives d'amélioration. ....</b>	<b>4</b>

## Nos objectifs

Les objectifs du projet sont de créer et de déployer un site web ayant une interface utilisateur, une authentification pour s'y connecter, pouvoir ajouter/supprimer un article, par exemple un panier peut s'y référer.

## 1. Description du Projet

Notre projet consistera à faire un site de particulier à particulier permettant de vêtements en ligne simple et fonctionnelle. La demande dans ce secteur étant en plein expansion ces derniers temps.

Maintenant chaque magasin doit avoir son site web pour les clients qui souhaitent acheter mais n'ayant pas le temps d'aller en magasin puisse le faire de n'importe où.

C'est pour cela que nous avons décidé de faire ce site, pour proposer à nos clients le choix et la qualité tout en étant facile d'utilisation et sécurisé pour les moyens de paiement.

## 2. Les différentes étapes : de l'esquisse au déploiement...

### a) Etape de Conception

Dès le début, nous avons fait l'ébauche d'un site constituant un site de vente d'article en lignes de vêtement en pensant d'abord de faire des pages liées par des liens pour aller sur le site.

Ce que nous avons jugé indispensable sont listés ci-dessous

- Créer un compte
- Pouvoir s'authentifier soit avec un bouton **Se Connecter** si déjà inscrit ou soit avec un bouton **S'inscrire** si c'est la première fois.
- Le site pourra rechercher un article
  - Pouvoir l'ajouter à son panier ou le retirer
  - Valider son panier pour pouvoir l'acheter et le récupérer par la suite.

Nous avons aussi cherché des pistes d'amélioration à cette ébauche pour l'améliorer Si les critères ci-dessous ont été atteints :

- Ajouter une sécurité sur l'application pour résoudre les potentiels failles de sécurité
  - XSS (Cross-Site-Scripting)
  - Injection SQL
- Améliorer le mot passe Hash

## **b) Etape de Réalisation**

Dans cette partie nous avons séparé le travail en plusieurs partie :

- 1) Le design de l'application dans un premier temps en créant les pages de façon séquentielle, avant d'utiliser Vue.js pour tout regrouper sur une page dynamique.
- 2) Nous avons pu développer « un single page application » grâce à Vue.js
- 3) Ensuite nous avons créé un système de login pour notre application

## **c) Etape de Déploiement**

Pour le déploiement de notre application nous avons utilisé Glitch.com pour déposer nos fichiers de notre dossier. Grâce à un dépôt GitHub nous allons copier le dossier de notre répertoire où se trouve notre application pour ensuite la déployer sur glitch.com

## **3. Ce que ce projet nous a apportés.**

Ce projet nous a permis d'approfondir nos connaissances en web car l'an dernier nous avons appris les bases du langage web (HTML, CSS, JavaScript, ...).

Ceci nous permettait de créer des pages web de façon statique.

Grâce à ce projet nous avons construit et développé un site web de sa création jusqu'à son déploiement sur des plateformes telles que Glitch ou Google Chrome App

## 4. Les difficultés rencontrées.

Dans cette fin de projet, ce qui fut difficile pour nous était la coordination entre le Node.js côté serveur et vue.js du côté client car il fallait prendre en main l'application et pouvoir l'adapter à notre site web. Certes des tutoriels étaient pour nous aider mais parfois nous étions bloquées et nous perdions du temps à trouver une solution. De plus l'apprentissage des deux Framework

Nous n'avons pas réussi eu le temps de faire un système de tableau regroupant les données car nous avons tarder sur le design de l'application au détriment du reste. Si ceci avait pu être ajouter nous aurions notre pseudo-base de données et par la suite pour ajouter et supprimer des articles

Note : pour absence de base de données, un seul compte seulement peut fonctionner et l'utilisateur ne peut pas créer de compte :

- User Name : bousebta
- Password : secret

## 5. Perspectives d'amélioration.

Nous avons pensé comme amélioration future pour ce projet :

- D'ajouter une base de données pour qu'on puisse supprimer et ajouter des articles.
- Sécuriser l'application