@girls.testing Gherkin Cucumber BDD

Quem nunca se confundiu entre Gherkin, Cucumber e BDD, que atire a primeira pedra!!
Principalmente em uma entrevista!

Mas, vamos relembrar esses termos para nunca mais esquecer!

Gherkin

É uma linguagem natural que **utiliza**

um conjunto de palavras-chave.

Cada palavra-chave é traduzida
para vários idiomas falados, entre
eles, o português.

Seu objetivo é que qualquer pessoa,
técnica ou não, consiga ler e
compreender do que se trata aquele
cenário, traduzindo o
comportamento de uma
funcionalidade de software



O arquivo no formato .feature conterá os cenários em Gherkin. Algumas de suas palavras-chave são:

Given (pt: Dado) - Pré condição.

Colocar o sistema em um estado conhecido antes do usuário interagir.

When (pt: Quando) - Ação

Qual a ação que será executada esperando uma reação do sistema.

Then (pt: Então) - Validação

Validar se o resultado esperado aconteceu.

And (pt: E) - Complementação
Para complementar um fluxo
@qirls.testing



Outras palavras-chave: **But (pt: Mas) -** Para complementar um fluxo negativo

Feature (pt: Funcionalidade) - Nomear a funcionalidade a ser testada;

Background (pt: Contexto) - Reaproveitamento de passos a serem executados em todos os cenários daquele arquivo .feature;

Scenario (pt: Cenário) - Descreve o comportamento testados naquele cenário;

Scenario Outline (pt: Esquema do Cenário) - Cenários que possuem mais de um exemplo.



Exemplo

```
#language: pt
Funcionalidade: Login
   Como um usuário do sistema 123
   Devo poder realizar login
    Para ter acesso às funcionalidades de usuário logado
Esquema do Cenário: Validar credenciais
   Dado que acesso a página de login
    E preencho as credenciais "<credencial>"
   Quando eu clicar em logar
    Então devo ser redirecionado para a página "<pagina>"
    Exemplos:
     credencial | pagina
              inicial
    válidos
     inválidos
                 erro
```

Cucumber

É uma ferramenta de testes que permite a tradução dos cenários de teste criados com Gherkin para testes automatizados.

Hoje, pode-se utilizar o cucumber com diversas linguagens de programação, entre elas: Java, Ruby, C#, Golang, etc.



Exemplo

Após criar o arquivo .feature utilizando o Gherkin, se eu tentar executá-lo, irá ser exibido que há steps não definidos, onde preciso criar as funções automatizadas para cada step do Gherkin.

```
You can implement step definitions for undefined steps with these snippets:

func devoSerRedirecionadoParaAPagina(arg1 string) error {
    return godog.ErrPending
}

func euClicarEmLogar() error {
    return godog.ErrPending
}

func preenchoAsCredenciais(arg1 string) error {
    return godog.ErrPending
}

func queAcessoAPaginaDeLogin() error {
    return godog.ErrPending
}

func queAcessoAPaginaDeLogin() error {
    return godog.ErrPending
}

func InitializeScenario(ctx *godog.ScenarioContext) {
    ctx.Step(`^devo ser redirecionado para a pagina "([^"]*)"$`, devoSerRedirecionadoParaAPagina)
    ctx.Step(`^que clicar em logar$`, euClicarEmLogar)
    ctx.Step(`^que acesso a pagina de login$`, queAcessoAPaginaDeLogin)
}
```



Exemplo

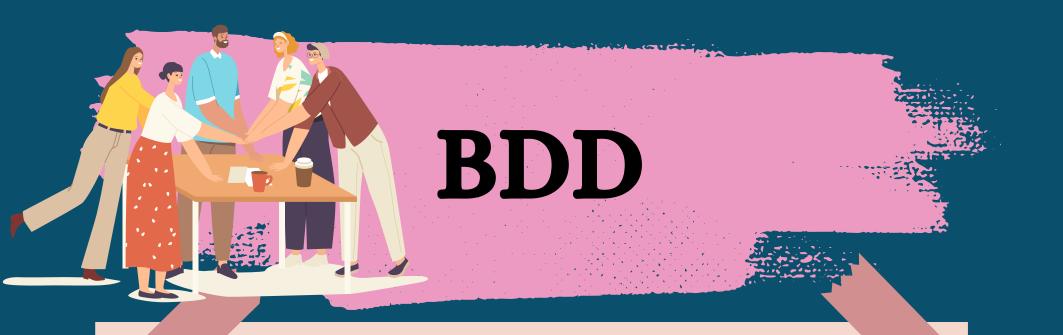
Então, deve-se criar as funções dentro do projeto de automação e desenvolver o que cada step irá executar.

```
func devoSerRedirecionadoParaAPagina(arg1 string) error {
    return nil
}

func euClicarEmLogar() error {
    return nil
}

func preenchoAsCredenciais(arg1 string) error {
    return nil
}

func queAcessoAPaginaDeLogin() error {
    return nil
}
```



Por fim... O BDD que significa

Desenvolvimento Guiado por

Comportamento, é uma técnica de desenvolvimento ágil que enfatiza a colaboração entre devs, QAs e pessoas não técnicas afim de criar um entendimento compartilhado dos comportamentos desejados do sistema.

Nesta construção, utiliza-se o Gherkin.



