



Releitura do Jogo Pokémon  
Prof: Daniel Mosca

Equipe DSNG2	
Nomes:	Número:
Ana Clara Freitas Garcia	01
Ana Luiza Corrêa Magalhães	02
Bruna Soares Magalhães	08
Camila Ellen Santos Luzia	09
Gabriel de Souza Pivoto	14
Expedito Kayam Reis do Vale	12

# Sobre o jogo original:

- Surgiu em 1996 no Japão, para Game Boy;
- Originou o anime, chegando em 1999 no Brasil;
- Evolução do game;





# Sinopse:

- Jovem chamado Ash;
- Se tornar Mestre Pokémon;
- Jornada contra inimigos;
- Batalhas e campeonatos.

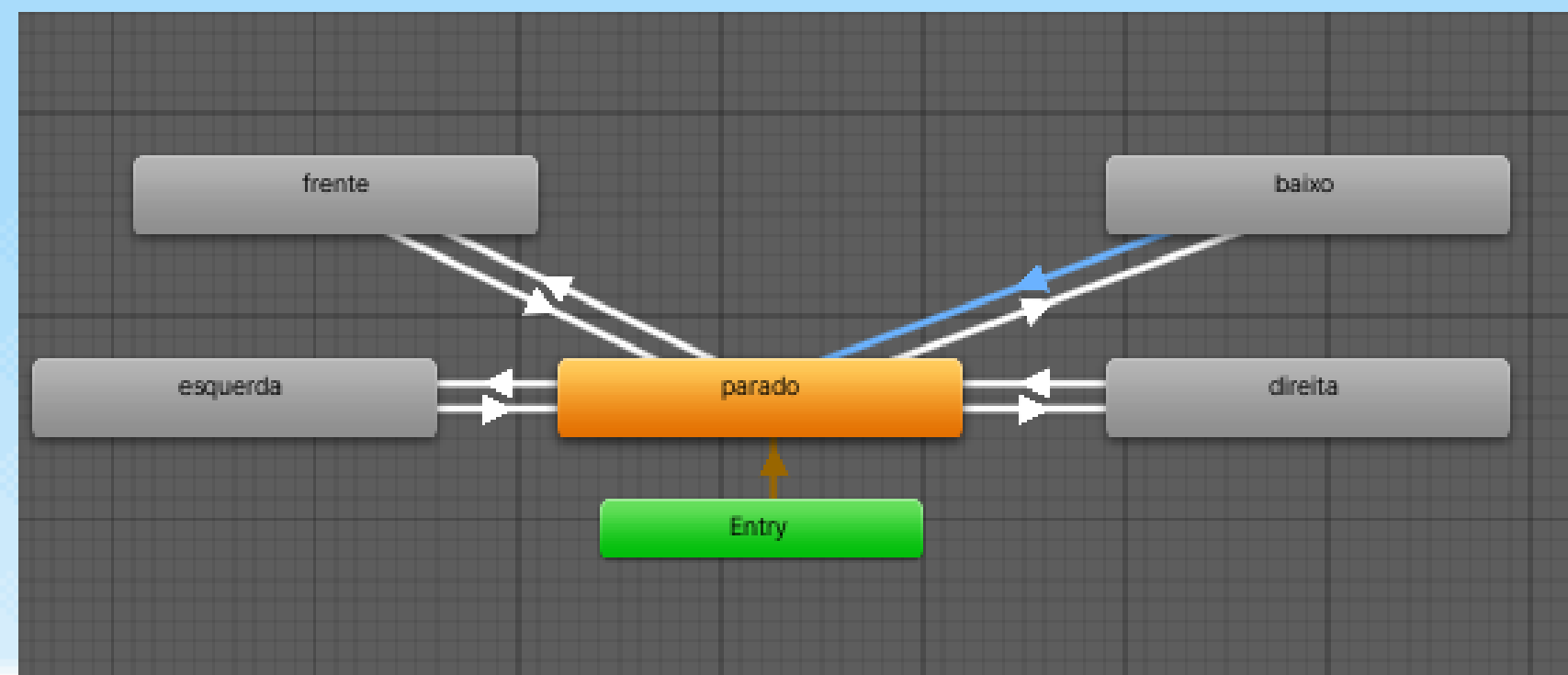


# Utilizado

- Duas imagens de fundo;
- Som tema;
- Sprites do personagem
- Imagem Eevee.



# Animação:



# Programação:

```
1 using System.Collections;
2 using System.Collections.Generic;
3 using UnityEngine;
4
5 public class scri : MonoBehaviour
6 {
7
8     Animator anim;
9
10    // Start is called before the first frame update
11    void Start()
12    {
13        anim = GetComponent<Animator>();
14    }
15
16    // Update is called once per frame
17    void Update()
18    {
19        Move();
20    }
21
22    void Move()
23    {
24        Vector3 movement = new Vector3(Input.GetAxis("Horizontal"), Input.GetAxis("Vertical"), 0f);
25        transform.position += movement * 2 * Time.deltaTime;
26
27        if(Input.GetAxis("Vertical") < 0f ) {
28            anim.SetBool("andar_frente",true);
29        }
30    }
31 }
```

**Jogo:**

