

## Narrativas Gamificadas – Grupo 2

### Parte 1: personagens, arquétipos, skin, objetos pessoais;

- Personagens e Arquétipos:

#### Herói:

Alaric

Dois personagens para o jogador escolher qual deseja jogar.



#### Guardiões do Limiar:

Espectros:



Lohan:



Oliver:

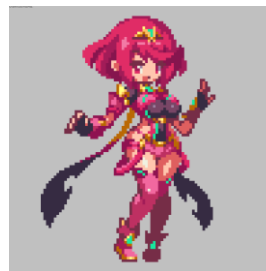


Idris:



Sombra:

Cef:



- Objetos pessoais e Skins:

Arco e flecha, besta, espada.



O game irá possuir as duas skins mostradas inicialmente, cujo jogador irá decidir qual utilizar. Além de também adicionado os objetos pessoais à figura do personagem ao decorrer do game.

- Easter egg:

Bandeira LGBT no cenário e na Cef.



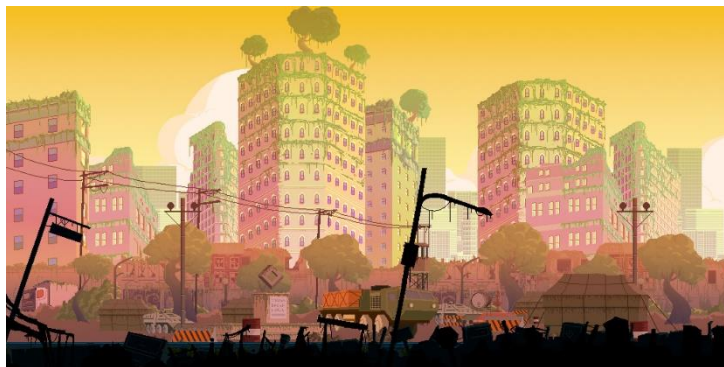
## Parte 2: cenário, objetos do mundo.

Cenários:

O jogo contará com quatro fases: Cidade, deserto vulcão e caverna. Cada fase contará com seus respectivos objetos de mundo.

### Cidade:

- Cenário:



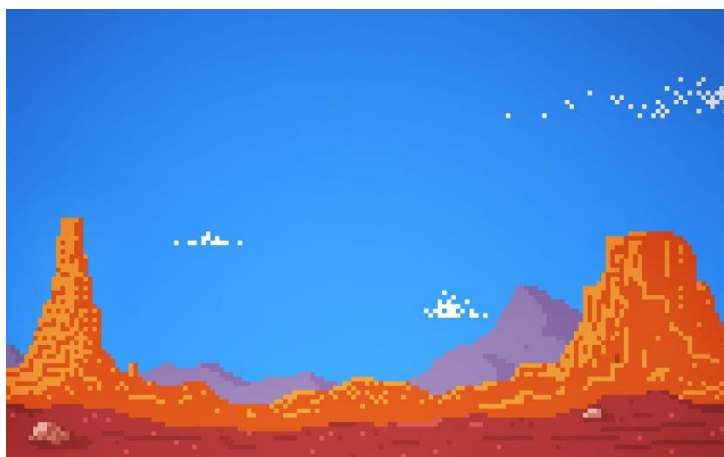
Objetos de mundo:

Latas de lixo, baús, gatos de fundo.



### Deserto:

- Cenário:



**Objetos de mundo:**

Cactos, bolas de feno.



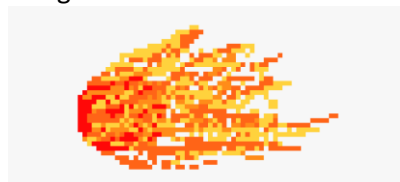
**Vulcão:**

- Cenário:



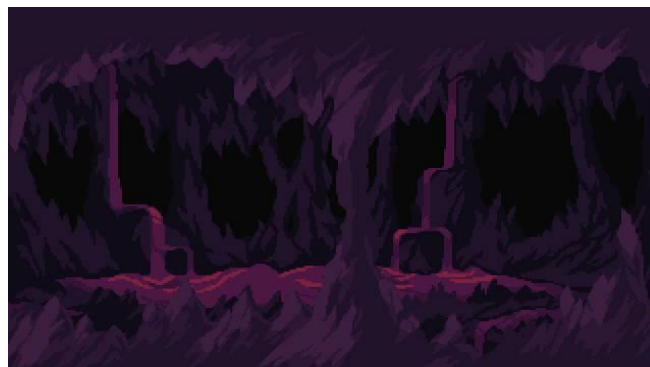
**Objetos de mundo:**

Bolas de fogo.



**Caverna:**

- Cenário:



**Objetos de mundo:**

Pedras, morcegos.

