

## Projeto

Essa etapa do projeto consiste na modificação da comunicação em modo loopback para uma comunicação ponto a ponto entre dois computadores via a interface UART. Como ilustrado no diagrama a seguir :

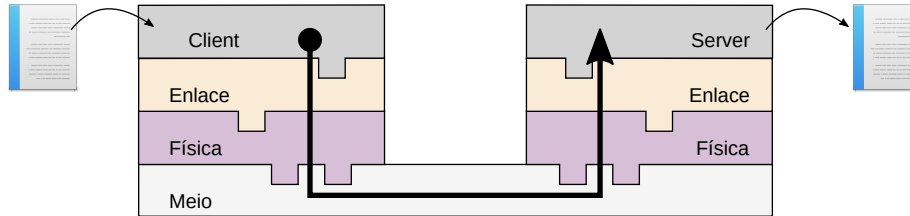


Figure 1: Comunicação entre dois computadores

Para tanto será necessário modificar o exemplo original (localizado no repositório em : /3-Projetos/1-Comunicacao-Pnt-Pnt/) para passar a funcionar de uma comunicação em modo loopback para uma comunicação ponto a ponto entre dois computadores.

Ler a respeito do modo loopback em :

- [dwdadawda](#)

## Papeis

- Client : O papel do client nesse caso será o do envio de uma imagem para o server.
- Server : O papel do server será o da recepção de uma imagem enviada pelo client.

## Requisitos

1. Criar os papeis de Client e Servidor
2. Comunicar dois computadores distintos enviando um arquivo entre eles
3. Documentar o protocolo.

## Validação

- Conectar dois computadores via arduino e transmitir um arquivo de tamanho definido entre os dois nós.

## Avaliação :

### Itens necessários para o aceite

- Aplicação
  - Possui Client e Server como aplicações distintas
  - Client
    - \* Lê um arquivo do computador e o transmite via enlace.
    - \* Cálculo do tempo de transmissão
  - Server
    - \* Lê um arquivo via enlace e salva no computador.
    - \* Cálculo do tempo de recepção
- Documentação
  - Diagrama de funcionamento
  - Diagrama de camadas

### Itens extras

- Aplicação
  - Interface gráfica para seleção de imagem a ser lida e salva

### Rubricas

Nota máxima	Descritivo
A	- Entregue no prazo - Implementado extras
B	- Entregue no prazo - Implementado itens necessários
C	- Entregue fora do prazo - Implementando itens necessários
D	- Nem todos os itens necessários foram implementados
I	- Não entregue