Insper

Camada Física - Dicas Projeto 2 - COM-Datagrama

Rafael Corsi - rafael.corsi@insper.edu.br

2017

Dicas de implementação:

A seguir algumas dicas para a implementação do projeto 2.

Ordem de execução

- 1. Defina o protocolo (head e EOP)
 - documente para que ambos possam trabalhar na mesma ideia
- 2. Estude como o enalceRx e enlaceTx fazem o recebimento e transmissão de dados.
- 3. Faça primeiramente o encapsulamento dos dados no pacote
- 4. Com o encapsulamento feito, pense no desencapsulamento.
- 5. Implemente o desencapsulamento
- 6. Faça a validação

Server

O server utilizava uma chamada a chamada de função getData(size) porém agora não é mais necessário passar a quantidade de bytes a ser recebido para a camada enlace. Atualize a função para não ser necessário mais essa informação : rxBuffer = getData()

DEBUG TX, modifique o enlaceTx.py

Modifique o método thread(self) do enlaceTx para imprimir na tela os dados que estão sendo enviados :

```
def thread(self):
""" tx thread, to send data in parallel with the code
"""
while not self.threadstop:
    if(self.threadmutex):
        print(self.buffer)
        self.translen = self.fisica.write(self.buffer)
        self.threadmutex = false
```

DEBUG RX , modifique o enlaceRx.py

Modifique o método thread(self) do enalceRx para imprimir na tela os dados que estão sendo recebidos :

```
def thread(self):
""" RX thread, to send data in parallel with the code
"""
while not self.threadStop:
    if(self.threadMutex == True):
        rxTemp, nRx = self.fisica.read(self.READLEN)
    if (nRx > 0):
        self.buffer += rxTemp
    print(self.buffer)
    time.sleep(0.001)
```

enalce.py, enalceRx.py, enalceTx.py

Agora o enlace será responsável pela manipulação dos dados, deverão analisar a fundo como o enalceRx faz o recebimento dos dados e como o enalceTx faz o envio para então poderem propor o empacotamento dos dados. Uma boa dica é começar pelo enlaceTx.py

HEAD e **EOP**

Utilizar o pacote construct para criar o HEAD e o EOP. A seguir um exemplo de um HEAD simples com o construct :

Insper

Esse pacote permite termos controle de quantos bytes serão utilizados para cada parte parte da mensagem.