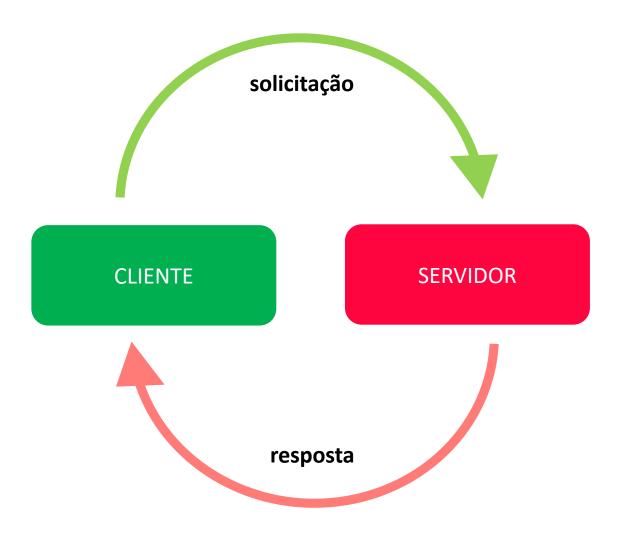


Comunicação Cliente x Servidor

Trabalhando com a resposta do Servidor



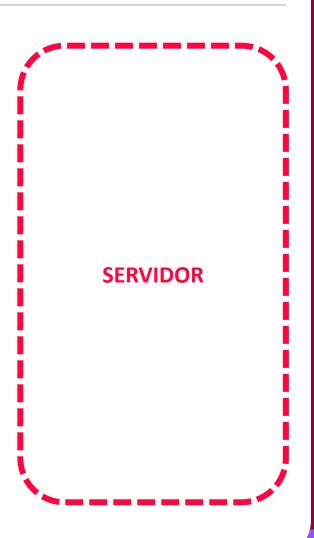




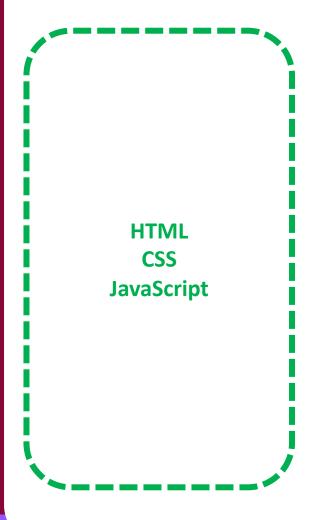


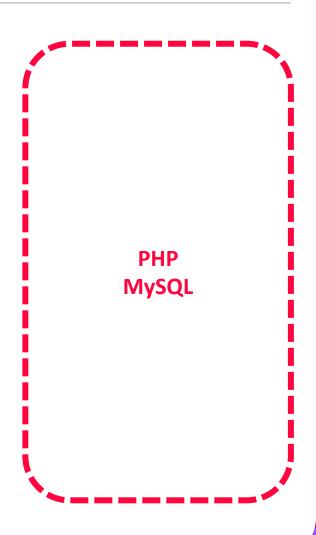




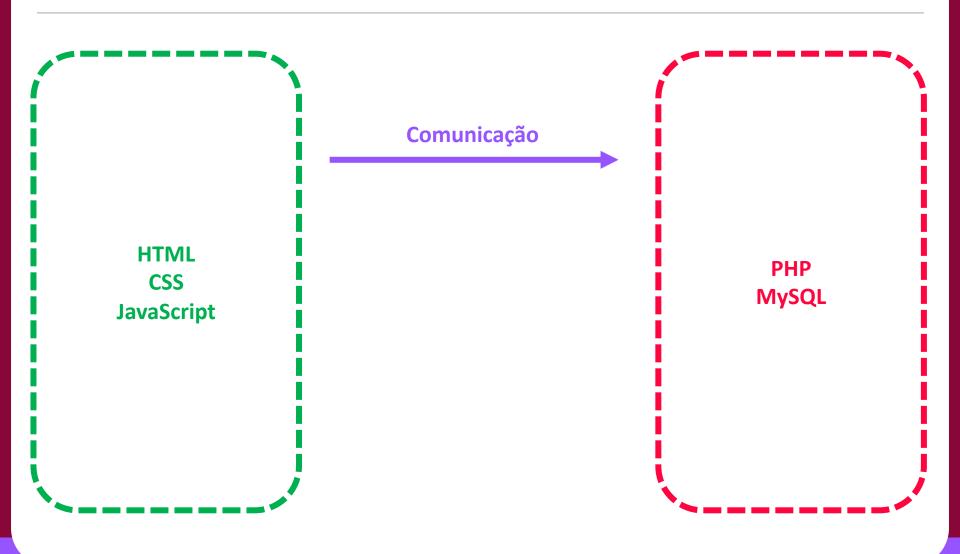














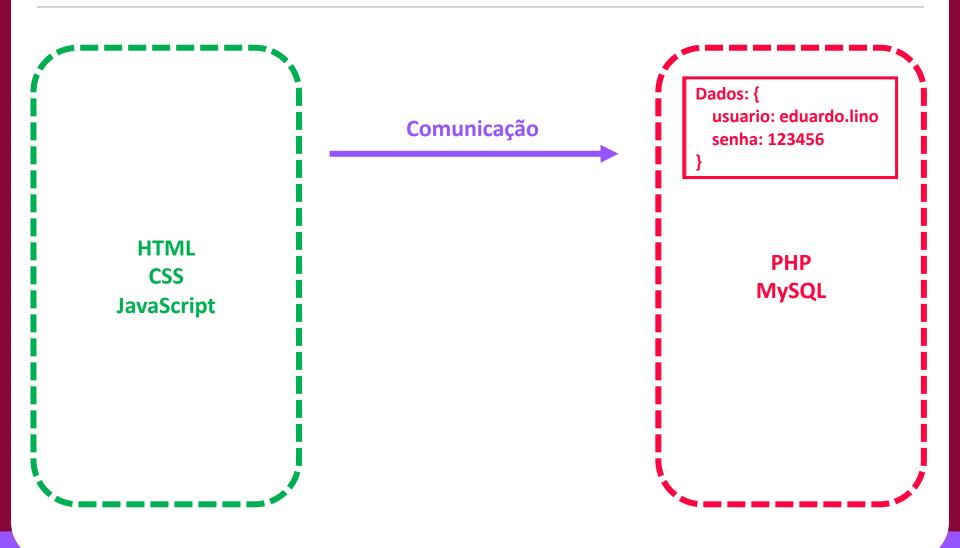


Comunicação

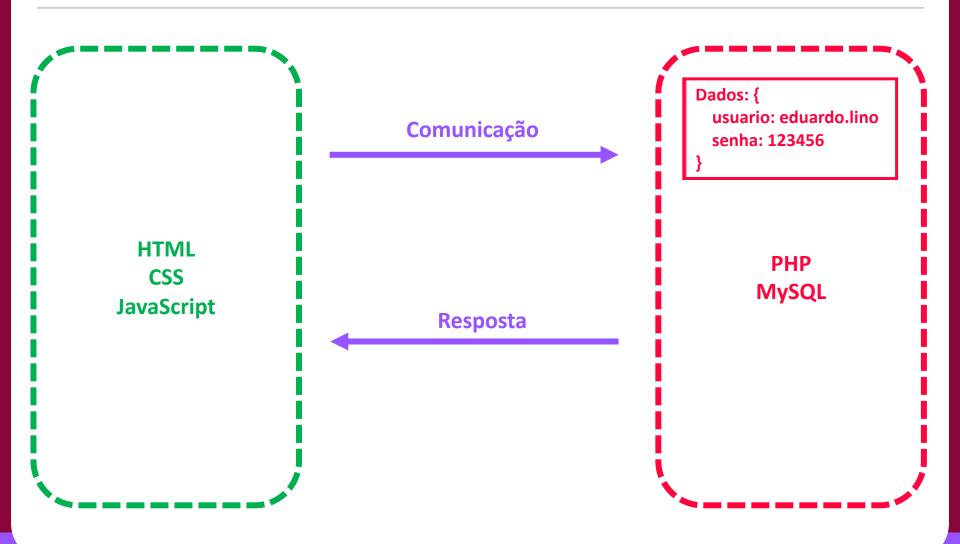
127.0.0.1:80/php/login.php Método: POST Dados: { usuario: eduardo.lino senha: 123456 }



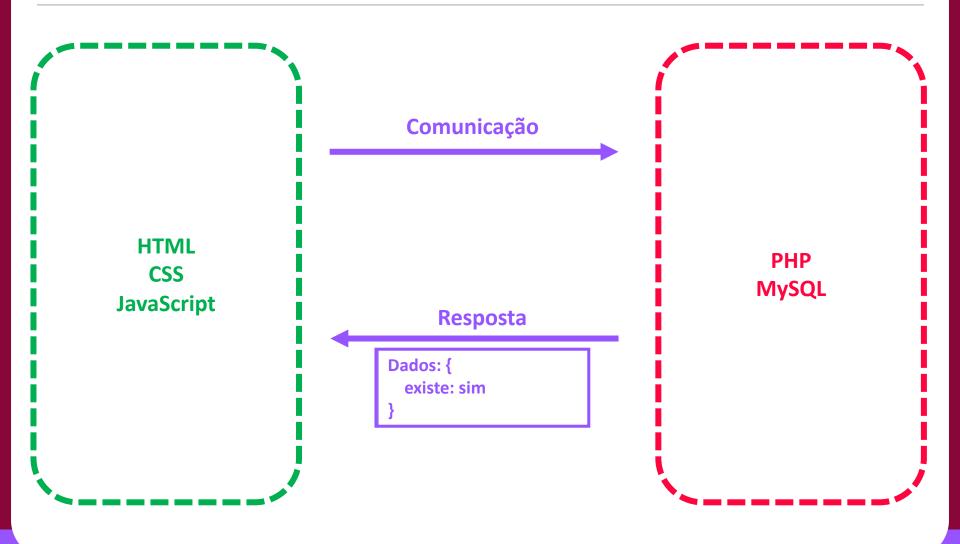














API Fetch

```
"Content-Type": "application/jsc JS
      "Accept": "application/json, text-plain, */*
{fetch API}
```



API Fetch

```
fetch("arquivo.php", {
    method: "POST",
    body: dados
});
```



 Promisse é uma promessa de execução assíncrona, onde um objeto é usado para processamento assíncrono.

 Representa eventualmente o resultado de uma operação assíncrona.



 Promisse é uma promessa de execução assíncrona, onde um objeto é usado para processamento assíncrono.

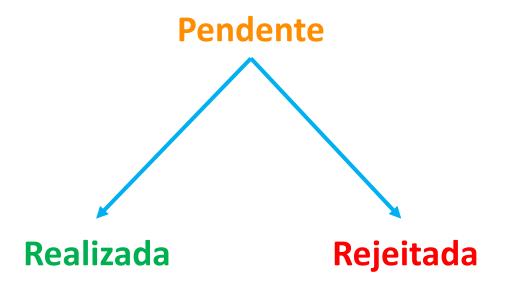
Representa eventualmente o resultado de uma operação assíncrona.



Uma Promisse é um objeto que representa e gerencia o ciclo de vida de um resultado futuro!

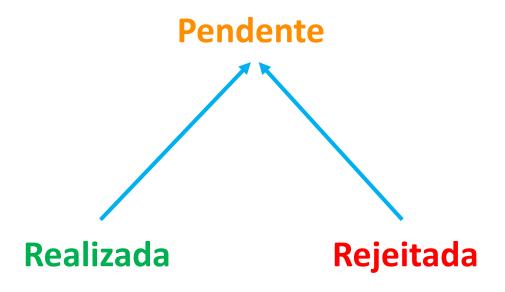


Status que pode retornar uma Promisse:





Status de retorno de uma Promisse.





Uma Promisse pode ser realizada ou rejeitada.

```
// New Promises start in "Pending" state
new Promise(function (resolve, reject) {
   // Transition to "Rejected" state
   reject(new Error('A meaningful error'))

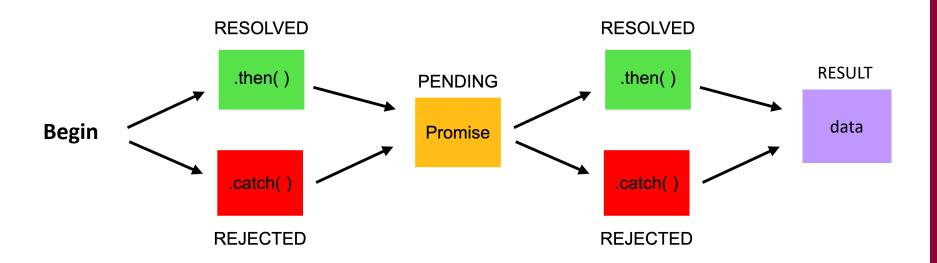
   // Transition to "Fulfilled" state
   resolve({ my: 'data' })
})
```



 Todo processamento inicial de uma Promisse, retorna uma nova Promisse, ou seja, uma Promisse é encadeada.



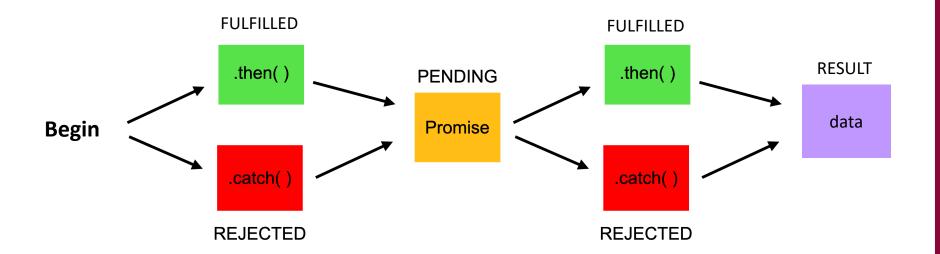
 Todo processamento inicial de uma Promisse, retorna uma nova Promisse, ou seja, uma Promisse é encadeada.



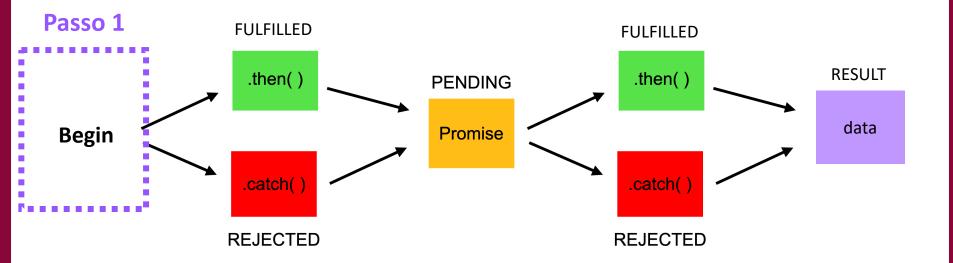


Async e Await



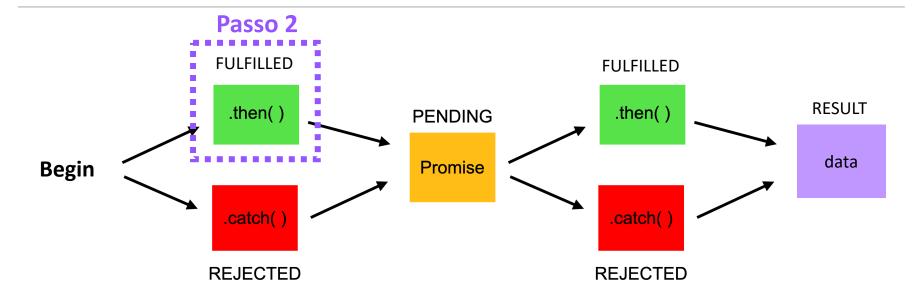






Passo 1: Inicie a Promisse

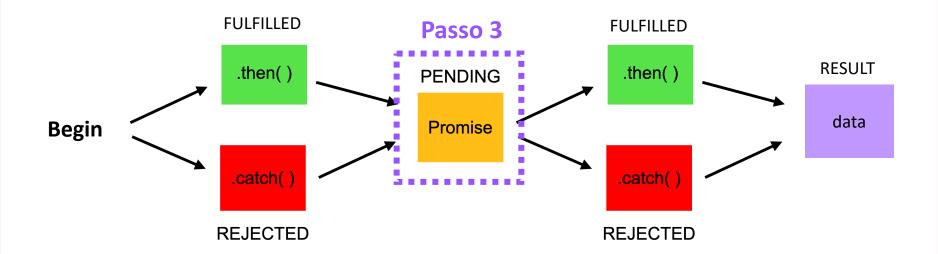




Passo 1: Inicie a Promisse

Passo 2: Execute a Promisse, se tudo estiver correto, deverá retornar "Fulfilled"





Passo 1: Inicie a Promisse

Passo 2: Execute a Promisse, se tudo estiver correto, deverá retornar "Fulfilled"

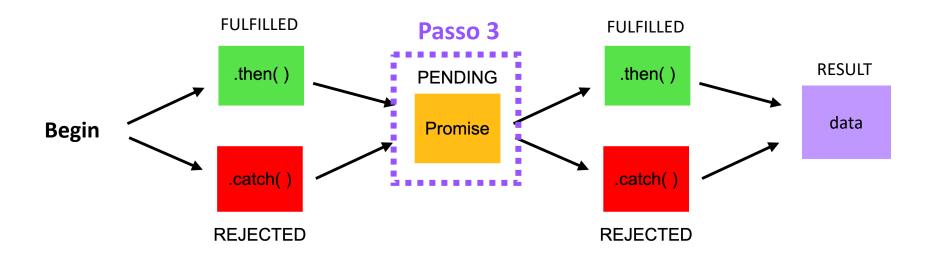
Passo 3: Se retorno for "Fulfilled", retornará uma nova Promisse para ser executada



Promisse: Passo 1, 2 e 3

```
function funcao()
    var promisse = fetch("php/arquivo.php", {
        method: "POST",
        body: dados
    });
    console.log(promisse); // pendente!
```



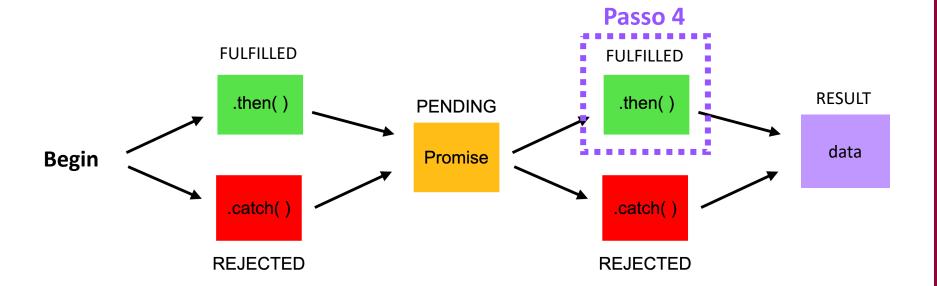


Passo 1: Inicie a Promisse

Passo 2: Execute a Promisse, se tudo estiver correto, deverá retornar "Fulfilled"

Passo 3: Se retorno for "Fulfilled", retornará uma nova Promisse para ser executada





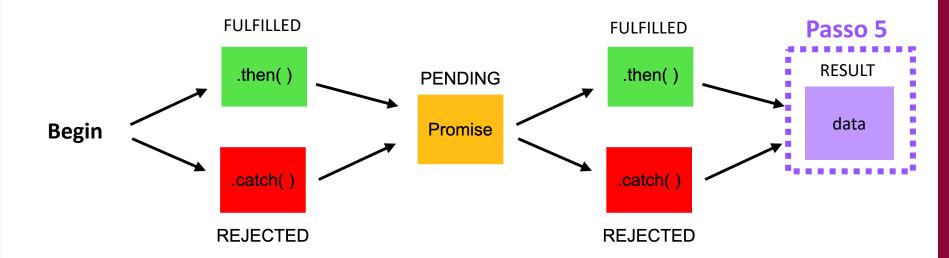
Passo 1: Inicie a Promisse

Passo 2: Execute a Promisse, se tudo estiver correto, deverá retornar "Fulfilled"

Passo 3: Se retorno for "Fulfilled", retornará uma nova Promisse para ser executada

Passo 4: Execute a Promisse, se tudo estiver correto, retornará os dados da requisição





Passo 1: Inicie a Promisse

Passo 2: Execute a Promisse, se tudo estiver correto, deverá retornar "Fulfilled"

Passo 3: Se retorno for "Fulfilled", retornará uma nova Promisse para ser executada

Passo 4: Execute a Promisse, se tudo estiver correto, retornará os dados da requisição

Passo 5: Utilize os dados de retorno!



Promisse: Passo 4 e 5

```
async function funcao()
   var form = document.getElementById('formCadastro');
   var dados = new FormData(form);
   var promisse = await fetch("php/arquivo.php", {
        method: "POST",
        body: dados
    });
    console.log(promisse); // Nova Promisse!
   var resultado = promisse.json();
    console.log(resultado); // Pendente!
```



Promisse: Passo 4 e 5

```
async function funcao()
   var form = document.getElementById('formCadastro');
    var dados = new FormData(form);
    var promisse = await fetch("php/arquivo.php", {
        method: "POST",
        body: dados
    });
    console.log(promisse); // Nova Promisse!
   var resultado = await promisse.json();
    console.log(resultado); // Resultado!
```



Exercício em Sala 1

 Faça o download do projeto "Exercício Semana 4" e salve a pasta do projeto chamada "projeto" no diretório do servidor para execução.



Exercício em Sala 2

 Desenvolva uma nova aplicação web, onde deverá haver um campo de entrada no HTML requisitando o país de origem do usuário.

 No servidor, verifique o país de origem e retorne a moeda do país.

Imprima na página, o retorno que veio do servidor.

