

# Introdução ao HTML

## Estrutura e Elementos

# O que é HTML?

- HTML (Hyper Text Markup Language) ou linguagem de marcação de hipertexto é a linguagem na qual são escritas as páginas da Web, interpretada pelo navegador.
- Como uma linguagem de marcação, o HTML possui marcações ou *tags* que permitem uma classificação da informação baseada em palavras-chave.



# O que é uma tag?

- *Tags* são estruturas de linguagem de marcação contendo instruções, tendo uma marca de **início** e outra de **fim** para que o navegador possa renderizar uma página.

Formato 1

< > </ >

Formato 2

< />

Representação  
do Elemento

# O que é uma tag?

---

- *Tags* são estruturas de linguagem de marcação contendo instruções, tendo uma marca de **início** e outra de **fim** para que o navegador possa renderizar uma página.

**<button> </button>**

# O que é uma *tag*?

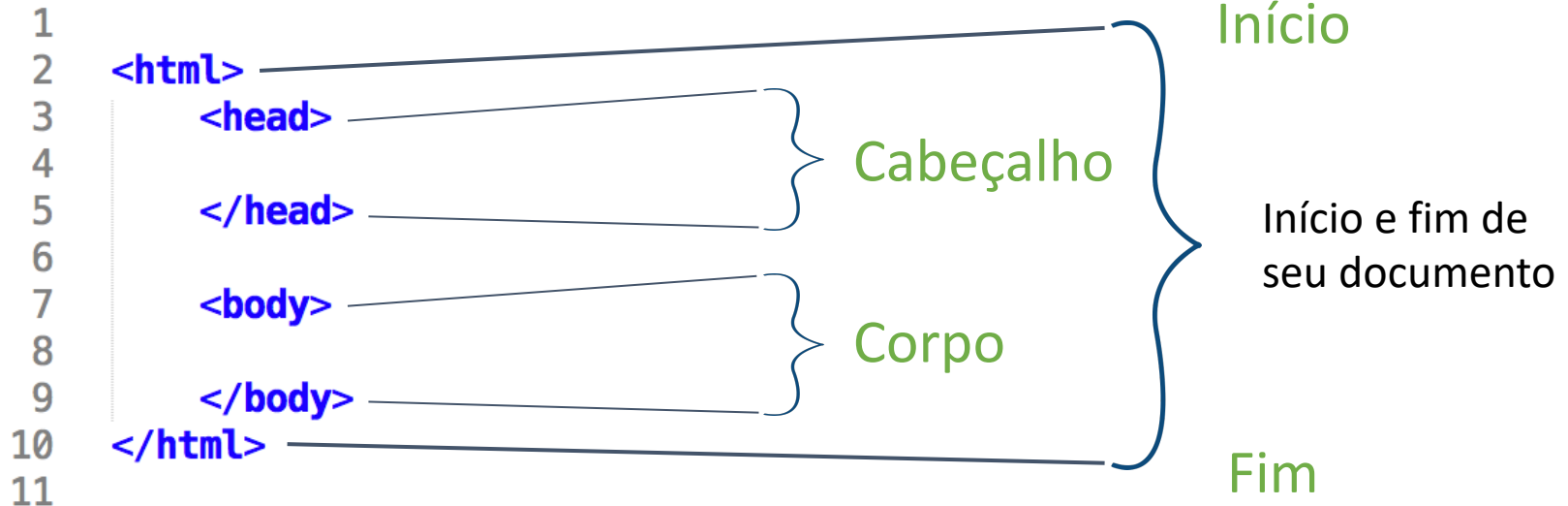
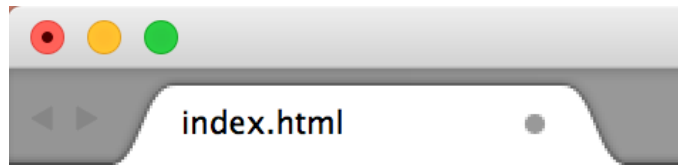


```
1  
2 <button> </button>  
3  
4  
5  
6
```

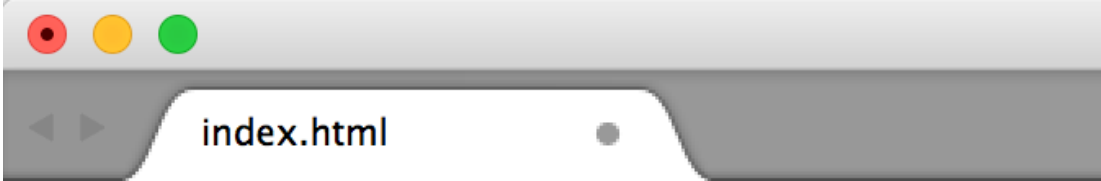
Esse código está correto?

# Estrutura inicial

- Para desenvolver um novo programa web é muito simples. Basta colocar a estrutura de código abaixo dentro de um arquivo com extensão “.html” e abri-lo no navegador.



# Estrutura inicial



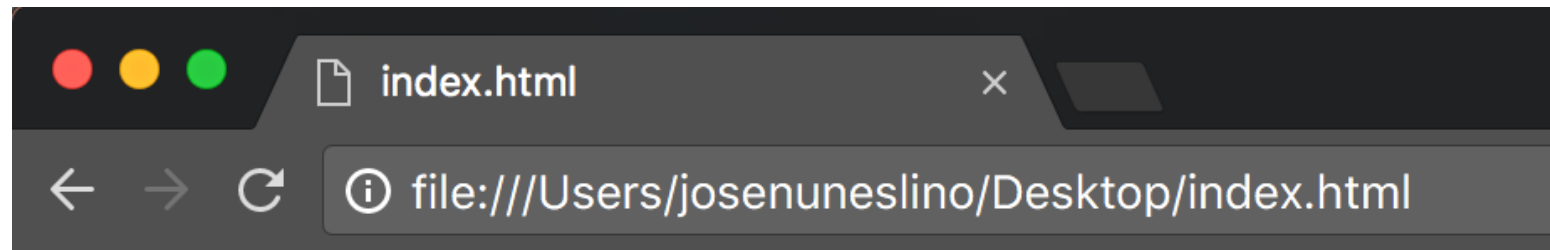
```
1 <html>
2     <head>
3
4     </head>
5
6 <body>
7
8     <button> </button>
9
10 </body>
11 </html>
12
```

The image shows a code editor window titled 'index.html'. The code is written in blue text on a white background. It is a basic HTML document structure. Line numbers 1 through 12 are visible on the left side of the editor. The code starts with the opening <html> tag, followed by the opening <head> tag, then the closing </head> tag. The <body> tag is opened on line 6, followed by a <button> tag and its closing tag </button> on line 8. The <body> tag is closed on line 10, and the <html> tag is closed on line 11. Line 12 is empty.

**Código correto!**


# Execução do código

---





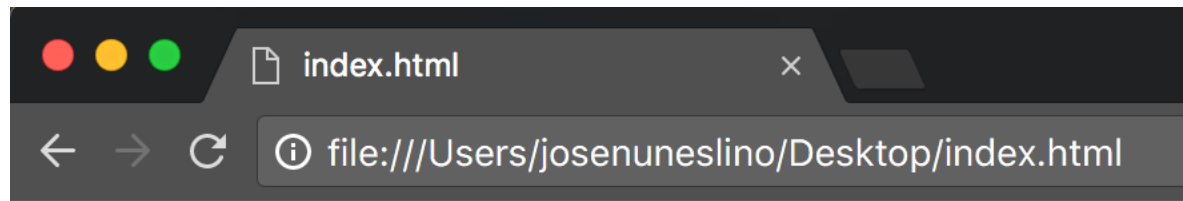
# Execução do código



```
1 <html>
2   <head>
3
4   </head>
5
6   <body>
7
8       <button> Acessar </button>
9
10  </body>
11 </html>
12
```

# Execução do código

---



Acessar

# Elementos de INPUT

---

```
<input type="text" />
<input type="password" />
<input type="phone" />
<input type="checkbox" />
<input type="color" />
<input type="date" />
<input type="datetime-local" />
<input type="email" />
<input type="file" />
<input type="hidden" />
<input type="month" />
<input type="number" />
<input type="radio" />
<input type="range" />
<input type="tel" />
<input type="time" />
<input type="url" />
<input type="week" />
```

# Exercício em Sala

---

- Individualmente, elabore uma aplicação web utilizando apenas a linguagem HTML. A aplicação deverá possuir:
  - Defina um título para a página
  - Pelo menos 10 campos de formulário abaixo
  - Não deverá repetir nenhum elemento neste formulário

**<br>** Quebra de linha

# Como inserir uma imagem?

---

- A tag `<img>`, ou **elemento de imagem**, define uma imagem na página do HTML.

# Como inserir uma imagem?

---

- A tag `<img>`, ou **elemento de imagem**, define uma imagem na página do HTML.
- O atributo principal de uma `<img>` é o **src** (source), que carrega o endereço da imagem, seja local ou de uma url na web.

# Como inserir uma imagem?

---

- Endereço na web.

```

```

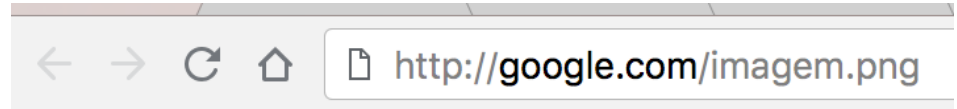
- Endereço local.

```

```

# Como inserir uma imagem?

- Endereço na web.



```

```

- Endereço local.

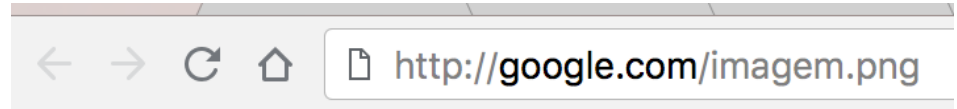
```

```



# Como inserir uma imagem?

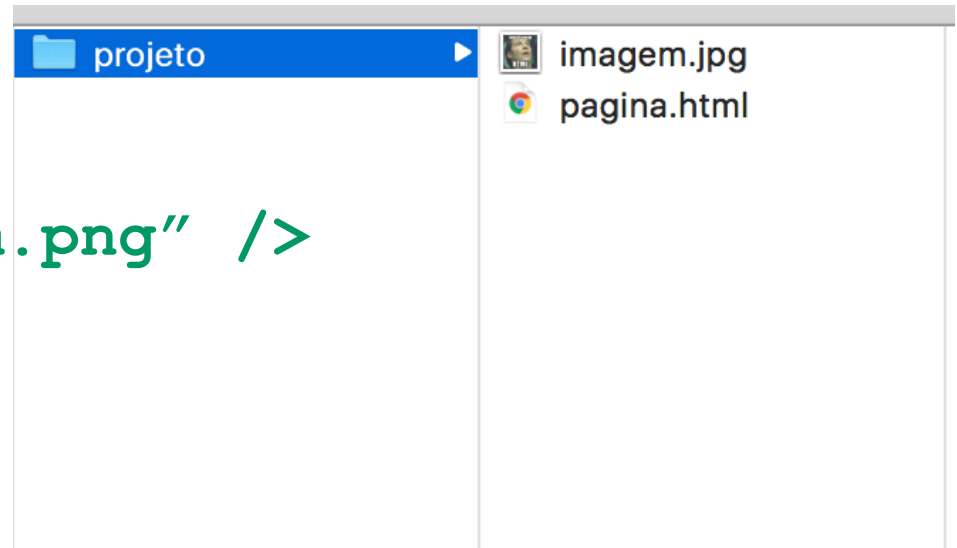
- Endereço na web.



```

```

- Endereço local.

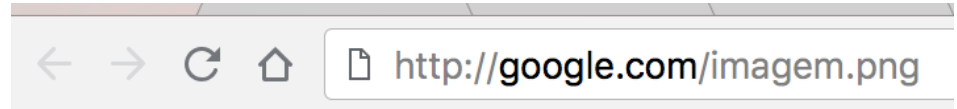


```

```

# Como inserir uma imagem?

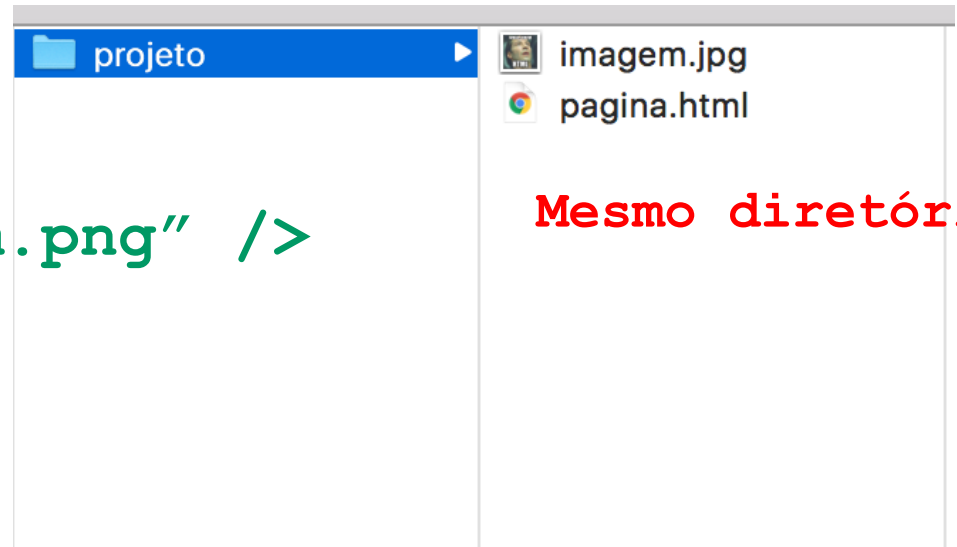
- Endereço na web.



```

```

- Endereço local.



```

```

**Mesmo diretório**

# Como inserir uma imagem?

---

```
<html>  
  <head>  
  </head>  
  
  <body>  
  
    </body>  
</html>
```



# Como inserir uma imagem?

---

```
<html>  
  <head>  
  </head>  
  
  <body>  
  
  </body>  
</html>
```

Início da página



Final da página

# Como inserir uma imagem?

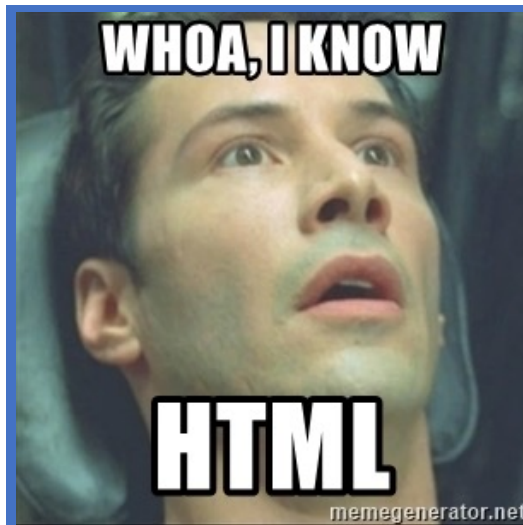
---

```
<html>  
  <head>  
  </head>  
  
  <body>  
      
  </body>  
</html>
```



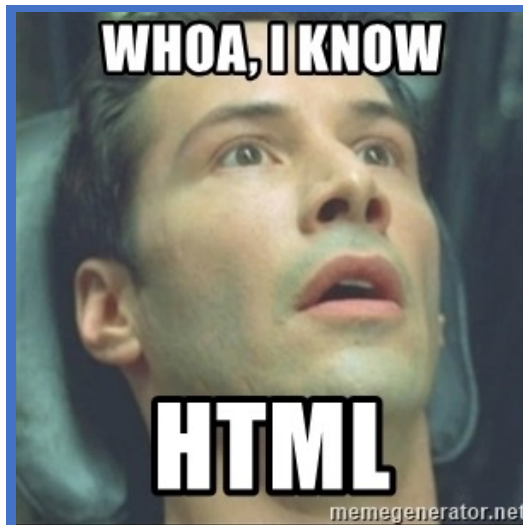
# Como inserir uma imagem?

```
<html>  
  <head>  
  </head>  
  
  <body>  
      
  </body>  
</html>
```



# Como inserir uma imagem?

```
<html>  
  <head>  
  </head>  
  
  <body>  
      
  </body>  
</html>
```

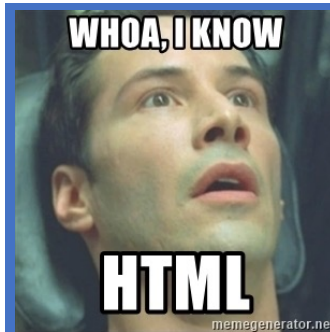


X = 200px

Y = 200px

# Como inserir uma imagem?

```
<html>  
  <head>  
  </head>  
  
  <body>  
      
  </body>  
</html>
```



X = 100px

Y = 100px



# Como inserir uma imagem?

```
<html>
```

```
<head>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```

```

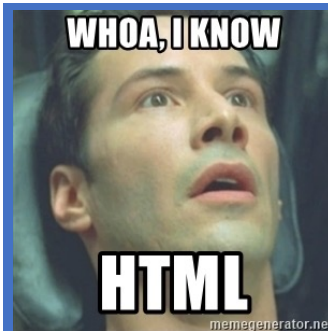
```
</body>
```

```
</html>
```

Atributo de  
largura



Atributo de  
altura



X = 100px

Y = 100px

# Como inserir uma imagem?

```
<html>  
  <head>  
  </head>  
  
  <body>  
      
  </body>  
</html>
```



X = 200px  
Y = 50px

# Exercício em sala

---

- Deverá criar uma nova página web (.html) e colocar uma lista de 5 imagens de capas de filmes.
- Todas as imagens deverão ser do mesmo tamanho e deverão estar uma abaixo da outra.