



Programação Web

Projeto Semestral

Prof. Eduardo Lino
eduardo.lino@pucpr.br

Descrição

- Desenvolver um sistema web com HTML, CSS, JavaScript (com API Fetch), PHP e MySQL.
- Cada equipe deverá criar um nome e uma logomarca.
- Formação das equipes:
 - Dupla ou trio.

Requisitos

- Páginas:

- Geral

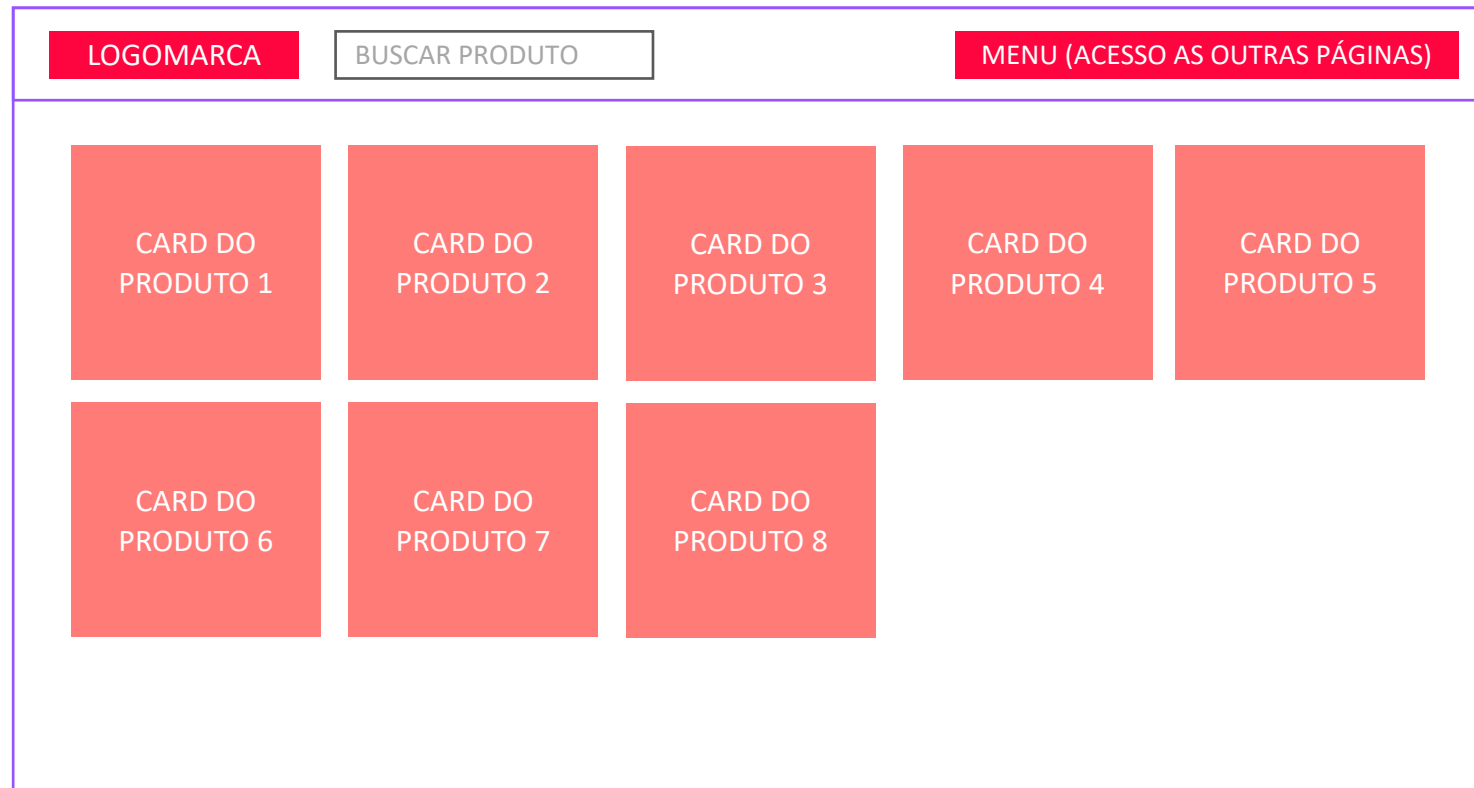
- Produtos (Professor define template)
 - Carrinho (Estudantes definem template)
 - Finalizar Compra (Estudantes definem template)
 - Deverá ser mostrado todos os produtos, preço unitário de cada um e preço total da compra. Deverá possibilitar realizar compra por cartão de crédito, débito ou pix (qrcode).

- Administrador

- Cadastrar Produto (Estudantes definem template)
 - Deverá cadastrar os produtos no banco de dados, para que possam ser visualizados na página de Produtos.
 - Excluir Produto (Estudantes definem template)
 - Deverá possibilitar excluir um produto no banco de dados.

Produtos

- Deverá obrigatoriamente seguir o template abaixo:



Produtos

- Deverá obrigatoriamente seguir o template abaixo:



Neste espaço deverá conter:
Imagem do produto
Nome do produto
Preço do produto

Adicionar ao Carrinho

Carrinho

- Ao clicar em “Adicionar ao Carrinho” de algum card de algum produto, deverá adicionar no carrinho de compras (tabela do banco de dados).
- Os produtos deverão vir de uma tabela do banco de dados. Os produtos do carrinho, também deverá ser gravado no banco de dados em uma tabela de Carrinho de Compras

Cronograma

Data	CiberSegurança (BSC) - Noite (Quinta) - Turma U
09/nov	Apresentação dos Projetos
16/nov	Avaliação da Autoria do Código do Projeto
23/nov	Recuperação dos RAs
30/nov	Semana Estendida de Recuperação

Data	Ciência da Computação (BCC) - Manhã (Terça) - Turma A
07/nov	Apresentação dos Projetos
14/nov	Avaliação da Autoria do Código do Projeto
21/nov	Recuperação dos RAs
28/nov	Semana Estendida de Recuperação

Data		Ciência da Computação (BCC) - Noite (Quarta e Sexta) - Turma B	
01/nov	03/nov	Apresentação dos Projetos	Feriado
08/nov	10/nov	Apresentação dos Projetos	Avaliação da Autoria do Código do Projeto
15/nov	17/nov	Feriado	Avaliação da Autoria do Código do Projeto
22/nov	24/nov	Recuperação dos RAs	Recuperação dos RAs
29/nov	01/dez	Semana Estendida de Recuperação	Semana Estendida de Recuperação

Data		Ciência da Computação (BCC) - Noite (Segunda e Quinta) - Turma U	
06/nov	09/nov	Apresentação dos Projetos	Apresentação dos Projetos
13/nov	16/nov	Avaliação da Autoria do Código do Projeto	Avaliação da Autoria do Código do Projeto
20/nov	23/nov	Recuperação dos RAs	Recuperação dos RAs
27/nov	30/nov	Semana Estendida de Recuperação	Semana Estendida de Recuperação



Data limite para entrega

- CiberSegurança:
 - 8 de Novembro (até 23h59)
- Ciência da Computação
 - Turma A:
 - 6 de Novembro (até 23h59)
 - Turma B:
 - 31 de Outubro (até 23h59)
 - Turma U:
 - 5 de Novembro (até 23h59)
- ***A cada dia de atraso será descontado 25% da nota máxima do projeto.**

Apresentação do Projeto

- Deverá obrigatoriamente apresentar o projeto com toda a equipe presente.
 - O indivíduo da equipe que não estiver presente não receberá a nota do projeto e estará obrigatoriamente de recuperação (segunda chamada para apresentação, mediante comprovação de atestado). O mesmo para a defesa de autoria do projeto.
- O professor, ao corrigir o projeto, irá guardar as notas dos estudantes de cada equipe e somente receberão as notas, após a avaliação de autoria do código fonte.

Avaliação de Autoria do Código Fonte

- Cada estudante deverá executar seu projeto no notebook em sala de aula. Terão 15 minutos para realizar este procedimento, antes do início da avaliação.
- O professor irá apresentar um exercício por RA para que seja avaliado a autoria do projeto. Será realizado **individualmente** e **sem consulta**. Cada estudante deverá realizar o exercício para comprovação da autoria do projeto.
- A nota do estudante será proporcional à realização deste exercício.

Avaliação de Autoria do Código Fonte

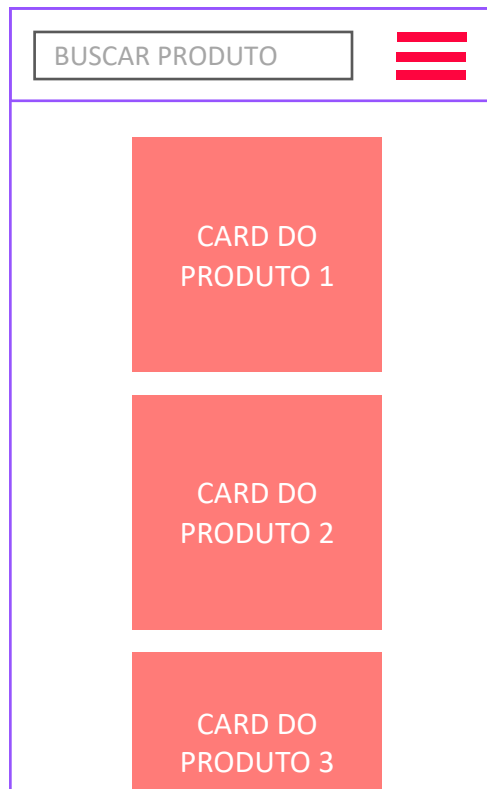
- Exemplo:
 - Equipe: 3 estudantes.
 - **Projeto vai com 10,0 em nota em todos os RAs.**
- **Avaliação da Autoria:**
 - Estudante 1 consegue fazer o exercício do RA1 corretamente, RA2 faz metade do requisito e RA3 não consegue realizar.
 - Nota deste estudante:
 - RA1: 10,0 (aprovado no RA)
 - RA2: 5,0 (recuperação)
 - RA3: 0,0 (recuperação)

Composição dos RAs

- RA1: 30%
 - 70% de projeto e 30% de TDE
- RA2: 35%
- RA3: 35%

TDE

- Responsividade:



Ao clicar, deverá abrir uma <div> com o Menu (Acesso as outras páginas)

Bônus

- Cada estudante poderá receber 10% a mais de nota em cada RA, se desenvolver os requisitos abaixo:
 - Somente poderá realizar uma compra, se estiver autenticado.
 - No menu, deverá ter mais duas opções para se cadastrar e se autenticar.
 - Deverá gravar as compras por usuário.