Fundamentos de Desenvolvimento de Software Atividade Prática Profa. Luciane Kanashiro, Me

Trabalho de Fundamentos de Desenvolvimento de Software

Não utilizar frameworks. A utilização de frameworks acarretará em nota 0.

Objetivos:

- Desenvolver uma página simples utilizando html, css e Javascript.
- Criar um repositório no github e disponibilizar a página web.

Requisitos:

HTML - Criando uma Página Simples

Crie um arquivo chamado index.html e escreva o código para exibir uma página simples contendo:

- 1. Um título principal (<h1>) com seu nome.
- 2. Um **parágrafo** () apresentando uma breve autobiografia (nome, idade, cidade, interesses etc.).
- 3. Uma lista não ordenada () com três hobbies ou atividades favoritas.
- 4. Uma imagem () que represente um dos hobbies mencionados.
- 5. Uma tabela que contenha o nome e a imagem de três países que gostaria de visitar. (tabela com 3 linhas x 2 colunas)
- 6. Um **link** (<a>) que leve para um site de interesse do aluno (exemplo: um site de notícias, tecnologia ou entretenimento).

CSS - Requisitos de estilização:

- 1. O fundo da página deve ter uma cor suave.
- 2. O título (<h1>) deve ter uma cor diferente e estar centralizado.
- 3. O parágrafo () deve ter um tamanho de fonte maior e ser justificado.
- 4. A lista () deve ter um espaçamento maior entre os itens.
- 5. A imagem () deve ter bordas arredondadas e um tamanho adequado.

Fundamentos de Desenvolvimento de Software Atividade Prática Profa. Luciane Kanashiro, Me

- 6. A tabela() deve estar estilizada.
- 7. O link (<a>) deve mudar de cor quando o usuário passar o mouse sobre ele.

JavaScript - adicionar um botão para interagir com a página

- Criar um botão abaixo do parágrafo com o texto "Clique para ver uma mensagem!".
- Quando o usuário clicar, uma mensagem (por exemplo uma frase de motivação, saudação, boas vindas, etc.) deverá aparecer abaixo do botão.

Critérios de Avaliação

Critério	Pontos
Estruturação correta do HTML	30 – cada item 0,5
Uso adequado de CSS para estilização	35 – cada item 0,5
Implementação de interatividade com JavaScript	5
Repositório no github com os códigos (link no pdf)	10
Página no github(link no pdf)	10
Organização do código e boas práticas	5
Criatividade	5

Trabalho sem capa: -5 pontos

Fundamentos de Desenvolvimento de Software Atividade Prática Profa. Luciane Kanashiro, Me

Entrega

- O trabalho deverá ser entregue com capa (modelo de capa se encontra em Trabalho aula 07). Trabalho sem Capa terá desconto de 5 pontos na nota.
- O trabalho deverá ser entregue em pdf contendo os códigos .html, .css e
 .is.
- Link da página no github e link do repositório com os códigos devem estar no pdf do documento.
- Enviar o trabalho pelo ícone Trabalhos.

*Atenção: verifique se está enviando o arquivo correto. Verifique se os links do github no pdf estão corretos.

Observações

- O código deve ser original e de autoria do aluno.
- Plágio resultará na anulação da nota.
- Dúvidas podem ser esclarecidas na tutoria da disciplina.