

DioProjectSwagLabs

Projeto de software

PLANEJAMENTO

- Roteiro
- Painel

DESENVOLVIMENTO

- Código

- Páginas de proje...
- Zephyr Scale
- Adicionar atalho
- Configurações do pr...



DioProjectSwagLabs / Casos de Teste / DB-T6 (1.0)

Compra em Quantidade

Voltar

Salvar

Cancelar

- Detalhes
- Script de Teste
- Execução
- Rastreabilidade
- Anexos
- Comentários
- Histórico

1	<div>PASSO</div> <div>Usuário Logado na loja</div>	<div>DADOS DE TESTE</div> <div>Clique para adicionar os dados de teste</div>	<div>RESULTADO ESPERADO</div> <div>Clique para adicionar resultado esperado</div>
2	<div>PASSO</div> <div>Clicou em um dos produtos Swag Labs</div>	<div>DADOS DE TESTE</div> <div>Clique para adicionar os dados de teste</div>	<div>RESULTADO ESPERADO</div> <div>Abrir tela com mais informações sobre o produto.</div>
3	<div>PASSO</div> <div>Cliente clica no botão adicionar ao carrinho</div>	<div>DADOS DE TESTE</div> <div>Clique para adicionar os dados de teste</div>	<div>RESULTADO ESPERADO</div> <div>Produto deve ser adicionado ao carrinho na quantidade de vezes em que selecionou o botão Adicionar ao Carrinho (1 click = 1 adicionado)</div>
4	<div>PASSO</div> <div>Cliente seleciona o botão Carrinho de Compras</div>	<div>DADOS DE TESTE</div> <div>Clique para adicionar os dados de teste</div>	<div>RESULTADO ESPERADO</div> <div>Abrir tela de carrinho de compras</div>
5	<div>PASSO</div> <div>Cliente gostaria de adicionar mais uma quantidade do produto já adicionado anteriormente</div>	<div>DADOS DE TESTE</div> <div>Clique para adicionar os dados de teste</div>	<div>RESULTADO ESPERADO</div> <div>Botão editável mostrando a quantidade do produto no carrinho.</div>

Você está em um projeto gerenciado por uma equipe

Saiba mais