

# Encurtamento de Código

---

Prof. Edson Alves

2018

Faculdade UnB Gama

1. Recursos para prática de programação competitiva
2. Categorização de problemas
3. Trabalho em equipe

## **Recursos para prática de programação competitiva**

---

- Codeforces ([codeforces.com](https://codeforces.com)) é um juiz online que hospeda competições regularmente
- É, atualmente, o melhor juiz online para treinamento de alto desempenho
- Tem como vantagem a transparência: as soluções dos problemas de todos os participantes ficam em aberto para estudo, e também são publicados editoriais com comentários sobre as soluções dos problemas
- Os contests podem ser feitos posteriormente, através da opção de participação virtual
- Vale a pena fazer ao menos os contests educacionais virtualmente

- O UVA ([uva.onlinejudge.org](http://uva.onlinejudge.org)) é um juiz online com uma imensa base de problemas
- Já foi a principal plataforma de treino, mas tem sido abandonado em favor do Codeforces
- Contudo, os problemas do UVA são mais próximos dos problemas do ACM ICPC, de forma que um participante de alto nível deve ter contato com estes problemas também
- A plataforma uHunt ([uhunt.onlinejudge.org](http://uhunt.onlinejudge.org)) sistematiza a apresentação dos problemas do UVA, e lista também o progresso do usuário nos problemas listados no CP3
- O uHunt também permite a criação de contests virtuais
- O Live Archive (<https://icpcarchive.ecs.baylor.edu/>) traz os problemas da maioria dos eventos do ACM ICPC

# Categorização de problemas

---

# Trabalho em equipe

---

1. **HALIM**, Felix; **HALIM**, Steve. *Competitive Programming 3*, 2010.
2. **LAAKSONEN**, Antti. *Competitive Programmer's Handbook*, 2018.
3. **SKIENA**, Steven S.; **REVILLA**, Miguel A. *Programming Challenges*, 2003.
4. CppReference<sup>1</sup>.

---

<sup>1</sup><https://en.cppreference.com/w/>