Travessia de Grafos

Depth-First Search

Prof. Edson Alves

2018

Faculdade UnB Gama

Sumário

- 1. Definição
- 2. Implementação

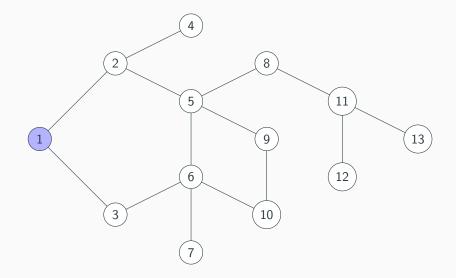
Definição

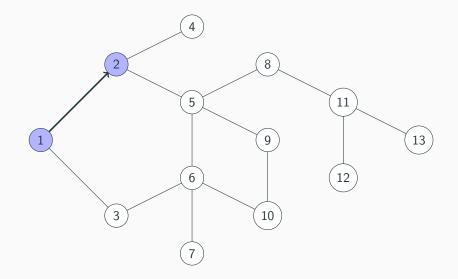
Travessia de um grafo

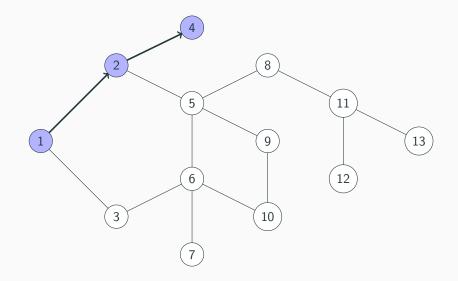
- Uma travessia de um grafo consiste em visitar todos os nós alcançáveis a partir de um nó inicial s
- Cada nó deve ser processado uma única vez, embora a travessia possar passar por um nó mais de uma vez
- Uma travessia T_1 é diferente de uma travessia T_2 se ambas diferem na ordem de visitação dos vértices
- Um grafo conectado com N nós tem N! travessias possíveis
- Dentre todas estas travessias, duas se destacam pela aplicabilidade em situações práticas: a travessia por profundidade e a travessia por largura.

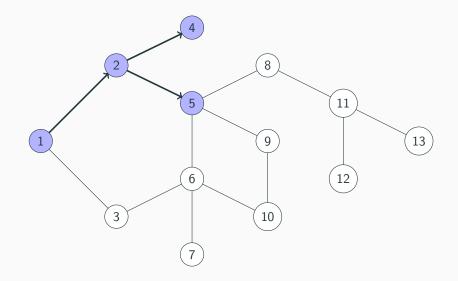
Depth-First Search

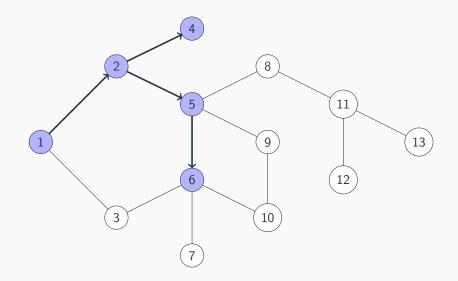
- A travessia por profundidade (Depth-First Search DFS) segue, a partir do nó inicial s, um caminho único, enquanto encontrar novos nós
- Quando não for possível encontrar novos nós, a DFS retorna ao nó anterior e retoma o caminho usando o próximo nó encontrado
- A DFS mantém um registro dos nós visitados, de forma que cada nó seja processado uma única vez
- Em um grafo conectado com N nós e M arestas, a complexidade da DFS é O(N+M), pois cada nó e cada aresta é processada uma única vez

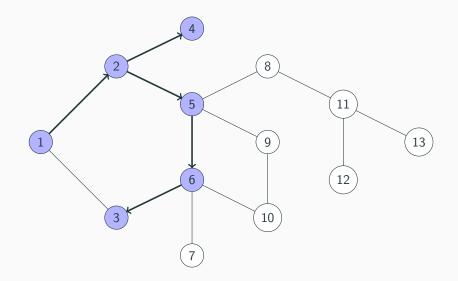


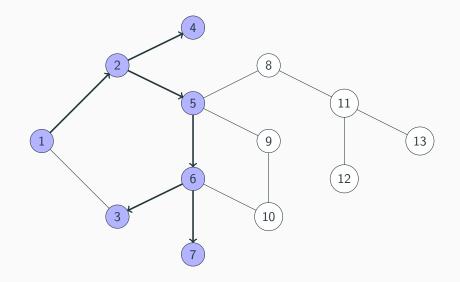


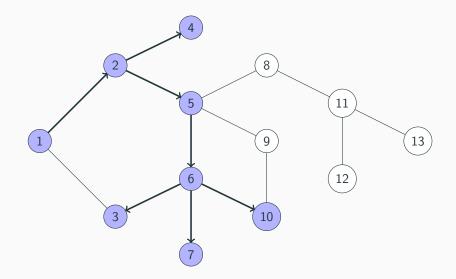


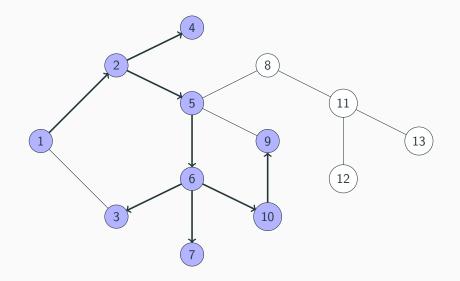


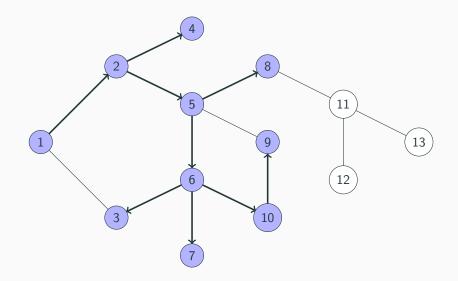


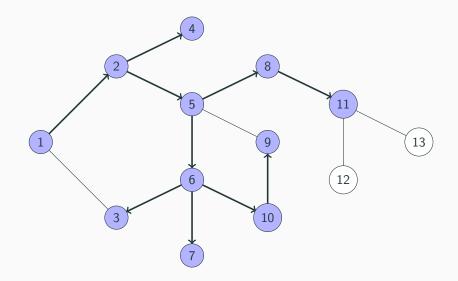


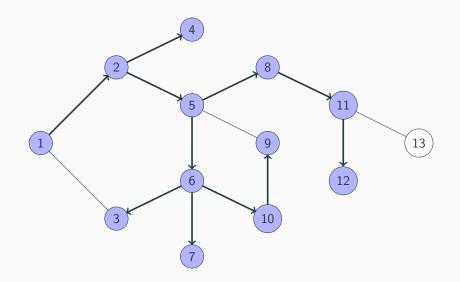


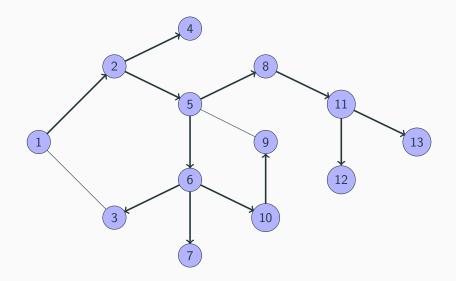












Implementação

Implementação da DFS em C++

```
1 #include <iostream>
2 #include <vector>
3 #include <bitset>
5 using namespace std:
6 using ii = pair<int, int>;
8 const int MAX { 100010 };
9 bitset<MAX> visited;
10 vector<int> adj[MAX];
12 void dfs(int u)
13 {
     if (visited[u]) return;
14
     visitedΓul = true:
      cout << u << " ";
18
      for (const auto& v : adj[u])
          dfs(v);
20
21 }
```

Implementação da DFS em C++

```
23 int main()
24 {
25
      ii edges[] { ii(1, 2), ii(1, 3), ii(2, 4), ii(2, 5), ii(3, 6),
           ii(5, 6), ii(5, 8), ii(5, 9), ii(6, 7), ii(6, 10), ii(8, 11),
26
           ii(9, 10), ii(11, 12), ii(11, 13) };
28
      for (const auto& [u, v] : edges)
      {
30
           adj[u].push_back(v);
31
           adj[v].push_back(u);
32
34
      visited.reset();
36
      dfs(1);
      cout << endl;</pre>
37
38
      return 0;
39
40 }
```

Referências

- 1. HALIM, Felix; HALIM, Steve. Competitive Programming 3, 2010.
- 2. LAAKSONEN, Antti. Competitive Programmer's Handbook, 2018.
- 3. **SKIENA**, Steven S.; **REVILLA**, Miguel A. *Programming Challenges*, 2003.
- 4. **FILIPEK**, Bartlomiej. *C++17 in Detail*, 2018¹.

¹https://leanpub.com/cpp17indetail