Travessia de Grafos

Breadth-First Search

Prof. Edson Alves

2018

Faculdade UnB Gama

Sumário

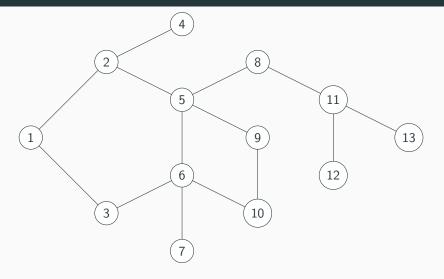
Definição

Breadth-First Search

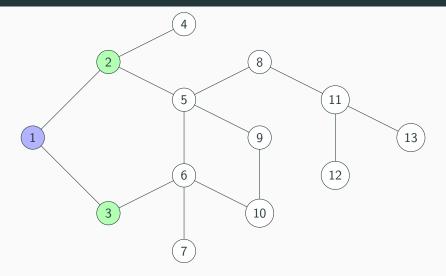
- A travessia por largura (Breadth-First Search BFS) visita os nós em ordem crescente em relação à distância ao nó inicial s
- Desta forma, um subproduto da BFS é a distância de todos os nós que conectados até s
- A implementação da BFS é mais trabalhosa do que a da DFS, porque não se vale de recursão, sendo necessário o uso de uma fila explicitamente
- Ambas travessias visitam os mesmos nós, porém em ordens diferentes
- A complexidade da BFS é O(N + M), onde N é o número de vértices e M o número de arestas do grafo conectado
- No caso de uma representação por matrizes de adjacência, a complexidade é $O(N^2)$

Breadth-First Search

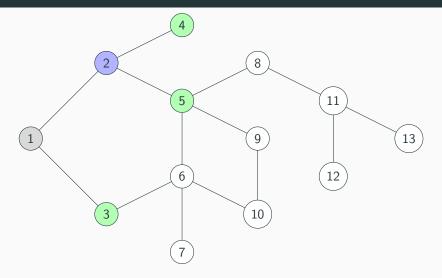
- Primeiramente são visitados todos os vizinhos do nó inicial s
- Em seguida são visitados os vizinhos de cada vizinho, e assim sucessivamente
- Uma fila é mantida para manter a ordem dos vértices a serem visitados
- A fila é processada retirando-se o primeiro da elemento da fila e enfileirando-se todos os vizinhos deste nó que ainda não foram visitados
- Antes de ser inserido na fila, o nó é marcado como visitado



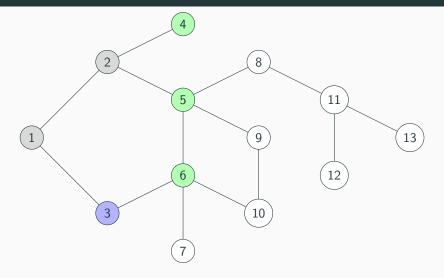
Fila: 1



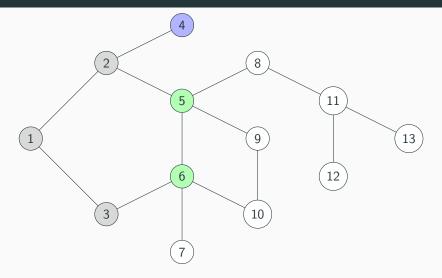
Fila: 23



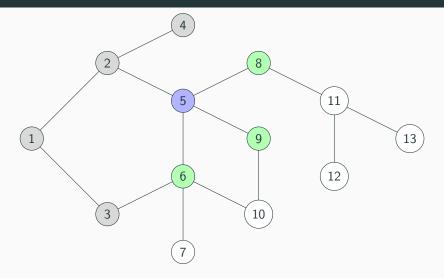
Fila: 3 4 5



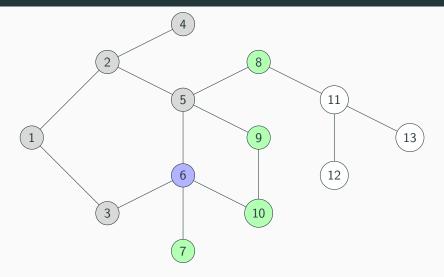
Fila: 456



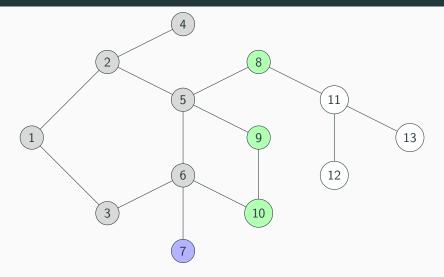
Fila: 56



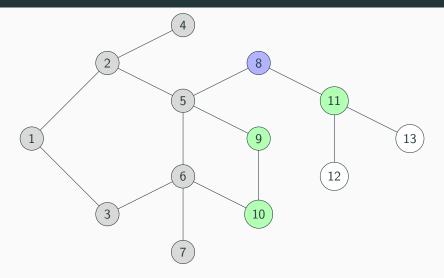
Fila: 6 8 9



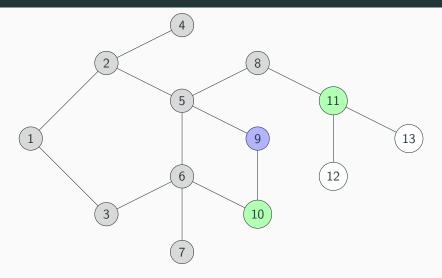
Fila: 8 9 7 10



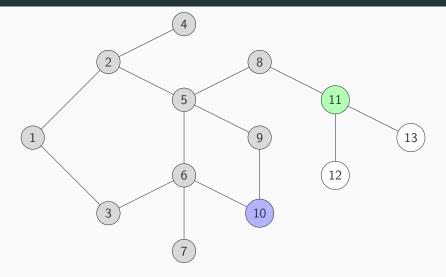
Fila: 8 9 10



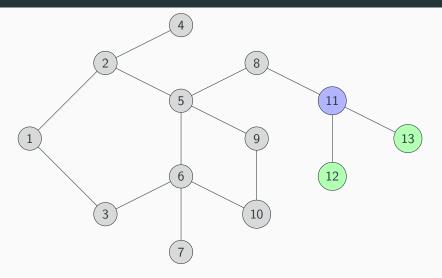
Fila: 9 10 11



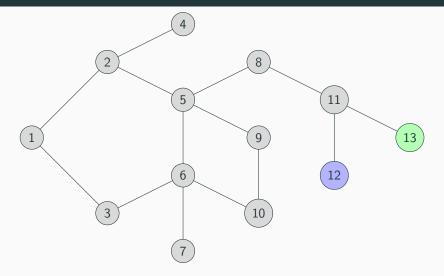
Fila: 10 11



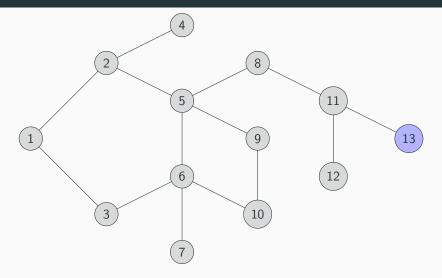
Fila: 11



Fila: 12 13



Fila: 13



Fila: vazia

Implementação da BFS em C++

```
1 #include <iostream>
2 #include <vector>
3 #include <bitset>
4 #include <queue>
6 using namespace std;
v using ii = pair<int, int>;
9 const int MAX { 100010 };
10
11 vector<int> adj[MAX];
12 bitset<MAX> visited;
13 int dist[MAX];
14
15 void bfs(int s)
16 {
      queue<int> q;
      visited.reset();
18
      q.push(s);
      visited[s] = true;
      dist[s] = 0;
```

Implementação da BFS em C++

```
22
       while (not q.empty())
24
           auto u = q.front();
           q.pop();
26
           cout << u << " ";
28
           for (const auto& v : adj[u])
30
31
               if (visited[v])
32
                    continue;
34
               visited[v] = true;
35
               dist[v] = dist[u] + 1;
36
               q.push(v);
38
39
40 }
41
```

Implementação da BFS em C++

```
42 int main()
43 {
      ii edges[] { ii(1, 2), ii(1, 3), ii(2, 4), ii(2, 5), ii(3, 6), }
44
           ii(5, 6), ii(5, 8), ii(5, 9), ii(6, 7), ii(6, 10), ii(8, 11),
           ii(9, 10), ii(11, 12), ii(11, 13) };
46
      for (const auto& [u, v] : edges)
48
49
          adj[u].push_back(v);
50
           adj[v].push_back(u);
51
52
      bfs(1);
54
      cout << endl;</pre>
55
56
      return 0;
58 }
```

Referências

- 1. HALIM, Felix; HALIM, Steve. Competitive Programming 3, 2010.
- 2. LAAKSONEN, Antti. Competitive Programmer's Handbook, 2018.
- 3. **SKIENA**, Steven S.; **REVILLA**, Miguel A. *Programming Challenges*, 2003.
- 4. **FILIPEK**, Bartlomiej. *C++17 in Detail*, 2018¹.

¹https://leanpub.com/cpp17indetail