

Travessia de Grafos

Depth-First Search

Prof. Edson Alves

2018

Faculdade UnB Gama

1. Definição
2. Implementação

Definição

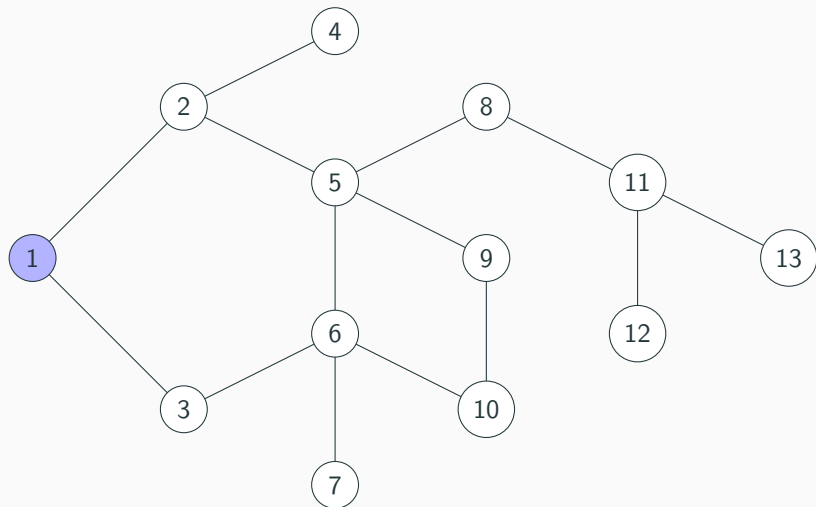
Travessia de um grafo

- Uma travessia de um grafo consiste em visitar todos os nós alcançáveis a partir de um nó inicial s
- Cada nó deve ser processado uma única vez, embora a travessia possa passar por um nó mais de uma vez
- Uma travessia T_1 é diferente de uma travessia T_2 se ambas diferem na ordem de visitação dos vértices
- Um grafo conectado com N nós tem $N!$ travessias possíveis
- Dentre todas estas travessias, duas se destacam pela aplicabilidade em situações práticas: a travessia por profundidade e a travessia por largura.

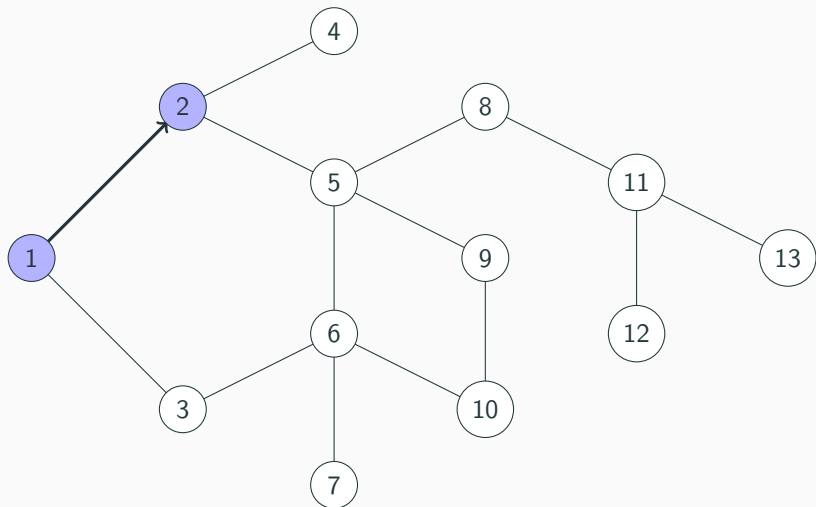
Depth-First Search

- A travessia por profundidade (*Depth-First Search – DFS*) segue, a partir do nó inicial s , um caminho único, enquanto encontrar novos nós
- Quando não for possível encontrar novos nós, a DFS retorna ao nó anterior e retoma o caminho usando o próximo nó encontrado
- A DFS mantém um registro dos nós visitados, de forma que cada nó seja processado uma única vez
- Em um grafo conectado com N nós e M arestas, a complexidade da DFS é $O(N + M)$, pois cada nó e cada aresta é processada uma única vez
- Se o grafo for representado como matrizes de adjacências, a complexidade é $O(N^2)$

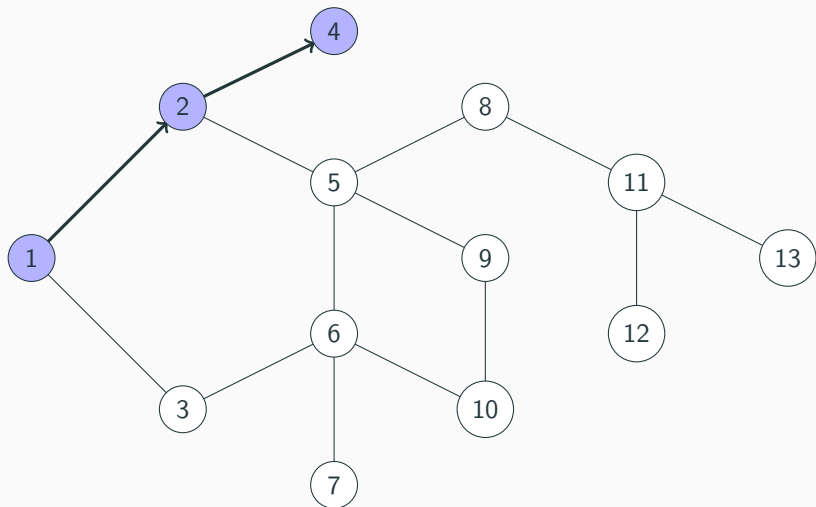
Visualização da DFS



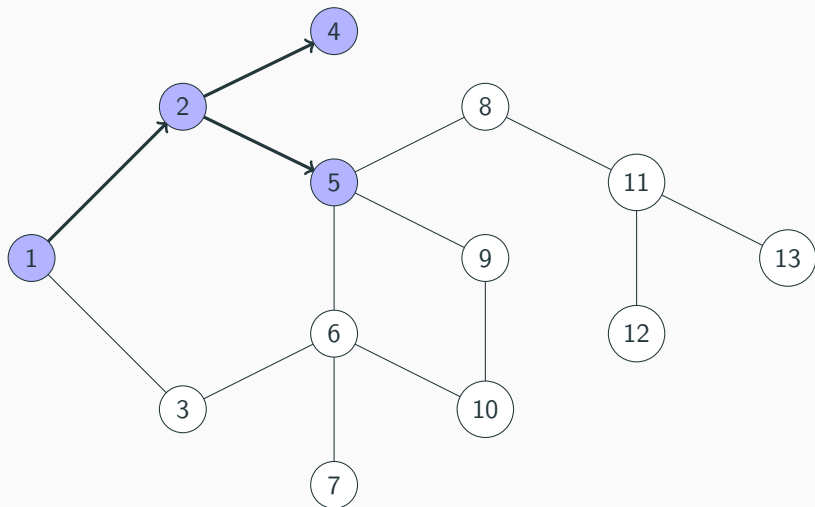
Visualização da DFS



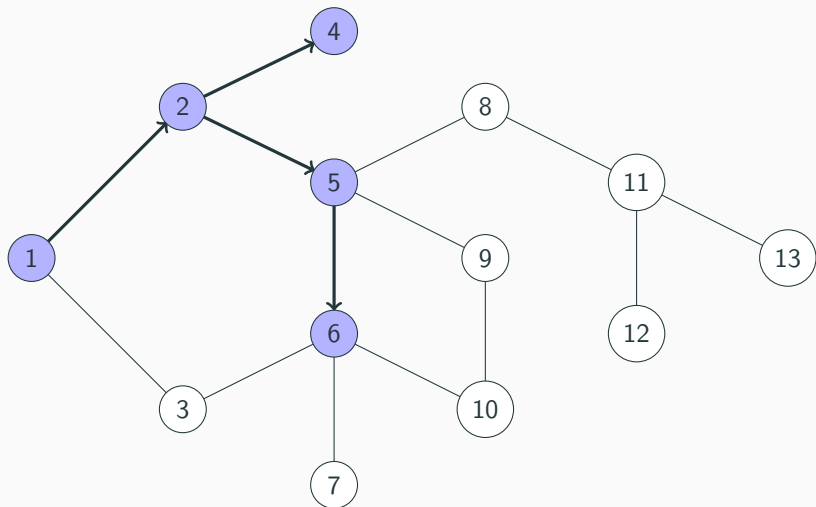
Visualização da DFS



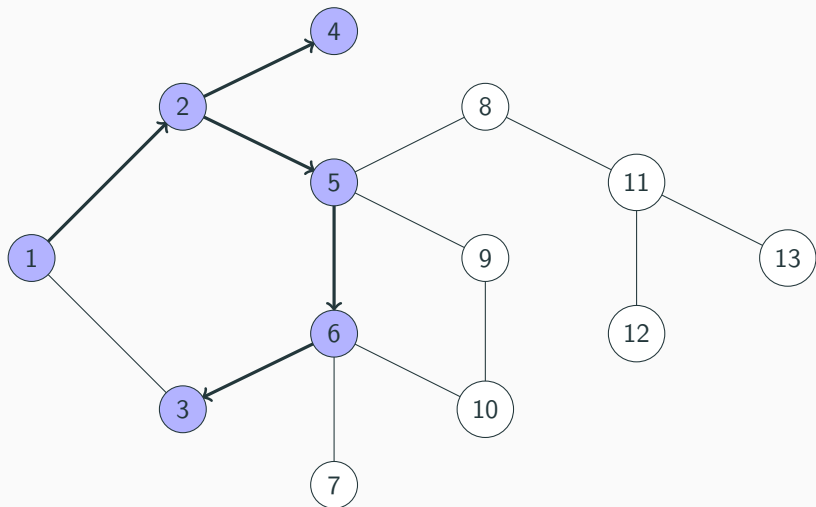
Visualização da DFS



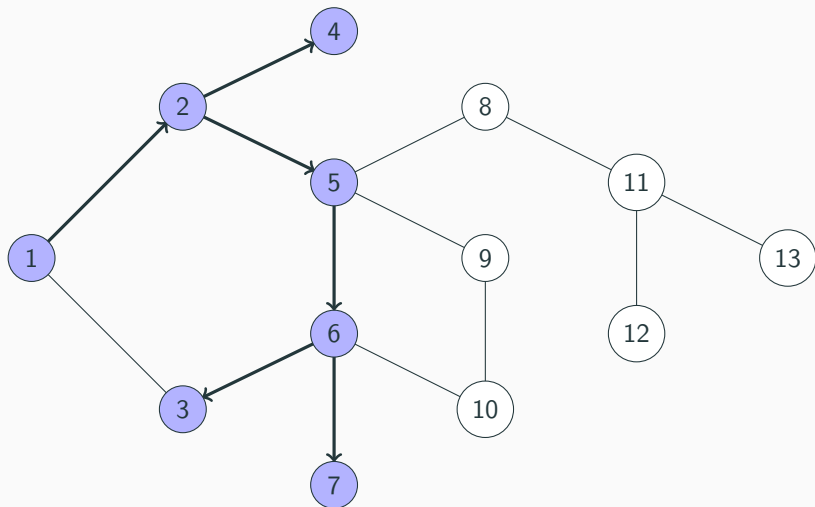
Visualização da DFS



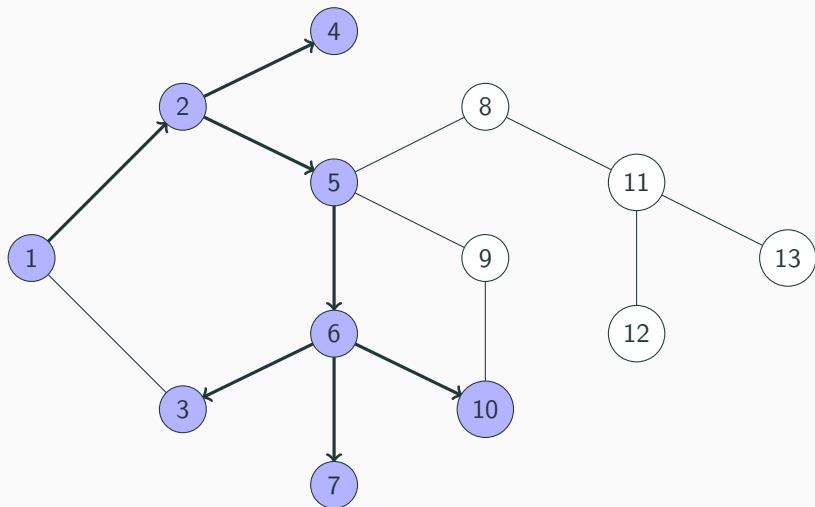
Visualização da DFS



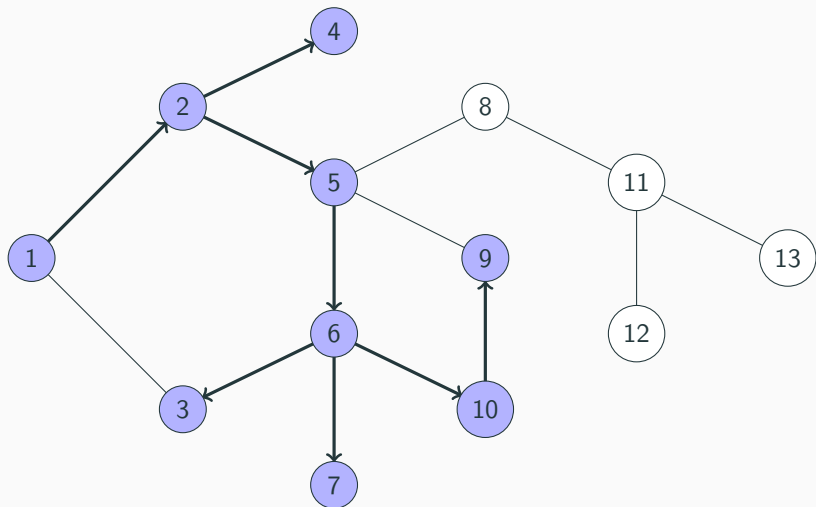
Visualização da DFS



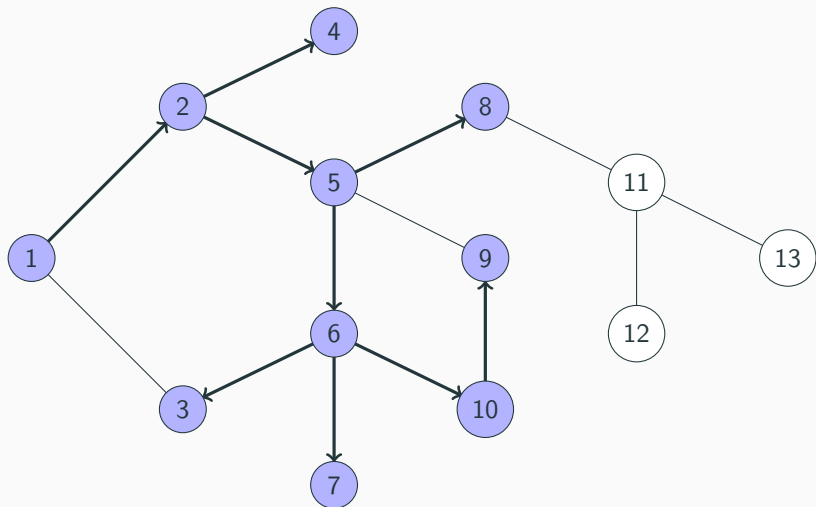
Visualização da DFS



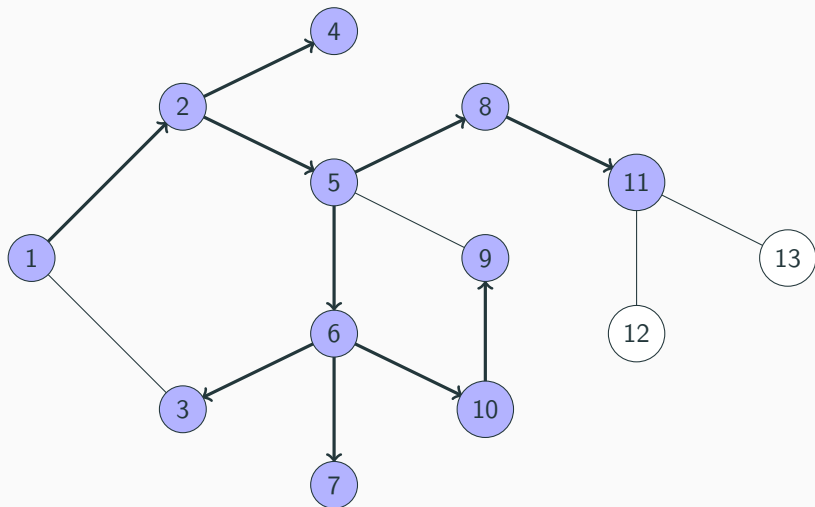
Visualização da DFS



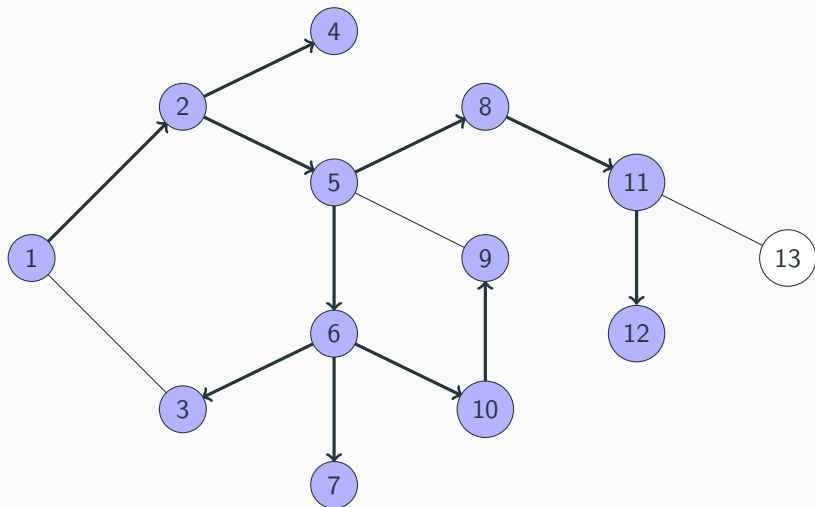
Visualização da DFS



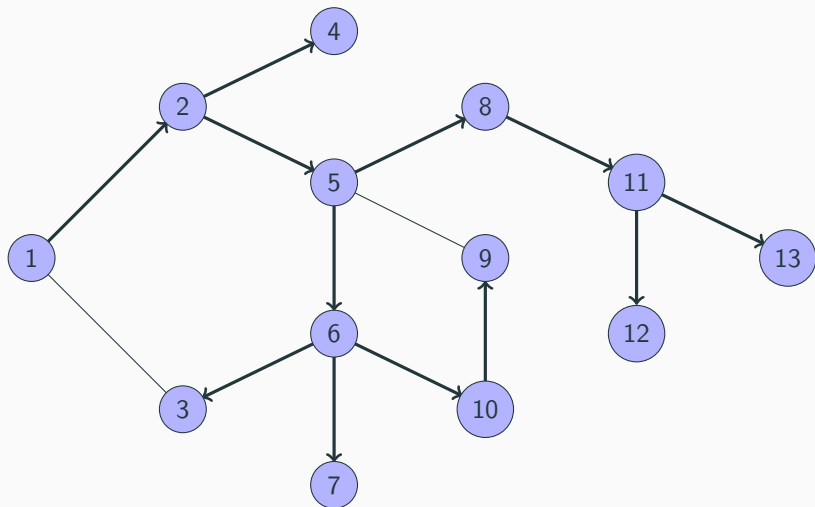
Visualização da DFS



Visualização da DFS



Visualização da DFS



Implementação

Implementação da DFS em C++

```
1 #include <iostream>
2 #include <vector>
3 #include <bitset>
4
5 using namespace std;
6 using ii = pair<int, int>;
7
8 const int MAX { 100010 };
9 bitset<MAX> visited;
10 vector<int> adj[MAX];
11
12 void dfs(int u)
13 {
14     if (visited[u]) return;
15
16     visited[u] = true;
17     cout << u << " ";
18
19     for (const auto& v : adj[u])
20         dfs(v);
21 }
```

Implementação da DFS em C++

```
23 int main()
24 {
25     ii edges[] { ii(1, 2), ii(1, 3), ii(2, 4), ii(2, 5), ii(3, 6),
26                 ii(5, 6), ii(5, 8), ii(5, 9), ii(6, 7), ii(6, 10), ii(8, 11),
27                 ii(9, 10), ii(11, 12), ii(11, 13) };
28
29     for (const auto& [u, v] : edges)
30     {
31         adj[u].push_back(v);
32         adj[v].push_back(u);
33     }
34
35     visited.reset();
36     dfs(1);
37     cout << endl;
38
39     return 0;
40 }
```

1. **HALIM**, Felix; **HALIM**, Steve. *Competitive Programming 3*, 2010.
2. **LAAKSONEN**, Antti. *Competitive Programmer's Handbook*, 2018.
3. **SKIENA**, Steven S.; **REVILLA**, Miguel A. *Programming Challenges*, 2003.
4. **FILIPEK**, Bartłomiej. *C++17 in Detail*, 2018¹.

¹<https://leanpub.com/cpp17indetail>