



Projeto Designer LCD



Bruna Tavares
Bruno Campos
Keneth Yamada



Objetivos

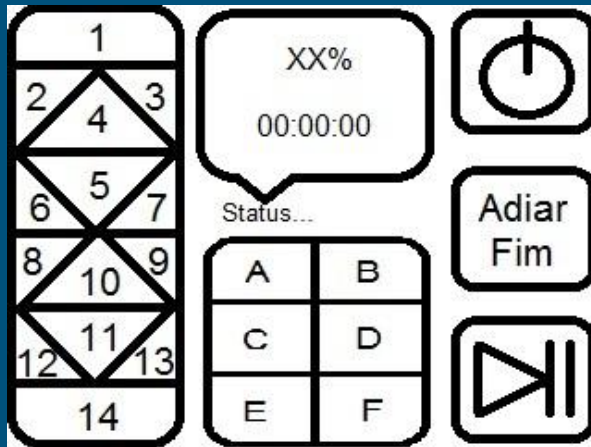
- Criar uma interface gráfica para controle de uma máquina de lavar;
- Interface deve mostrar as principais informações;
- Modo de uso intuitivo para o cliente.

Condições e Limitações

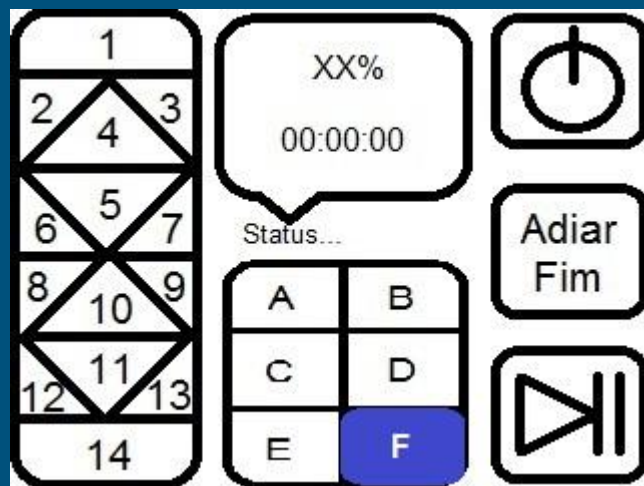
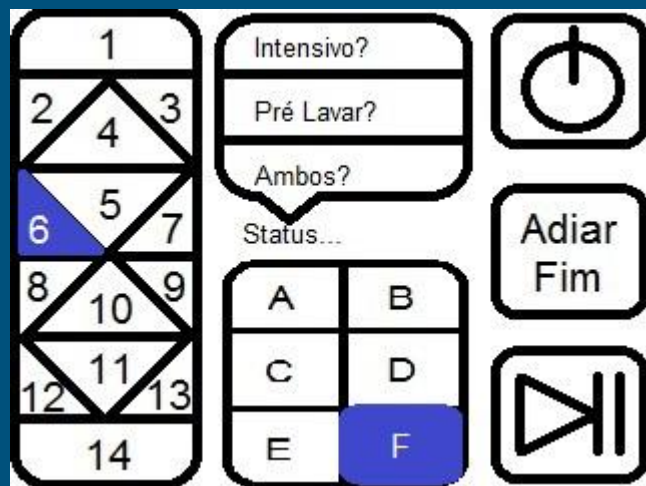
- LCD com resolução de 320x240 px;
- Memória total do uC de 1024 KBytes;
- Limite máximo de 50% da memória para interface gráfica;
- Teste inicial no LCD do kit SAM4S-EK2.

Tela inicial

- Algarismos representam o Seletor de Ciclos;
- Letras representam outras opções de operação.



Selecionando as opções



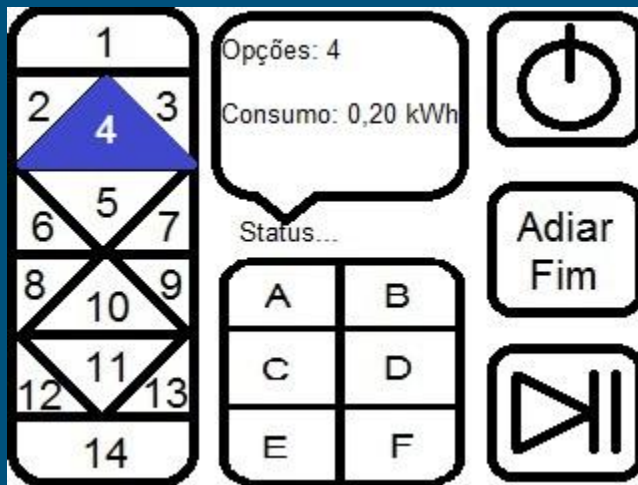
Aviso de erros

- Após apertar o botão Início, ocorrerá uma verificação;
- Para recomençar, basta apertar novamente o botão Início.



Progresso + Informações

- Basta apertar no balão Status;
- Para retornar à tela inicial, aperte novamente o mesmo botão.



Especificações

- LCD com resolução de 320x240 px;
- Interface gráfica ocupa <25% da memória flash do uC;
- Memória total utilizada para interface: 198,5 KBytes.