

Cahier des charges général :

- Création d'un design sur un format mobile horizontal.
- Focus sur les notions de mobile first :
 - Couleurs : #18192C ; #000000 ; #FFFFFF
 - Composition : jeux vidéo mobile
 - Taille : 375x812
- Le projet sera sur le jeu mobile SAYNA et plus particulièrement sur la page

Home.

- L'objectif est de se concentrer sur :
 - Équilibre de la composition
 - Contraintes sur le nombre d'éléments à placer
 - Création d'assets sur mesure à partir d'inspiration
 - Répondre aux contraintes techniques du support
 - Logique du parcours de l'utilisateur