Programme Pédagogique National BUT info

Problématique professionnelle et objectifs

La problématique professionnelle est de créer, au sein d'une équipe, une application en suivant une démarche de développement itérative ou incrémentale.

En partant d'un besoin décrit de manière imprécise ou incomplète par un client, l'objectif est de clarifier/compléter, collecter et formaliser le besoin.

Puis développer une application communicante intégrant la manipulation des données et respectant les paradigmes de qualité suivants : ergonomie des IHM, qualité logicielle, etc ...

SAÉ S3.A.01 22-23 Compétences

Programme Pédagogique National BUT info

Les compétences :

Compétence 1

Partir des exigences et aller jusqu'à une application complète

AC 1 Élaborer et implémenter les spécifications

AC 2 Appliquer accessibilité et ergonomie

AC 3 Adopter de bonnes pratiques

Compétence 2

Sélectionner les algorithmes adéquats pour répondre à un problème donné

AC 1 Choisir des structures de données

Compétence 3

Déployer des services dans une architecture réseau

AC 1 Développer des applications communicantes

AC 2 Utiliser la virtualisation

* AC = Apprentissage Critique

Compétence 4

Optimiser une base de données, interagir avec une application et mettre en œuvre la sécurité

AC 3 Organiser la restitution de données

AC 4 Manipuler des données hétérogènes

Compétence 5

Appliquer une démarche de suivi de projet en fonction des besoins métiers des clients et des utilisateurs

AC 2 Formaliser les besoins

AC 3 Identifier la faisabilité d'un projet

AC 4 Mettre en œuvre un suivi de projet

Compétence 6

Situer son rôle et ses missions au sein d'une équipe informatique

AC 2 Intégrer une équipe informatique

AC 3 Mobiliser les compétences interpersonnelles

AC 4 Rendre compte de son activité professionnelle

SAÉ S3.A.01 22-23 Compétences