



WE- BOTS

Brunella Merino
Paola Paniagua
Stephania Lara

01

EXPLORANDO WB

Familiarizarnos con la plataforma y el programa.

02

ELECCIÓN

Elegimos el robot que mejor nos pareció.

03

PROGRAMACIÓN

Robot programado con parámetros reales.

04

ENTENDIMIENTO

Investigamos cuáles eran esos parámetros.

05

INDAGAR

Después de entender la programación, tratamos de cambiar parámetros.

06

CONCLUSIONES

Conclusión del proyecto



01

EXPLORANDO WEBOT

02

ELECCIÓN:

NASA SOJOURNER





ACERCA DE NUESTRO WEBOT

Nos llamó la atención el nombre de “Sojourner” en el programa y descubrimos que está inspirado en el famoso robot “Rover Curiosity” el cual lleva en Marte casi 8 años.

```
while (wb_robot_step(TIME_STEP) != -1) {  
    int key = wb_keyboard_get_key();  
    switch (key) {  
        case 'W':  
            // forwards  
            wheels_straight();  
            move_6_wheels(1.0);  
            break;  
        case 'X':  
            // backwards  
            wheels_straight();  
            move_6_wheels(-1.0);  
            break;  
        case 'Q':  
            // forwards left  
            turn_wheels_left();  
            move_4_wheels(1.0);  
            break;  
        case 'E':  
            // forwards right  
            turn_wheels_right();  
            move_4_wheels(1.0);  
            break;  
        case 'Y':  
            // backwards left  
            turn_wheels_left();  
            move_4_wheels(-1.0);  
            break;  
        case 'C':  
            // backwards right  
            turn_wheels_right();  
            move_4_wheels(-1.0);  
            break;  
        case 'S':  
            // spin counter-clockwise  
            turn_around(1.0);  
            break;  
    }  
}
```

03

PROGRAMACIÓN

04

VELOCIDAD

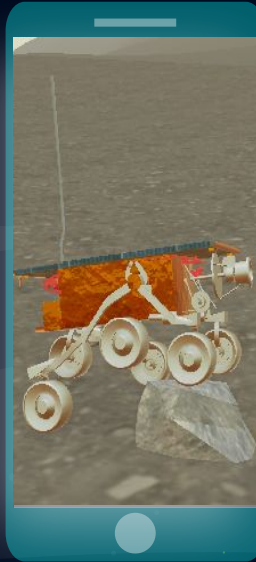
DISTANCIAS

ÁNGULOS

ENTENDIMIENTO DE PARÁMETROS



```
case 'W':  
  // forwards  
  wheels_straight();  
  move_6_wheels(1.0);  
  break;  
case 'X':  
  // backwards  
  wheels_straight();  
  move_6_wheels(-1.0);  
  break;
```



05

INDAGAR

NUESTRAS CONCLUSIONES

¿QUÉ?

Aplicaciones
de

PYTHON

¿PARA QUIÉN?



Familias



Industria



Escuelas



Redes Sociales

¿EN DÓNDE?

En todo el mundo



¡MUCHAS GRACIAS!

