**LISTA 01  
INTRODUÇÃO À LINGUAGEM C**

1) Elabore um programa que escreva as mensagens “Início do programa” e “Fim” na tela, uma em cada linha, usando apenas um comando printf().

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

printf("Início do programa\nFim\n");

}

2) Escreva um programa que leia um número inteiro e depois o imprima.

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

int num;

printf("Informe um número inteiro:\n");

scanf("%d", &num);

printf("%d\n", num);

}

3) Escreva um programa que leia um número inteiro e depois imprima a mensagem “Valor lido: ”, seguido do valor inteiro. Use apenas um comando printf().

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

int num;

printf("Informe um número inteiro:\n");

scanf("%d", &num);

printf("Valor lido: %d\n", num);

}

4) Faça um programa que leia um número inteiro e depois o imprima usando o operador “%f”. Veja o que aconteceu.

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

int num;

printf("Informe um número inteiro:\n");

scanf("%d", &num);

printf("Valor lido: %f\n", num);

}

5) Faça um programa que leia um valor do tipo float e depois o imprima usando o operador “%d”. Veja o que aconteceu.

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h> //system

#include <locale.h> //acentuação

main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float num;

printf("Informe um número:\n");

scanf("%f", &num);

printf("Valor lido: %d\n", num);

}

6) Faça um programa que leia um valor do tipo double e depois o imprima na forma de notação científica.

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

double num;

printf("Informe um número:\n");

scanf("%f", &num);

printf("Valor lido: %e\n", num);

}

7) Elabore um programa que leia um caractere e depois o imprima como um valor inteiro.

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

char car;

printf("Informe um caracter:\n");

scanf("%c", &car);

printf("Caracter informado: %d\n", car);

}

8) Faça um programa que leia dois números inteiros e depois os imprima na ordem inversa em que eles foram lidos.

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

int n1, n2;

printf("Informe dois números inteiros:\n");

printf("Número 1:\n");

scanf("%d", &n1);

printf("Número 2:\n");

scanf("%d", &n2);

printf("Números informados:\n%d, %d\n", n2, n1);

}

9) Faça um programa que leia dois valores do tipo float. Use um único comando de leitura para isso. Em seguida, imprima os valores lidos na ordem inversa em que eles foram lidos.

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float n1, n2;

printf("Informe dois números inteiros:\n");

printf("Número 1:\n");

scanf("%f %f", &n1 ,&n2);

printf("Números informados:\n%.2f, %.2f", n2, n1);

}

10) Elabore um programa que solicite ao usuário entrar com o valor do dia, mês e ano (inteiros). Em seguida, imprima os valores lidos separados por uma barra (/).

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

int dia, mes, ano;

printf("Informe uma data (dd/mm/aaaa):\n");

scanf("%d/%d/%d", &dia ,&mes, &ano);

printf("Data informada:\n%d/%d/%d\n", dia, mes, ano);

}

11) Faça um programa que leia três caracteres do tipo char e depois os imprima um em cada linha. Use um único comando printf() para isso.

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

char c1, c2, c3;

printf("Informe três caracteres:\n");

scanf("%d/%d/%d", &c1 ,&c2, &c3);

printf("Caracteres informados: \n%c \n%c \n%c \n", c1, c2, c3);

}

12) Escreva um programa que leia três variáveis: char, int e float. Em seguida, imprima-as de três maneiras diferentes: separadas por espaços, por uma tabulação horizontal e uma em cada linha. Use um único comando printf() para cada operação de escrita das três variáveis.

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

char c;

int i;

float f;

printf("Informe um caracter: ");

scanf("%c", &c);

printf("Informe um valor inteiro: ");

scanf("%d", &i);

printf("Informe um valor numérico: ");

scanf("%f", &f);

printf("\nSeparado por espaço:\n");

printf("%c %d %f\n", c, i, f);

printf("\nTabulação horizontal:\n");

printf("\t%c\t %d\t %f\n", c, i, f);

printf("\nSeparado por linha:\n");

printf("%c\n%d\n%f\n", c, i, f);

}

13) Faça um programa para ler o preço de um computador e de um tablet. Ao final, imprima na tela estes valores formatados, com 5 casas antes da vírgula e duas após.

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

#include <locale.h>

main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Portuguese");

float valorPC, valorTab;

printf("Informe o valor do PC: ");

scanf("%f", &valorPC);

printf("Informe o valor do tablet: ");

scanf("%f", &valorTab);

printf("\nPC: R$%5.2f\n", valorPC);

printf("Tablet: R$%5.2f\n", valorTab);

}