

Projeto GameMaxStore – Loja Virtual para Jogos

Uma apresentação sobre o desenvolvimento de uma loja virtual integrada a jogos, utilizando metodologias ágeis na disciplina Engenharia de Software.

Disciplina: Engenharia de Software

Docente: Sarah Moniky Silva Ribeiro

Discentes: Marcos Vinicius, Charles Santana, Ana Clara

GameMaxStore

Suporte

Login

Cadastre-se

Novos Pacotes Chegaram!

Aproveite as ofertas exclusivas e turbine sua experiência no jogo.

 Promoções Imperdíveis

Introdução ao Projeto GameMaxStore

O GameMaxStore é uma plataforma inovadora que integra uma loja virtual diretamente ao universo do jogo. Nosso objetivo é proporcionar uma experiência de compra e interação sem precedentes para jogadores, ao mesmo tempo que oferece ferramentas robustas de gestão para administradores.

Experiência do Jogador

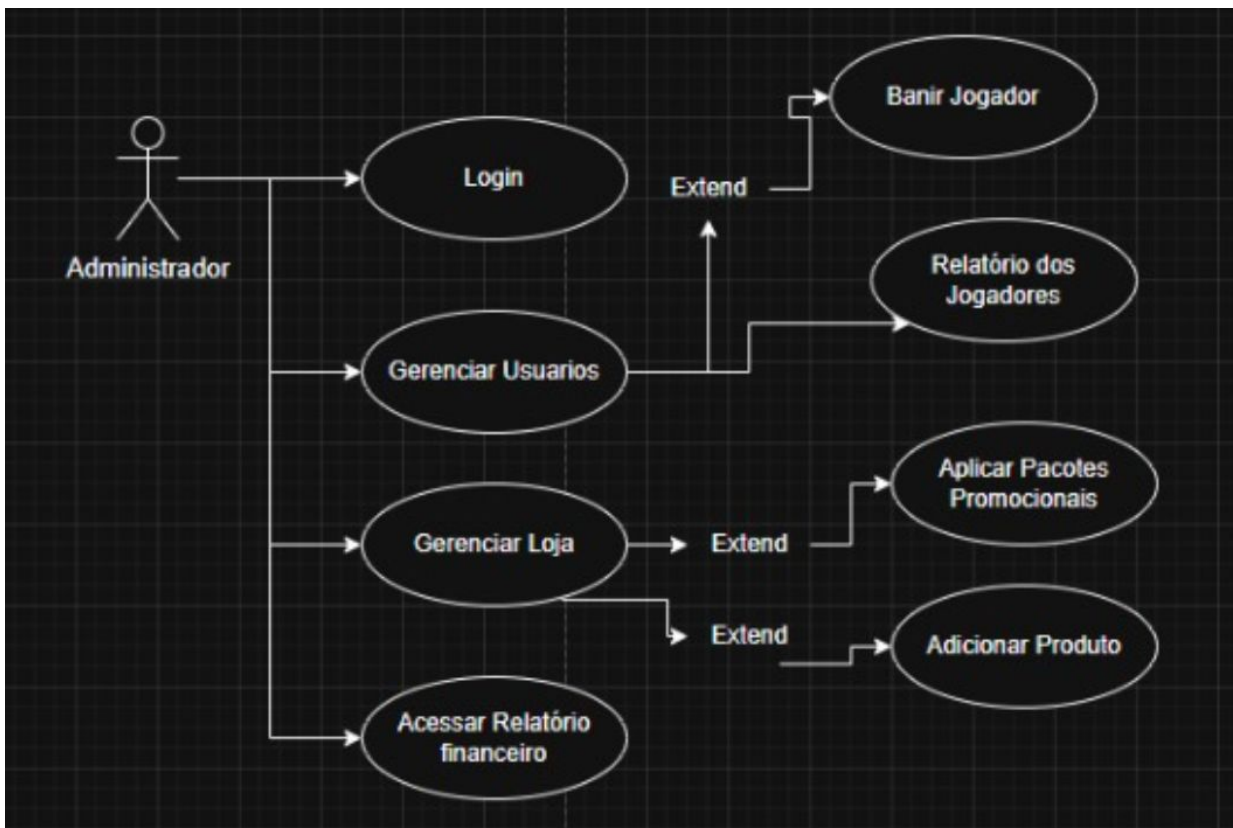
- Compra de moedas e itens exclusivos.
- Interação social fluida com outros usuários.
- Ambiente seguro e personalizado.

Gestão para Administradores

- Controle total da loja e usuários.
- Acesso a relatórios financeiros detalhados.
- Ferramentas intuitivas para otimização.

Casos de Uso: Visão do Administrador

O módulo administrativo do GameMaxStore é desenhado para oferecer controle total e eficiência, com funcionalidades críticas para a gestão da plataforma.



Atores Principais:

Administrador: Gerencia todas as operações da loja.

Sistema de Pagamento: Entidade externa para transações.

Funcionalidades Chave:

Login Seguro: Acesso restrito para administradores.

Gestão de Usuários: Banimento e relatórios de atividades.

Controle de Loja: Adição de produtos e promoções.

Relatórios Financeiros: Acompanhamento detalhado das receitas.

Processamento de Pagamento: Integração com sistemas externos.

Casos de Uso: Visão do Jogador

O GameMaxStore foca na experiência do jogador, oferecendo uma interface intuitiva para compras, gerenciamento de perfil e interação social.

Atores Principais:

Jogador: Usuário final da plataforma.

Sistema de Pagamento: Entidade externa para transações.

Funcionalidades Essenciais:

Registro e Login: Acesso rápido e seguro.

Gestão de Perfil: Personalização e atualização de dados.

Compra de Moedas: Processamento de pagamento e atualização de saldo.

Acesso à Loja: Filtragem de itens e visualização de promoções.

Interação Social: Adição de amigos e gerenciamento de solicitações.



Sprint 1: Fundação do Sistema

A Sprint 1 focou na criação da base de acesso, permitindo que jogadores e administradores iniciem seu Registro na GameMaxStore.

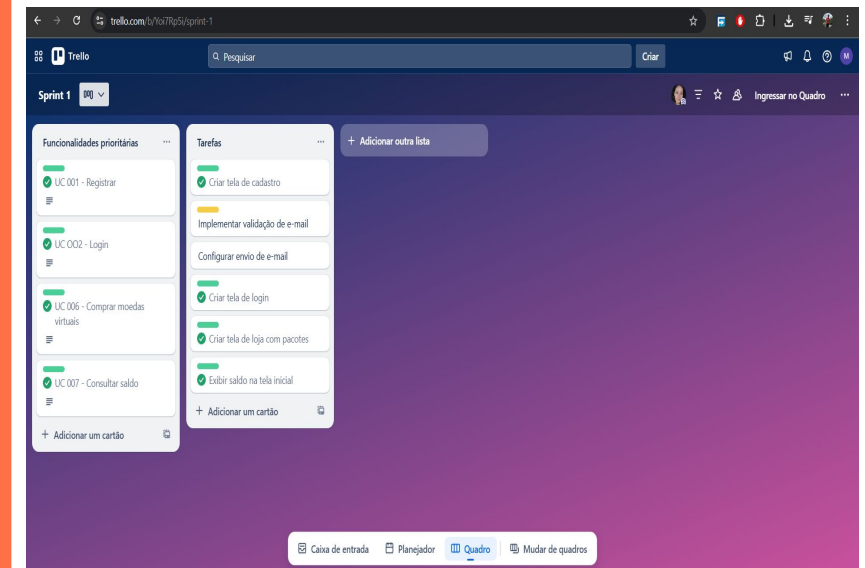
Meta da Sprint 1

Permitir que o jogador se registre, faça login e acesse a tela principal da loja.

Histórias de Usuário Implementadas

- Registrar jogador com sucesso.
- Login de jogador e administrador autenticado.
- Acesso inicial à interface da loja.

Evidência de Progresso

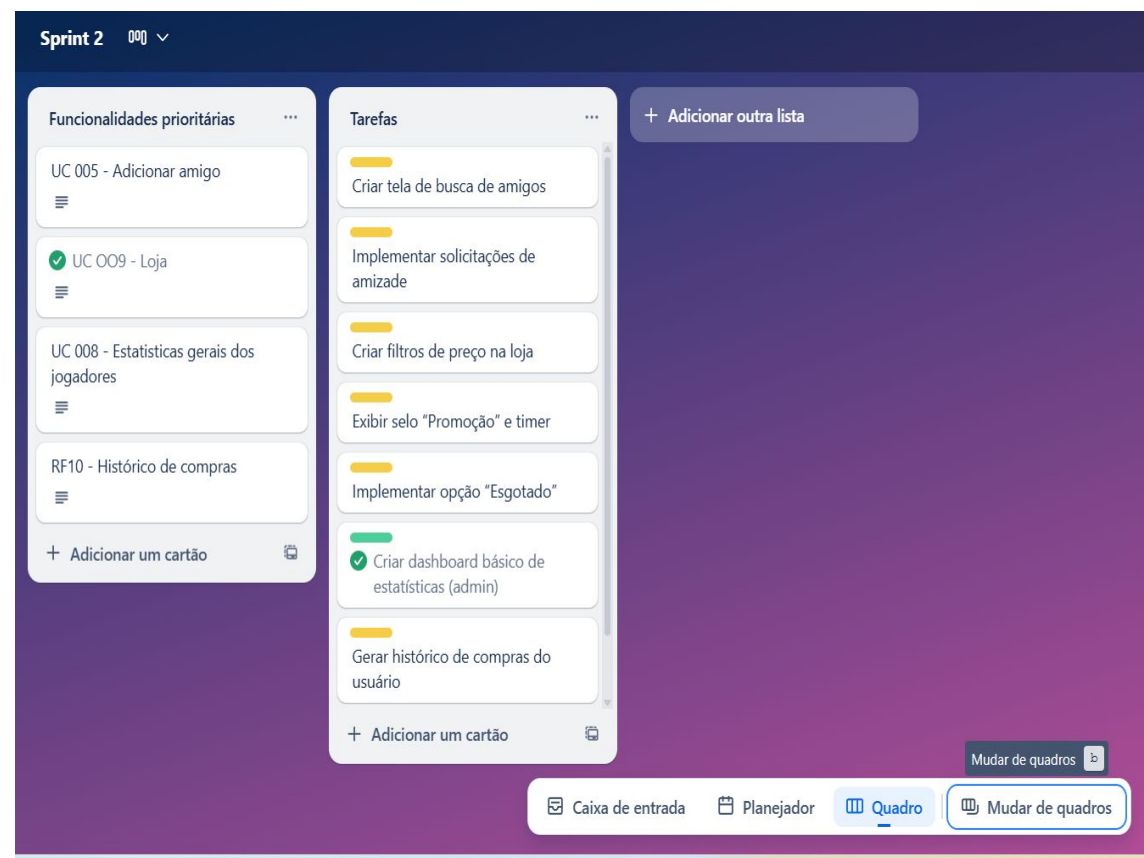


Sprint 2: Fluxo de Compra e Interações

A Sprint 2 avançou significativamente, implementando o fluxo de compra e as primeiras interações sociais, essenciais para a GameMaxStore.

1 Meta da Sprint 2

Permitir que o jogador realize o fluxo de compra completo e comece a interagir socialmente.



2 Histórias de Usuário Implementadas

- Funcionalidade de compra de moedas.
- Processamento de pagamento e atualização de saldo.
- Adição de amigos e interações básicas no perfil.

Integração e Código

Todo o progresso do GameMaxStore está centralizado em nosso repositório no GitHub e trello, garantindo versionamento e colaboração eficiente.

GitHub Projeto GameMaxStore



Trello Equipe



Estrutura Inicial do Sistema: Base sólida para o desenvolvimento.

Documentação Detalhada: Processos, decisões e diretrizes.

Backlog do Projeto: Histórias de usuário e tarefas futuras.

Reflexões e Aprendizados

O Projeto GameMaxStore foi uma jornada de aprendizado contínuo, onde identificamos pontos fortes e áreas para aprimoramento em nossa abordagem de Engenharia de Software.

1 Pontos Positivos

- Organização no Trello.
- Clareza nas Histórias de Usuário (HUs).
- Comunicação eficaz e colaboração da equipe.

2 Pontos de Melhoria

- Otimizar o tempo de execução das tarefas.
- Estimativas mais realistas de esforço.

3 Próximos Passos

- Integração completa com sistema de pagamento real.
- Expansão das funcionalidades sociais.
- Melhorias contínuas na interface do usuário.