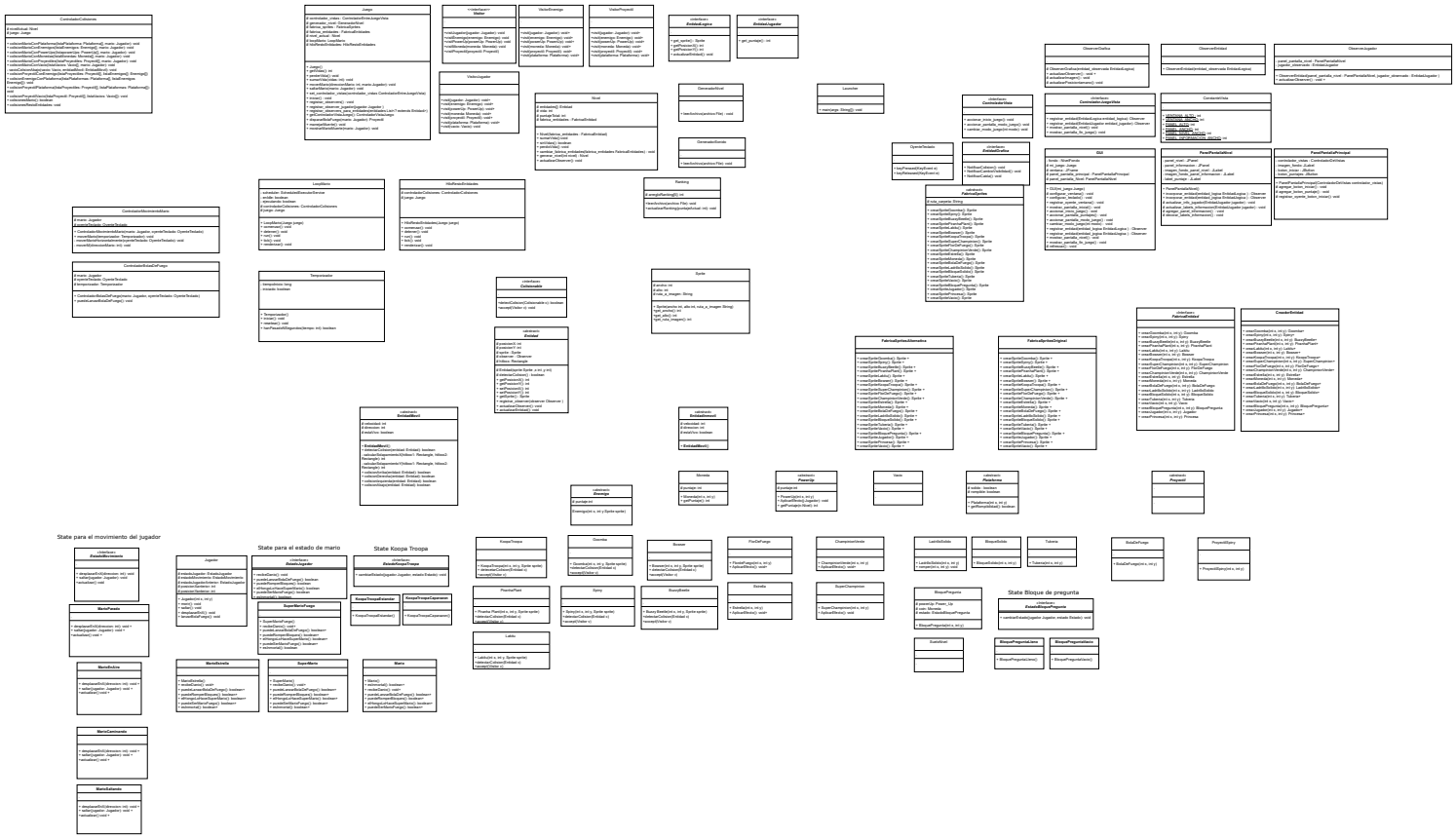
ControladorColisiones
Juego
<interfaz>
Walker
VistaBoseraje
VistaPropuesta
<interfaz>
EntidadLogica
<interfaz>
EntidadJugador
VistaJugador
Nivel
GeneradorNivel
GeneradorEnemigo
Lanzador
ObserverDatos
ObserverEntidad
ObserverJugador
<interfaz>
ControladorMenu
ControladorVista
OyentesTeclado
<interfaz>
EntidadGrafica
GUI
PanelPantallaPrincipal
LeerMapa
VistaPanelEntidades
Temporizador
<interfaz>
Colisionable
Sprite
<interfaz>
EntidadBase
<interfaz>
EntidadMovimiento
<interfaz>
EntidadMovil
<interfaz>
FabricaSprites
FabricaSpritesAlternativa
FabricaSpritesOriginal
<interfaz>
FabricaEntidad
CreadorEntidad
Moneda
<interfaz>
PowerUp
Vacio
<interfaz>
Plataforma
<interfaz>
Bloque
<interfaz>
Propuesta
State para el movimiento del jugador
<interfaz>
EstadoMovimiento
Jugador
<interfaz>
EstadoJugador
State para el estado de mario
<interfaz>
EstadoCompuesto
State Koopa Troopa
<interfaz>
EstadoKoopaTroopa
KoopaTroopa
Goomba
Bowser
FireBarFuego
ChampionUnido
LadrillosSolido
BloqueSolido
Tubería
BolaDeFuego
PropelerEspy
PiranhaPlant
Spiny
BuoyBeetle
Koopa
SuperChampiner
LaddrillosDestruibles
MarioPuesto
SuperMarioFuego
State Bloque de pregunta
<interfaz>
EstadoBloquePregunta
BloquePregunta
EstadoBase
BloquePreguntaItem
BloquePreguntaMoneda
MarioEnAire
MarioEnInercia
SuperMario
Mario
MarioCaminando
MarioExtendo