
Exercícios – Manipulação do DOM

1. Crie uma página HTML com um botão e uma <div>. Quando o botão é clicado, a cor de fundo da <div> deve mudar para uma cor aleatória.
Obs.: Pode definir uma array com 5 cores que serão trocadas no click do botão. Para a escolha pode-se usar a classe `Math.random` (para escolher randomicamente) e `Math.floor` (arredondamento).
2. Crie uma página HTML com um campo de entrada de texto, um botão "Adicionar" e uma lista de tarefas. Quando o usuário digita uma tarefa no campo de entrada e clica no botão, a tarefa deve ser adicionada à lista.
Obs.: Para criar um novo elemento HTML utiliza-se o método `createElement` (Ex.: `document.createElement('li');`) e para adicionar o novo elemento como filho de uma tag pode-se usar o método `appendChild`
3. Crie uma página HTML com um botão e um contador. Quando o botão é clicado, o contador deve ser incrementado em 1 e o valor atualizado na página.
4. Crie uma página HTML que possui 2 campos e 4 botões (Somar, Subtrair, Dividir e Multiplicar), ao colocar os números e clicar em um dos botões devem realizar a operação escolhida.
Obs.: Antes de realizar a operação deve validar se foi digitado os números e se o usuário tentar dividir um número por zero, deve mostrar a mensagem em um alert "Impossível dividir por zero"
5. Crie uma página HTML que conte o número de palavras em uma frase ou parágrafo inserido pelo usuário. Exiba o resultado na página.