



CONTATO



(61) 9.91500959



obrunnodiego@gmail.com



<https://curriculo-brunnoborges.vercel.app/>



<https://www.linkedin.com/in/obrunnodiego/>



<https://github.com/BrunnoBorges>



[_barbaricodes_](#)

HABILIDADES

HTML 5

CSS 3

PRÉ-PROCESSADORES CSS (SASS, LESS, ETC.)

JAVASCRIPT

ANGULAR JS

ANGULAR 2+

REACT JS

REACT NATIVE

GIT

TESTES INTEGRADOS

METODOLOGIA ÁGIL

Brunno Diego O. Borges

FRONTEND DEVELOPER

EXPERIÊNCIA

Instituto J&F

Analista de sistemas - Nv. 2

01/01/2021 - até os dias atuais

- Desenvolvimento plataforma educacional Germinare, utilizando framework Angular IO.
- Desenvolvimento APP Instituto Germinare, utilizando framework React Native.
- Versionamento GIT.
- Criação e definição de layout utilizando Figma

Original APP

Analista de sistemas - Nv. 2

05/09/2019 até 01/01/2021

- Desenvolvimento IBPJ, utilizando framework Angular IO.
- Desenvolvimento IBPF, utilizando framework Angular IO.
- Desenvolvimento tombamento SALESFORCE
- Criação e definição de layout utilizando Sketch

Engesoftware / Banco do Brasil

Analista de sistemas - Nv. 2

25/03/2019 até 01/09/2019

- Desenvolvimento plataforma Zápido, utilizando React.
- Desenvolvimento plataforma BB3.0 utilizando AngularJS.
- Desenvolvimento APP Zápido, utilizando framework React Native.

BS Service / Banco do Brasil

Analista de sistemas - Nv. 1

16/07/2017 até 04/09/2019

- Desenvolvimento plataforma Zápido, utilizando React.
- Desenvolvimento plataforma BB3.0 utilizando AngularJS.
- Desenvolvimento APP Zápido, utilizando framework React Native.

EDUCAÇÃO

Superior de Tecnologia em Análise de Sistemas

UNOPAR

CURSOS

1. Carreira Programador Angular JS.
2. Carreira Desenvolvedor Front-end.
3. Carreira Programador Angular IO.
4. Angular 1 – Crie Webapps Poderosas.
5. Certificado Bootstrap Criação de Uma Single-Page Responsiva.
6. Estatística I – Entenda Seus Dados Com R.
7. Estatística II – Aprofundando Em Hipóteses e Correlações.
8. Expressões Regulares – Capturando Textos de Forma Magica.
9. Flexbox – Posicione Elementos na tela.
10. Frontend- Projeto de Conclusão.
11. Html5 e Css3 II – Turbinando as Suas Paginas.
12. Htntl5 e Css3 I – Suas Primeiras Páginas da Web.
13. Javascript Avançado I – Es6,Orientação a Objetos e Padrões de Projetos.
14. Javascript Programando na Linguagem da Web.
15. Javascript Projeto de Conclusão.
16. JQuery-Avancena Biblioteca Mais Popular do Mercado Parte2.
17. JQuery – Domine a Biblioteca Mais Popular do Mercado.
18. Lógica de Programação I – Os Primeiros Programas com Javascript e HTML5.
19. React Native Parte I – Criando Apps Nativas com Javascript e React.
20. React Native Parte 2 – Aprimorando App com Navegação e Mais Recursos.
21. React Parte I – Componentes Reutilizáveis para Sua Webapp.
22. React Parte 2 – Container Componentes e o Ciclo de Vida
23. Sass e Compass – Descomplicando o CSS.
24. KUBERNETES – Introdução a orquestração de Containers.
25. Ux – O que é Experiência do Usuário.
26. Ux Produto – Monitore, mensure eTeste o Seu Projeto.
27. Ux Research
28. Ux Strategy – Divergindo e Afunilando Ideias.
29. Web Design Responsivo – Páginas Que Se Adaptamdo Mobile Ao Web
30. Iconografia – Desenvolva Representações Gráficas apartir de uma identidade.
31. Prototipagem e UX parte I – Alta Fidelidade com o adobe
32. Prototipagem com UX parte 2 – linkando telas no adobe
33. Revisão UX – Ferramentas do briefing ao protótipo
34. Teste de usabilidade parte I – seu produto é Fácil de usar?
35. Teste de usabilidade parte 2 – Mensurando e entregando Resultados
36. Mitos – Os erros frequentes de usabilidade e as boas práticas
37. Usability – Facilite a vida dos seus usuário no Mobile
38. UI design patterns – usabilidade e interfaces mobile
39. Certificado de Formação UX Design – Cursos Alura
40. TYPESCRIPT PARTE I – Evoluindo seu Javascript