// Cliente.swift L02EX02

/\* Exercício 1.2. Implemente a classe Cliente que possua os atributos nome, saldo e limite. Esta deve conter os métodos sacar(double val), depositar(double val), e gets para nome, saldo e limite. Sabe-se que só é possível sacar se o saldo+limite forem superiores a quan- tia. O método checar saldo deve retornar o valor saldo mais o limite limite. Implemente, também, uma classe Doc que possui o método transferir(Cliente c1, Cliente c2, double quantia) que saca uma quantia de c1, se este tiver saldo, e deposita na conta de c2. Implemente também alguns testes. É proíbido usar conceitos que ainda não foram abordados. \*/

import Foundation

public class Cliente{

private var nome: String

private var saldo: Double

private var limite: Double

init(nome: String, saldo: Double, limite: Double) {

self.nome = nome

self.saldo = saldo

self.limite = limite

}

public func sacar(saque: Double){

if saque < saldo + limite{

print("\(nome), o saque de R$ \(saque) foi realizado com sucesso\n")

saldo -= saque

}else{

print("Saldo Insuficiente saque não autorizado\n")

}

}//fim da funcão saque

public func Deposito(deposito: Double){

saldo += max(0,deposito)

if deposito > 0{

print("\(nome), o deposito de R$ \(deposito) foi realizado com sucesso\n")

}

}//fim da funcão deposito

public func getNome() -> String{

return nome

}

public func getSaldo() -> Double{

return saldo

}

public func getLimite() -> Double{

return limite

}

public func checarSaldo(){

print("Cliente: \(nome)")

print("Saldo (R$): \(saldo)")

print("Limite (R$): \(limite)")

print("Saldo Total (R$): \(saldo + limite)\n")

}

}