// Loja.swift L02EX04

/\* Exercício 1.4. Uma loja vende livros de vários formatos a preço fixo. Um EPUB custa 20 reais, um pdf 40 reais e um físico 80 reais. A informação de preco e de tipo devem ser retornados por métodos. Uma loja pode vender qualquer um deles. A loja deverá poder exibir as informações de seus produtos, caso os tenha disponível. Implemente todas as classes envolvidas nessa situação, lembre-se de usar construtores e metodos get, se necessário. Implemente também alguns testes. É proíbido usar conceitos que ainda não foram abordados. \*/

import Foundation

public class Loja{

public var livro: Livro

public var qtdLivro : Int

init(livro: Livro, qtdLivro: Int) {

self.livro = livro

self.qtdLivro = qtdLivro

}

func mostraLivroQTD(){

if qtdLivro > 0{

livro.mostraLivro()

print(" Quantidade Disponível: \(getQTDLivro()) unidade(s)")

} else{

print(" Desculpe, No momento não temos nenhuma unidade deste Livro")

}

}

public func vendeLivro(qtd: Int){

if qtd <= qtdLivro && qtd > 0{

qtdLivro -= qtd

print("Sua compra foi realizada com sucesso!!")

} else{

print("Quantidade de Estoque Insuficienta, temos")

print("apenas \(qtdLivro) unidade(s) deste livro.")

}

}

public func compraLivro(qtd: Int){

if qtd > 0{

qtdLivro += qtd

print("Seu estoque foi aumentado em \(qtd) unidade(s)")

}

}

public func getQTDLivro() -> Int{

return qtdLivro

}

}