// main.swift L02EX04

/\* Exercício 1.4. Uma loja vende livros de vários formatos a preço fixo. Um EPUB custa 20 reais, um pdf 40 reais e um físico 80 reais. A infor- mação de preco e de tipo devem ser retornados por métodos. Uma loja pode vender qualquer um deles. A loja deverá poder exibir as informa- ções de seus produtos, caso os tenha disponível. Implemente todas as classes envolvidas nessa situação, lembre-se de usar construtores e me- todos get, se necessário. Implemente também alguns testes. É proíbido usar conceitos que ainda não foram abordados. \*/

import Foundation

var livro1 = Livro(nomeLivro: "O Senhor dos Aneis", tipoLivro: Tipo.EPUB)

var livro2 = Livro(nomeLivro: "50 Tons de Cinza", tipoLivro: Tipo.PDF)

var livro3 = Livro(nomeLivro: "O Pequeno principe", tipoLivro: Tipo.FÍSICO)

livro1.mostraLivro()

print("")

livro2.mostraLivro()

print("")

livro3.mostraLivro()

print("")

var controleLivro1 = Loja(livro: livro1, qtdLivro: 5)

controleLivro1.mostraLivroQTD()

print("")

var controleLivro2 = Loja(livro: livro2, qtdLivro: 0)

controleLivro2.mostraLivroQTD()

print("")

var controleLivro3 = Loja(livro: livro3, qtdLivro: 1)

controleLivro3.mostraLivroQTD()

print("\n")

controleLivro1.vendeLivro(qtd: 10)

print("")

controleLivro1.compraLivro(qtd: 15)

controleLivro1.vendeLivro(qtd: 10)

controleLivro1.mostraLivroQTD()

print("")

controleLivro2.mostraLivroQTD()

print("")

controleLivro3.mostraLivroQTD()

controleLivro3.vendeLivro(qtd: 3)

print("")

controleLivro3.mostraLivroQTD()

controleLivro3.compraLivro(qtd: 5)

print("")

controleLivro3.mostraLivroQTD()