

Informática I

Trabajo Práctico Nº5

Tema: Cadenas y Funciones

Cadenas

- 1. Realizar un programa en C que lea una cadena y la muestre al revés.
- 2. Realizar un programa en C que lea una cadena e indique cuantas vocales hay.
- 3. Realizar un programa en C que lea una cadena y la encripte sumando 3 al código ASCII de cada carácter. Mostrar por pantalla.

Paso de argumentos por valor

- 4. Crear una función que permita calcular la potencia enésima (exponente entero) de un número real (float).
- 5. Crear una función que devuelva el valor y de esta expresión pasándole los valores de x1, x2 y x3

$$y = \frac{1}{\frac{1}{x_1} + \frac{1}{x_2} + \frac{1}{x_3}}$$

- 6. Crear una función que calcule cual es el número menor de dos números enteros.
- 7. Crear una función que devuelva el porcentaje descontado en una compra, introduciendo el precio (valor) de la compra y el precio (valor) pagado.
- 8. Crear una función que dado el radio devuelva la longitud de la circunferencia o el área del círculo o el volumen de la esfera, través de un segundo parámetro que seleccione cualquiera de estas tres opciones.
- 9. Utilizar funciones en el siguiente ejemplo: A un trabajador le pagan según sus horas trabajadas y la tarifa está a un valor por hora. Si la cantidad de horas trabajadas es mayor a 40 horas, la tarifa por hora se incrementa en un 50% para las horas extras. Calcular el salario del trabajador dadas las horas trabajadas y la tarifa.
- 10. Utilizar funciones en el siguiente ejemplo: A un trabajador le descuentan de su sueldo el 10% si su sueldo es menor o igual a 1000, por encima de 1000 y hasta 2000 el 5%, y por encima de 2000 el 3%. Calcular el descuento y sueldo neto que recibe el trabajador dado su sueldo.



Paso de argumentos por referencia

- 11. Crear una función que devuelva la última letra de una cadena de texto.
- 12. Crear una función que devuelva la cantidad de caracteres de una cadena de texto.
- 13. Crear una función que se encargue de encriptar un mensaje, para ello se sumará 2 al código ASCII del carácter. Usar funciones.
- 14. Crear una función que desencripte el mensaje anterior.
- 15. Realizar un programa que lea por teclado la fecha actual (en variables enteras de día, mes y año) y la fecha de nacimiento de una persona (en variables enteras de día, mes y año) y calcule su edad.

El programa debe utilizar tres funciones:

fecha_valida: comprueba si la fecha leída es correcta.

bisiesto: comprueba si un año es bisiesto. La llama la función fecha_valida

calcular_edad: recibe las dos fechas y devuelve la edad.