

Atividade de Revisão

Disciplina de Engenharia de Requisitos

- 1) Explique o que é **UML** (Unified Modeling Language), qual sua finalidade e suas principais características.
- 2) Qual o principal finalidade do diagrama do **diagrama de casos de uso**?
- 3) Qual o principal finalidade do diagrama do **diagrama de atividades**?
- 4) Qual o principal finalidade do diagrama do **diagrama de estados**?
- 5) Defina o que é um **protótipo**. Quais são seus objetivos e quais são os níveis de prototipação?
- 6) Quais são os **benéficos que a prototipação** pode proporcionar ao aplicá-la em projetos de desenvolvimento de softwares?

7) Com base no diagrama de Atividades abaixo, **elabore um diagrama de Estados** coerente ao fluxo das atividades. Para isso, analise e elabore os estados que serão pertinentes ao processo e suas respectivas transações.

