



UML – Aula III

Diagramas de Estado, Atividades, Componentes e Instalação

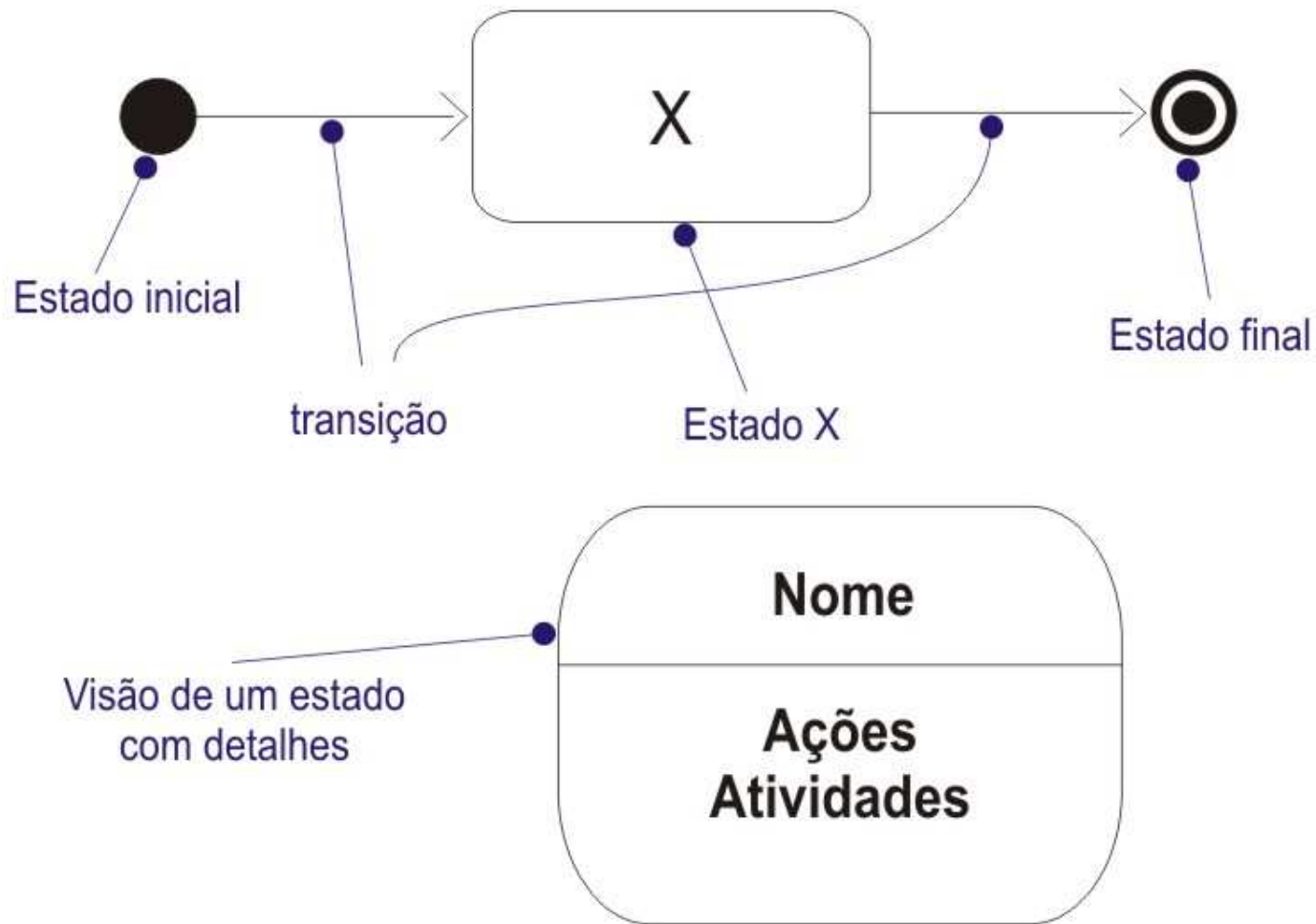
Ricardo Argenton Ramos

Engenharia de Software II
2013.1

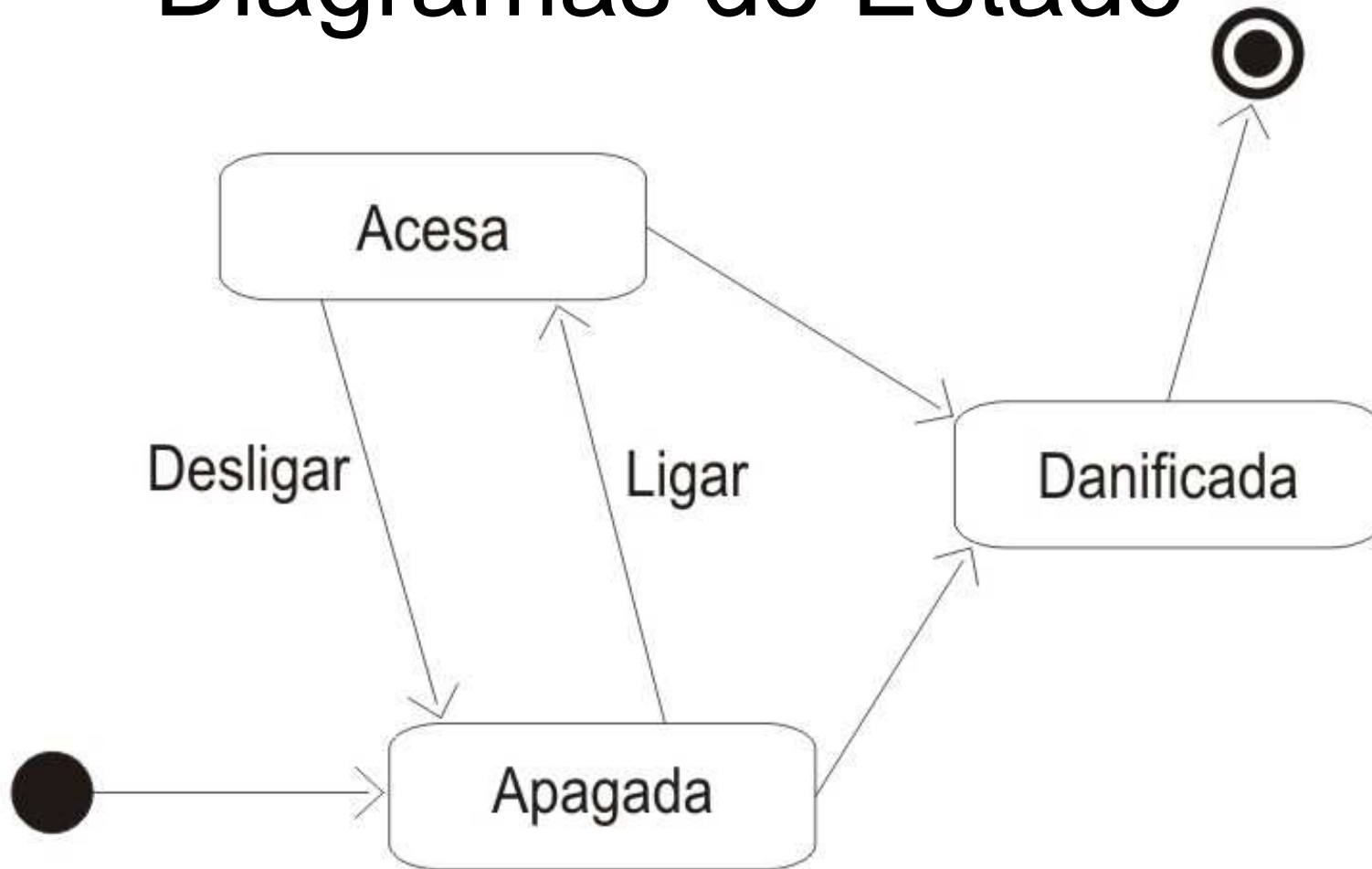
Diagrama de Estado

- Um diagrama de estados (statechart), também conhecido por diagrama de transição de estado ou por máquina de estados, permite modelar o comportamento interno de um determinado objeto, subsistema ou sistema global.
- Estes diagramas representam os possíveis estados de um objeto, as correspondentes transições entre estados, os eventos que fazem desencadear as transições, e as operações (ações e atividades) que são executadas dentro de um estado ou durante uma transição. Os objetos evoluem ao longo do tempo através de um conjunto de estados como resposta a eventos e à passagem de tempo.

Diagramas de Estado



Diagramas de Estado



Uma lâmpada: que evolui entre os estados “acesa” e “apagada”, conforme se liga e desliga um interruptor

Diagrama de Estados de um PC

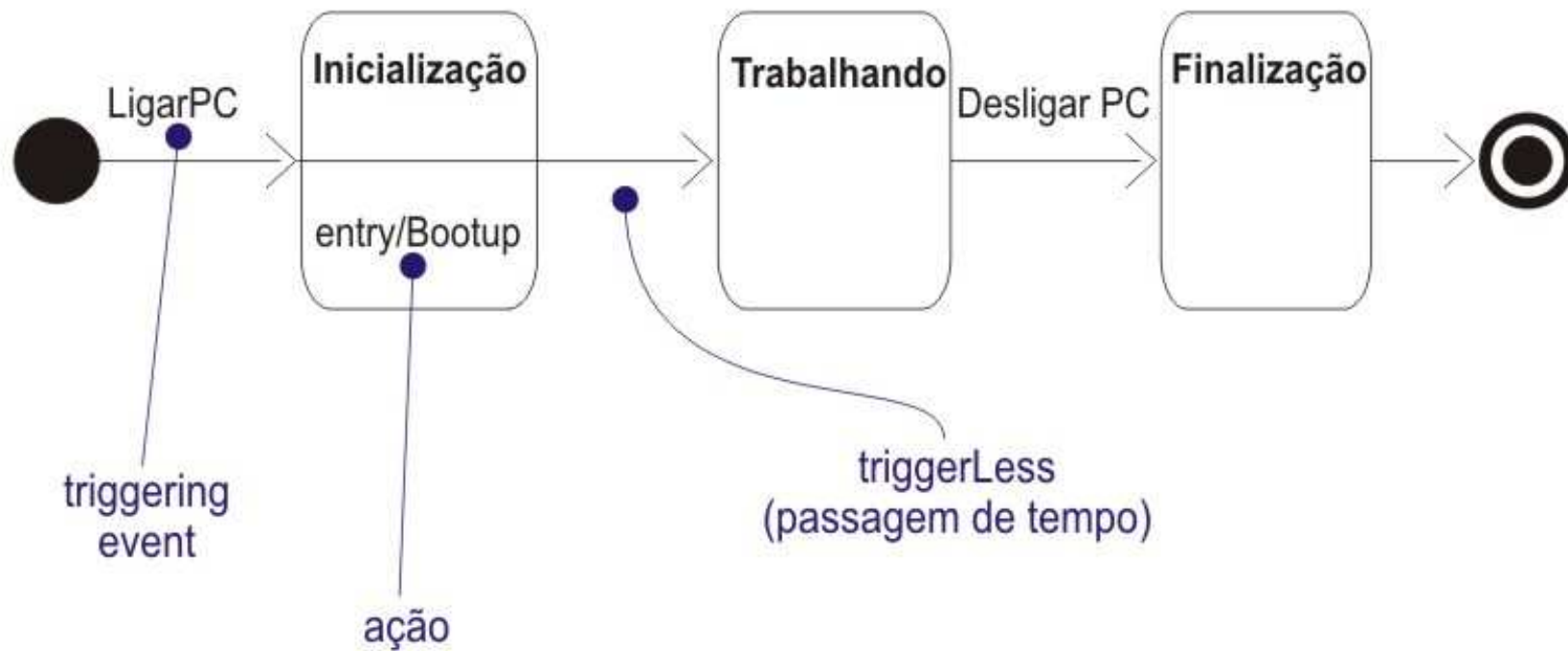


Diagrama de Estados de um PC (variante do anterior)

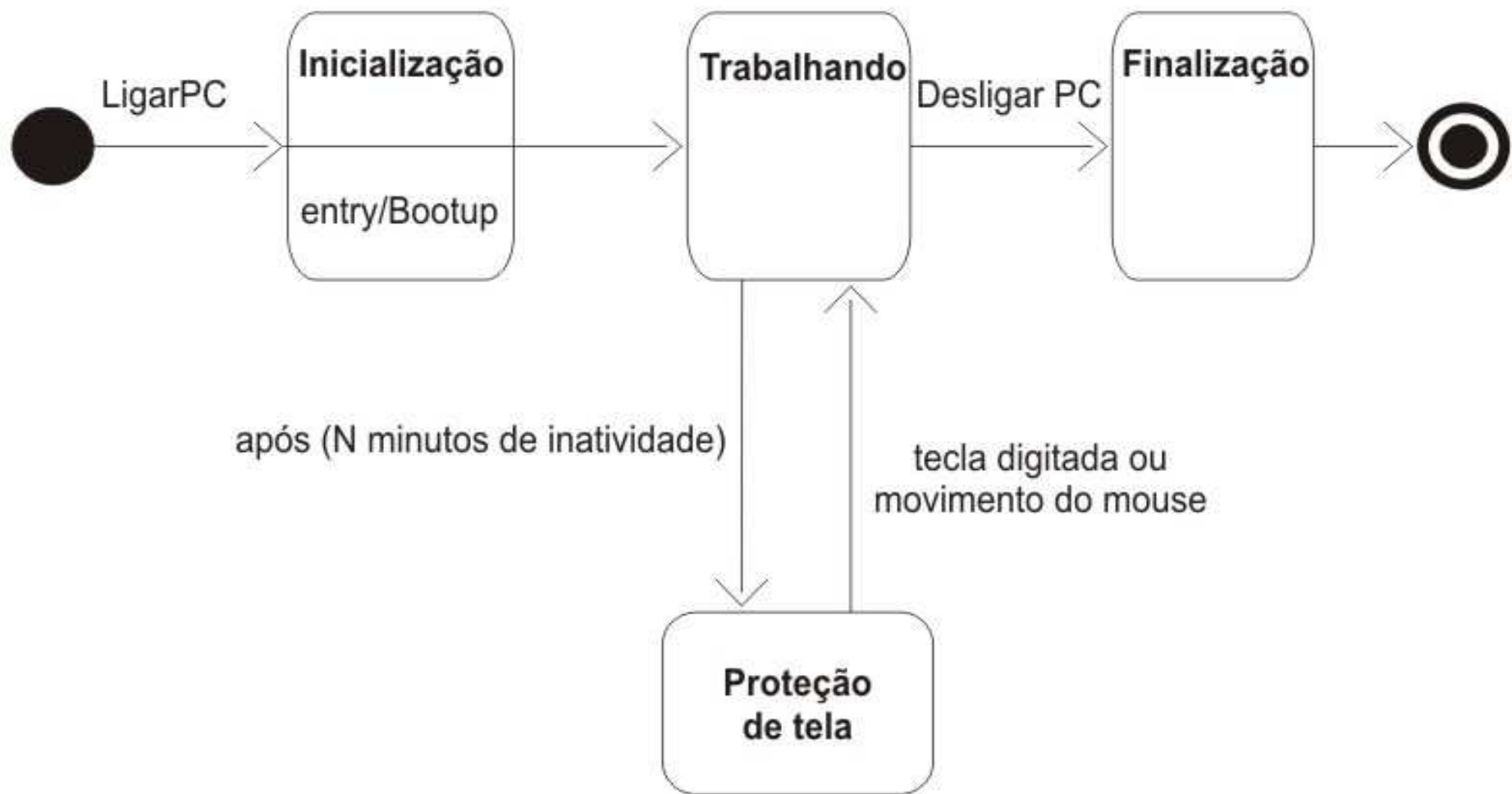
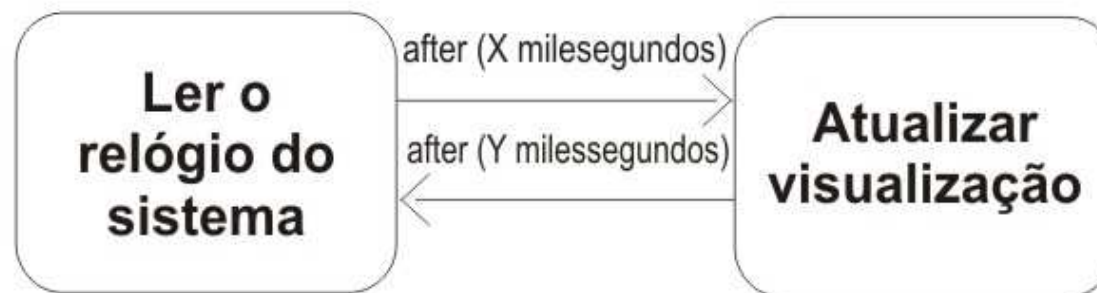


Diagrama de Estados de um PC (foco no estado “Trabalhando”)



Exercício – Faça um diagrama de Estados para a situação:

1. Uma máquina de lavar roupa: depois da passagem de um determinado período de tempo, a máquina de lavar termina o seu programa de lavagem, e inicia o de secagem.