

# Ejemplos

## Estructuras de datos en la biblioteca std

- *std::string*
  - [Juego del ahorcado \(./ejemplos/flujo/while\\_dowhile/ahorcado.cpp\)](#)
- *std::array*
- *std::vector*
- *std::set*
- *std::map*

## Punteros

### Control de flujo

- Condicionales
  - *if*
  - *if-else*
  - *if-else if-else*
  - *switch-case*
- Bucles
  - *for*
  - *while*
    - [Juego del ahorcado \(./ejemplos/flujo/while\\_dowhile/ahorcado.cpp\)](#)
  - *do-while*
    - [Juego del ahorcado \(./ejemplos/flujo/while\\_dowhile/ahorcado.cpp\)](#)
  - Recorriendo estructuras de datos iterables.

## Funciones

- Funciones sin parámetros.
  - [Función que imprime por pantalla la fecha y la hora](#)  
([https://github.com/Nebrija\\*Programacion/Programacion\\*/tree/master/ejemplos](https://github.com/Nebrija*Programacion/Programacion*/tree/master/ejemplos))
  - [Función que permiten calcular el tiempo transcurrido entre dos eventos](#)  
([https://github.com/Nebrija\\*Programacion/Programacion\\*/tree/master/ejemplos](https://github.com/Nebrija*Programacion/Programacion*/tree/master/ejemplos))
- Funciones con parámetros.
  - Parámetros simples (paso por valor \* copia)
    - [Función que devuelve si un número es primo](#)  
([https://github.com/Nebrija\\*Programacion/Programacion\\*/tree/master/e](https://github.com/Nebrija*Programacion/Programacion*/tree/master/e))
  - Parámetros complejos (paso por referencia)

- Valores de retorno
  - Funciones iterativas.
    - [Calcular el factorial de un número de modo iterativo](https://github.com/Nebrija*Programacion/Programacion*/tree/master/e)  
([https://github.com/Nebrija\\*Programacion/Programacion\\*/tree/master/e](https://github.com/Nebrija*Programacion/Programacion*/tree/master/e))
    - [Almacenar en un vector los n primeros números de la serie de Fibonacci de modo iterativo](https://github.com/Nebrija*Programacion/Programacion*/tree/master/e)  
([https://github.com/Nebrija\\*Programacion/Programacion\\*/tree/master/e](https://github.com/Nebrija*Programacion/Programacion*/tree/master/e))
- Funciones recursivas.
  - [Calcular el factorial de un número de modo recursivo](https://github.com/Nebrija*Programacion/Programacion*/tree/master/ejemplos)  
([https://github.com/Nebrija\\*Programacion/Programacion\\*/tree/master/ejemplos](https://github.com/Nebrija*Programacion/Programacion*/tree/master/ejemplos))
  - [Almacenar en un vector los n primeros números de la serie de Fibonacci de modo recursivo](https://github.com/Nebrija*Programacion/Programacion*/tree/master/ejemplos)  
([https://github.com/Nebrija\\*Programacion/Programacion\\*/tree/master/ejemplos](https://github.com/Nebrija*Programacion/Programacion*/tree/master/ejemplos))
- Funciones Lambda
- Composición de funciones
  - [Aplicar una transformación a un std::array](https://github.com/Nebrija*Programacion/Programacion*/tree/master/ejemplos)  
([https://github.com/Nebrija\\*Programacion/Programacion\\*/tree/master/ejemplos](https://github.com/Nebrija*Programacion/Programacion*/tree/master/ejemplos))
  - [Filtrar un std::vector](https://github.com/Nebrija*Programacion/Programacion*/tree/master/ejemplos)  
([https://github.com/Nebrija\\*Programacion/Programacion\\*/tree/master/ejemplos](https://github.com/Nebrija*Programacion/Programacion*/tree/master/ejemplos))
- Composición con funciones Lambda
  - [Declarar la función directamente en el parámetro de la función de primer orden](https://github.com/Nebrija*Programacion/Programacion*/tree/master/ejemplos)  
([https://github.com/Nebrija\\*Programacion/Programacion\\*/tree/master/ejemplos](https://github.com/Nebrija*Programacion/Programacion*/tree/master/ejemplos))
  - [Devolver si un vector tiene un elemento que cumpla una condición](https://github.com/Nebrija*Programacion/Programacion*/tree/master/ejemplos)  
([https://github.com/Nebrija\\*Programacion/Programacion\\*/tree/master/ejemplos](https://github.com/Nebrija*Programacion/Programacion*/tree/master/ejemplos))
  - [Pasando el contexto a una función lambda \\* forEach](https://github.com/Nebrija*Programacion/Programacion*/tree/master/ejemplos)  
([https://github.com/Nebrija\\*Programacion/Programacion\\*/tree/master/ejemplos](https://github.com/Nebrija*Programacion/Programacion*/tree/master/ejemplos))

## Programación Orientada a Objetos