Homework:

1. Variables: las variables son una forma de almacenar/guardar el valor de algo para usarlo luego

Strings: son cadenas de caracteres (letras o números) que siempre aparecen entre comillas simples o dobles.

Funciones: son objetos que podés invocar y dentro de estas se puede escribir un código de cualquier tipo, al que es posible acceder en cualquier momento. Se la debe declarar y, al hacerlo, se abren corchetes, cuando se termina de trabajar en la función, se cierra el corchete.

Argumentos: son las variables que se escriben dentro de la función.

Return: es la única forma de hacer que una variable escape a la función.

Scope: es el alcance que tiene la función. Fuera de la función no se puede acceder a cosas de la función a menos que estas se devuelvan con el Return.

Declaraciones: son las condiciones que le pedís a la computadora para que te devuelva una determinada sentencia. O sea, que si “x” se cumple pasa algo, si no se cumple pasa otra cosa y si no se cumple ninguna, pasa otra.

Valores Booleanos: Son valores que se dividen en dos, como el código binario. Pueden ser Verdaderos o Falsos.