

## Manual de Uso e Documentação – Sistema PetClínica

### 1. Introdução

O sistema **PetClínica** é uma aplicação desktop desenvolvida em **Java Swing** para gerenciamento de clientes, pets e serviços de uma clínica veterinária. Ele oferece funcionalidades de cadastro, listagem, busca, exclusão e contratação de serviços avulsos ou pacotes, com interface gráfica simples e intuitiva.

### 2. Estrutura do Sistema

O sistema é dividido em três módulos principais:

- **Clientes**
  - Cadastrar, listar, buscar e excluir clientes.
- **Pets**
  - Cadastrar, listar, buscar e excluir pets vinculados a clientes.
- **Serviços**
  - Contratar serviços avulsos, contratar pacotes, listar, buscar e cancelar serviços.

### 3. Fluxo de Navegação

- **Tela Principal** → Menu inicial com acesso a **Clientes**, **Pets** e **Serviços**.
- Cada módulo possui seu próprio menu com opções específicas.
- Todas as telas possuem botão **Voltar**, garantindo navegação simples e sem múltiplas janelas abertas.

### 4. Funcionalidades

#### 4.1 Clientes

- **Cadastrar Cliente**: Preenche nome, CPF, telefone e e-mail.
  - Valida telefone e e-mail.
  - Impede duplicidade de CPF.
- **Listar Clientes**: Exibe tabela com todos os clientes cadastrados.
- **Buscar Cliente**: Pesquisa por CPF e mostra dados completos.
- **Excluir Cliente**: Remove cliente pelo CPF, com confirmação.

## 4.2 Pets

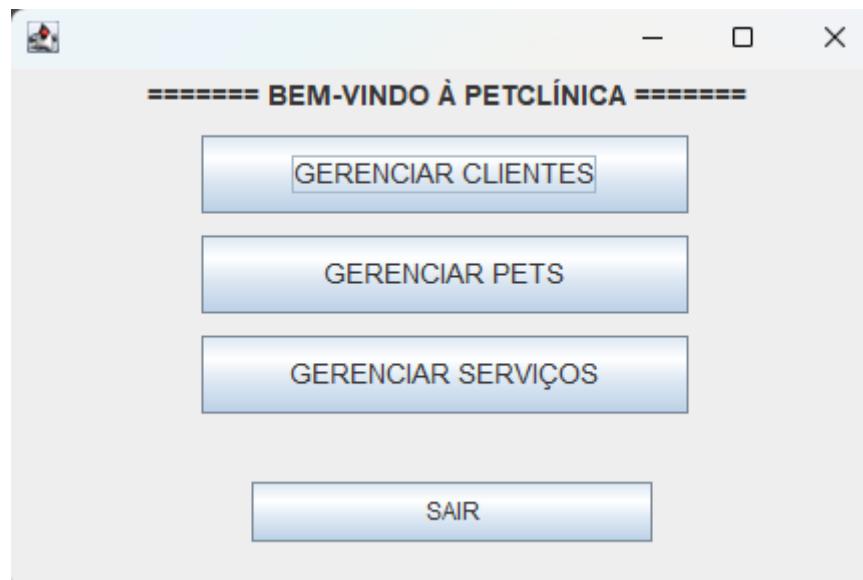
- **Cadastrar Pet:** CPF do dono deve existir.
  - Campos: nome, espécie, raça, idade e peso.
  - Valida idade (>0) e peso (>0).
- **Listar Pets:** Exibe tabela com todos os pets cadastrados.
- **Buscar Pet:** Pesquisa por CPF do dono e lista pets vinculados.
- **Excluir Pet:** Lista pets do CPF informado e permite excluir por ID.

## 4.3 Serviços

- **Contratar Serviço Avulso:** Seleciona cliente, pet, serviço e data.
  - Serviços disponíveis: banho, tosa, consulta, hospedagem (com dias), adestramento.
  - Valida data (não pode ser passada).
- **Contratar Pacote:** Permite selecionar múltiplos serviços com desconto de 10%.
- **Listar Serviços:** Exibe tabela com todos os serviços contratados.
- **Buscar Serviços:** Pesquisa por CPF e lista serviços vinculados.
- **Cancelar Serviços:** Permite cancelar serviços agendados, com confirmação.

## 5. Exemplos Visuais

### Tela Principal



## Menu Clientes



## Cadastro de Cliente

The screenshot shows a window titled '--- CADASTRO DE CLIENTES ---'. It contains four text input fields labeled 'NOME:', 'CPF:', 'TELEFONE:', and 'E-MAIL:', each with a corresponding empty input box. At the bottom of the window are two buttons: 'SALVAR' (left) and 'VOLTAR' (right).

NOME:	<input type="text"/>
CPF:	<input type="text"/>
TELEFONE:	<input type="text"/>
E-MAIL:	<input type="text"/>

## Menu Pets



## Cadastro de Pet

The window title is "CPF DONO DO PET: 1". It has several input fields and labels:

- CPF DONO DO PET:
- NOME DO PET:
- ESPÉCIE DO PET:
- RAÇA DO PET:
- IDADE DO PET:
- PESO DO PET:
-

## Menu Serviços



## Contratar Serviço Avulso

The window title is 'Contratar Serviço Avulso'. The main title is 'CONTRATAR SERVIÇO AVULSO'. The form fields include:  
- 'CPF do Cliente:' input field  
- 'Listar Pets do Cliente' button  
- 'Selecionar o Pet:' dropdown menu  
- 'Serviço:' dropdown menu showing 'Banho R\$80,00'  
- 'Data de Agendamento:' date picker showing '10/12/2025'  
- 'CONTRATAR SERVIÇO' button  
- 'VOLTAR' button  
A summary section at the bottom titled 'Resumo' contains the placeholder text 'Resultado aparecerá aqui...'.

## Contratar Pacote

Contratar Pacote de Serviços

### CONTRATAR PACOTE DE SERVIÇOS

**CPF do Cliente:**

**Listar Pets do Cliente**

**Selecionar o Pet:**

Banho - R\$80     Tosa - R\$100     Hospedagem - R\$150/dia     Consulta - R\$200     Adestramento - R\$350

Dias de Hospedagem:

Data de Agendamento:

**CONTRATAR PACOTE**

**VOLTAR**

**Resumo**  
Resultado aparecerá aqui...

## **6. Requisitos Técnicos**

- **Java JDK 17+**
- **Bibliotecas padrão Swing**
- Sistema operacional: Windows, Linux ou MacOS

## **7. Como Executar**

1. Compile o projeto com javac.
2. Execute a classe principal TelaPrincipal.
3. Navegue pelas opções conforme necessidade.

## **8. Observações**

- O sistema utiliza DefaultTableModel para armazenar dados em memória.
- Não há persistência em banco de dados (os dados são perdidos ao fechar o programa).
- Pode ser expandido futuramente para integração com banco de dados ou exportação de relatórios.