



UNIVERSIDADE FEDERAL DA BAHIA  
ESCOLA POLITÉCNICA  
Departamento de Engenharia Elétrica e de Computação

## Exercício 2 – Animação Lena ENGG64 – Visão Computacional

PROF.: André Gustavo Scolari Conceição	ANO/SEM.: 2021/1
ALUNO:	NOTA:

### Tarefas

- 1) A partir da imagem lena.pgm, crie um algoritmo que faça a seguinte animação:
  - a. Piscar o olho direito ou esquerdo 5 vezes.
  - b. Dica: selecionar uma região acima do olho e fazer translacoes seguidas sobre o olho.



**Observações:** Utilizar o toolbox de visao computacional para auxiliar nas tarefas.