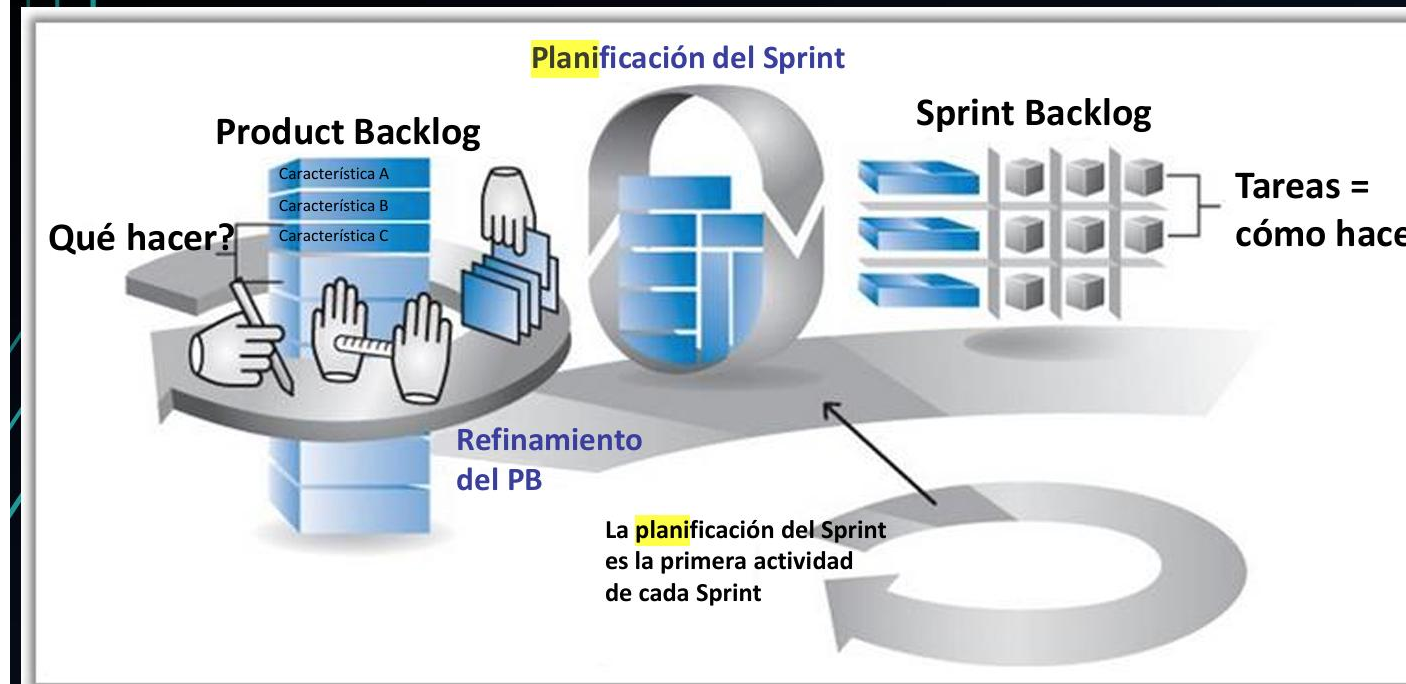


09/19 Planificación del release y Sprint

Primero se realiza la planificación del release y después la del sprint para darle sincronización al proyecto

Planificación de Iteración: Sprint Planning



Sprint Planning

Cuántos puntos de historia me acepto del PO

Cálculo de la capacidad del equipo

- Equipos maduros -- en sp
- Equipos mas nuevos -- en horas

Normalmente un equipo que descompone us en tareas es por que la capacidad la hace en horas

No comprometerse en menos de 140hs ni mas de 197hs el rango maximo del equipo

Artefacto del sprint planning -- sprint Backlog

Planificacion del Release

Están incluidos los inversores y otros stakeholders

Release plan tiene que tomar el a gran escala decir cuantos sprints que van a durar tantas semanas y en funcion de eso cuantos puntos de historias van a entregar

Establece cuantos puntos de historias se van a quemar por sprints

Uno de los artefactos puede ser un roadmap

SCRUM

Scrum 2020

Nace en el SW pero en la actualización del 2020 lo que se quiere hacer es extenderlo/adaptarlo más allá del SW no solo y usarlo en otras disciplinas.

Definición:

- Scrum es un marco de trabajo liviano que ayuda a las personas, equipos y organizaciones a generar valor a través de soluciones adaptativas para problemas complejos.
 - Soluciones adaptativas -- quiere decir que no es una línea de producción, si no que tenemos que incorporar el concepto de iteración y que al principio no tenemos claro la definición de la salida pero la definición del producto puede tener adaptaciones y variaciones en el camino.
 - Para problemas complejos -- hay veces que scrum no es la mejor opción y hay que entender
- Nosotros generamos valor a los clientes, no somos un fin en sí mismo.
- Diferencia entre output (es la salida únicamente y yo no me debo enfocar en eso únicamente) y outcome (rendimiento, beneficio, valor de negocio)