

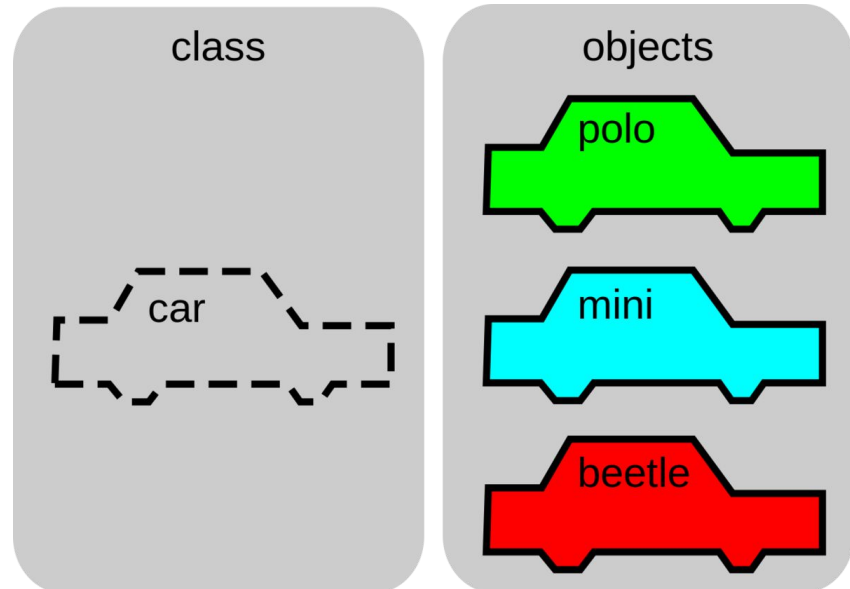
# Pacotes e Classes em Javascript

---

# Classes - JS

Em programação orientada a objeto, uma classe é uma planta para criar objetos, provendo valores iniciais e implementações de ações.


Uma classe pode conter subclasses que podem assimilar todas ou algumas características da classe.



```
class Car {
  constructor(brand) {
    this.carname = brand;
  }
  present() {
    return 'I have a ' + this.carname;
  }
}

class Model extends Car {
  constructor(brand, mod) {
    super(brand);
    this.model = mod;
  }
  show() {
    return this.present() + ', it is a ' + this.model;
  }
}

mycar = new Model("Ford", "Mustang");
```



```
class Person {
  constructor() {
    this.name = 'John Doe';
  }

  getName() {
    return this.name;
  }
}

const person = new Person();

console.log(person.getName());
// John Doe
```

Códigos para Classes

# Pacotes - JS

Pacotes servem para fornecer funcionalidades específicas em um projeto web. Esses pacotes são usados para organizar e reutilizar código, facilitando o desenvolvimento e a manutenção de aplicações web.

Pacotes servem para fornecer funcionalidades específicas em um projeto web. Esses pacotes são usados para organizar e reutilizar código, facilitando o desenvolvimento e a manutenção de aplicações web.



Obrigado pela atenção!

---