



# Data Science Big Data

2023

<lapti>

- No tempo dos pioneiros, se usavam bois para puxar cargas pesadas, e quando um boi não conseguia mover uma tora, não se tentava criar um boi maior. Nós não deveríamos estar tentando criar computadores maiores, mas sim, mais sistemas de computadores.
  - Almirante Grace Hopper



# Evolução de Bancos de Dados

- Internet mudou tudo!
  - Internet of Things também
  - Dados demais!!!
  - Dados não estruturados
    - Mails, textos, tweets, logs, etc.
      - DBs não foram programados exatamente para isso
  - Complexidade de DW e BI aumentando
    - Quanto mais dados históricos, melhor
      - Porque manter só 24 horas de dados?
      - Porque não um ano inteiro? E dois?



# Dados demais!

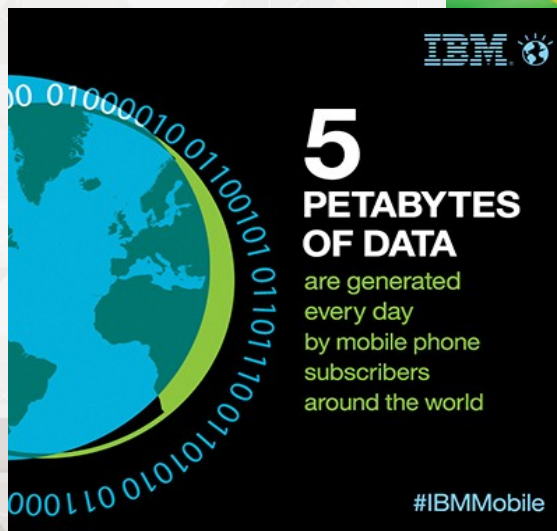
- Geração de dados por todas as figuras de uma sociedade
  - E seus dispositivos
- Mais de 15 Pb sobre operações comerciais, financeiras, clientes, fornecedores, etc
  - E por ano...





# Dados demais!

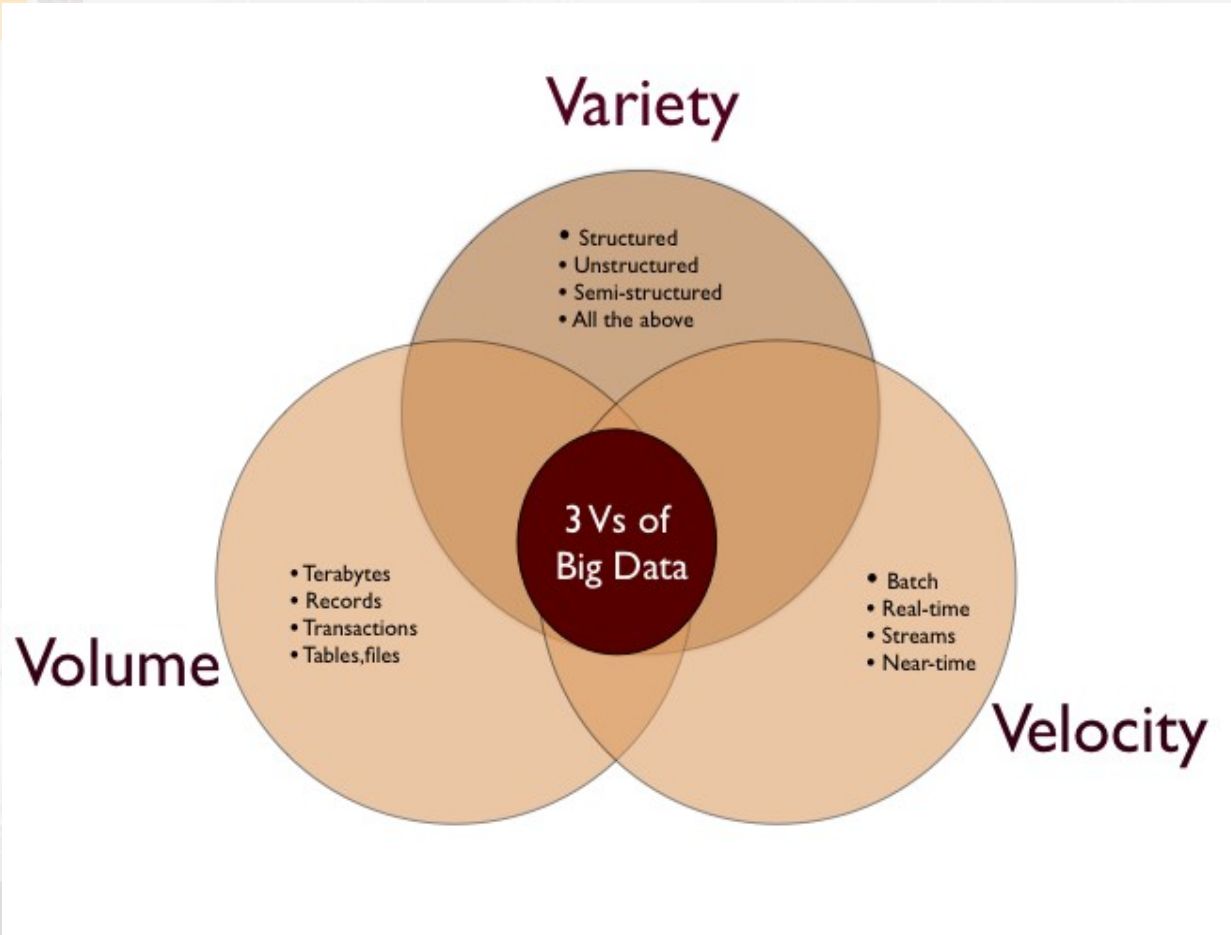
- Bolsa de Nova Iorque gera um Tb de transações por dia
- Facebook administra aproximadamente 10 bilhões de fotos, em mais de 1 Pb de armazenamento
- Internet Archive armazena em torno de 2 Pb de dados e cresce 20 Tb por mês
- O LHC (Large Hadron Collider) produz aproximadamente 15 Pb de dados por ano



# Dados demais!

- 90% dos dados do mundo foram criados nos últimos dois anos
- Empresas perceberam tesouro escondido em documentos e dados não estruturados
  - E crescem em volume exponencial
- Mas...
  - Como armazenar tanta informação? (Pb, Hb)
  - Como acessar tanta informação de forma rápida?
  - Como tratar informações em formatos tão heterogêneos
    - Era tão mais fácil se tudo estivesse em tabelas...
  - Como tornar isso escalável, tolerante a falhas e flexível?

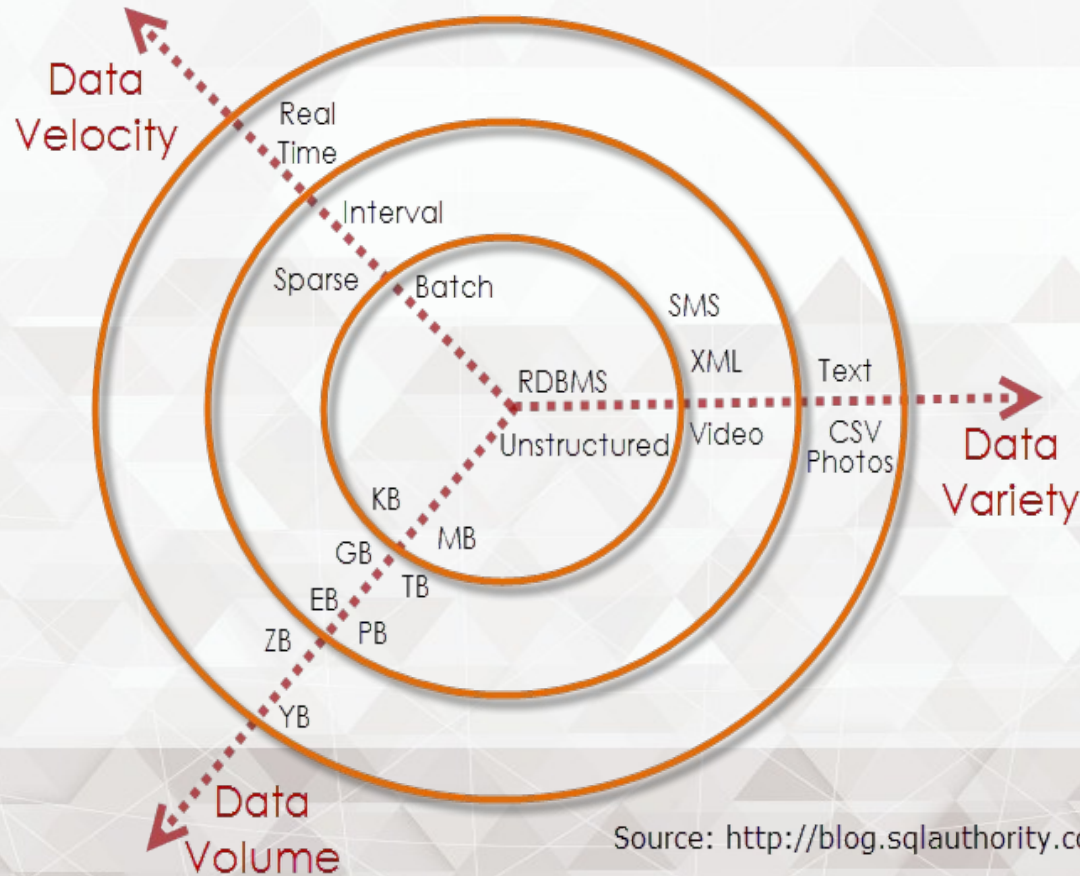
# Os “V”s do Big Data





# Os “V”s do Big Data

## 3Vs of Big Data

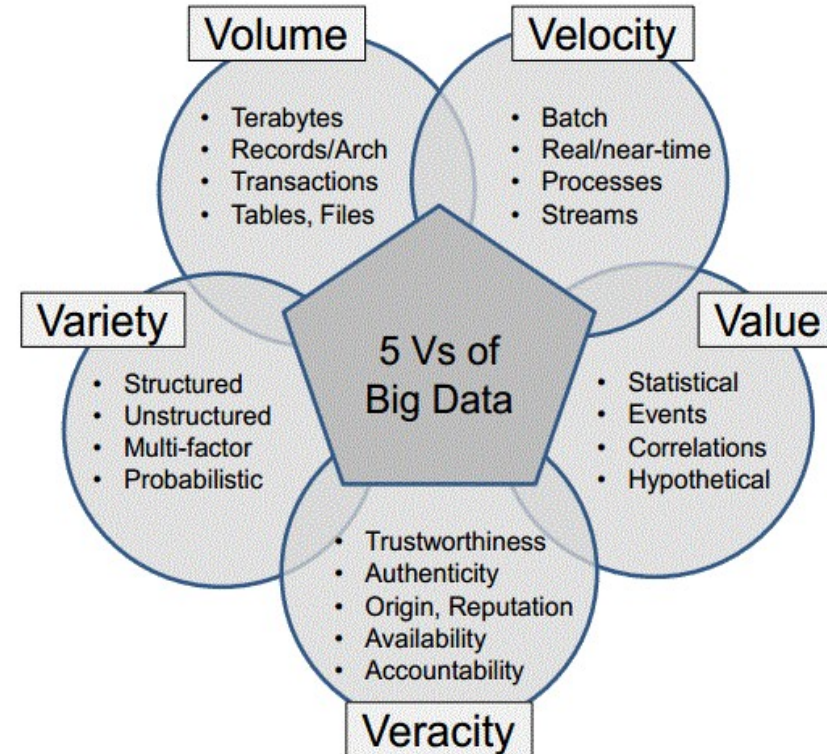


Source: <http://blog.sqlauthority.com>



# Os “V”s do Big Data

- Mais dois Vs foram adicionados em seguida
  - Veracidade
  - Valor
- Ambiente corporativo
- E ainda tem Variabilidade...



# Big Data?

- O termo Big Data é bem amplo e não existe um consenso comum em sua definição
- Entretanto, pode ser resumidamente definido como o processamento (eficiente e escalável) analítico de grande volumes de dados complexos produzidos por (várias) aplicações
- É ideal:
  - Ao analisar dados semiestruturados e não estruturados de uma variedade de fontes
  - Quando todos os dados ou quase todos devem ser analisados
  - Para análises interativas e exploratórias
  - Big Data releva as formalidades e restrições do Data Warehouse
  - Preserva a fidelidade dos dados

# Big Data?

- Armazenamento e processamento de dados em larga escala
  - Pb, Hb
- Dados estruturados e não estruturados
  - Fogem aos conceitos estabelecidos de tratamento de registros e campos
    - Se estruturados, tabelas com bilhões de registros, milhões de colunas
- Em geral, tarefas que consumiriam um tempo proibitivo em tecnologias convencionais
  - Clusters de bancos de dados tem crescimento limitado
    - Essa tecnologia não foi prevista para isso



# Big Data?

- Ok, se não podemos usar clusters de bancos de dados, usamos o que?
  - Porque não dividir o armazenamento e processamento em um número enorme de máquinas?
  - Se os dados são enormes, dividimos em porções tratáveis, distribuímos entre todas as máquinas
  - Criamos um programa que trate de cada porção, dividimos também entre as máquinas
  - Criamos outro programa que controle a execução e combine os resultados parciais
  - Simples, não?

# Big Data?

- Processamento paralelo e clusterização são conceitos até antigos em computação
  - Porque vocês acham aprendemos a programar em threads? Só para fazer jogos com mais de um personagem??
    - Por mais que isso também seja importante, claro...
- Mas é muito complexo exigir de um programador todas as competências listadas anteriormente
  - Além do tempo de programação muito grande

# Big Data e Google

- Google sempre teve problemas com exagero de dados
  - Precisou desenvolver tecnologia, já que não existia
- Distribuição de informações em um cluster
  - Google File System
    - The Google File System (2003)
- Processamento distribuído em um cluster
  - Map Reduce (sobre GFS)
    - MapReduce: Simplified Data Processing on Large Clusters (2004)
- Acesso NoSQL sobre dados em grande volume
  - BigTable (sobre GFS)
    - BigTable: A Distributed Storage System for Structured Data (2006)



# Hadoop

- Implementação open-source do GFS e MapReduce
  - Baseado nos artigos originais
  - HDFS e Hadoop MapReduce
    - <http://hadoop.apache.org>
- Desenvolvido inicialmente pelo Yahoo
- Desempenho otimizado para OLAP
- Crescimento explosivo
  - Usado mesmo em versões muito incipientes
- Deu origem a diversos projetos complementares



# Hadoop - Histórico

- Criado por Doug Cutting
  - Também criador do Apache Lucene
- Objetivo: construir um indexador de páginas para um web search engine
  - Hardware caro, programação complexa
  - Projeto Nutch
    - Iniciado em 2002
    - Logo se percebeu que a tarefa era muito complexa e que não iria escalar para os bilhões de páginas da web
    - A partir do artigo do GFS da Google, implementaram uma versão aberta do GFS, chamada NDFS

# Hadoop – Histórico

- Projeto Nutch
  - Em 2004, Google publica artigo do MapReduce
  - Em 2005, Nutch já tem implementação funcional de MapReduce
    - Todos os principais algoritmos do Nutch foram portados para NDFS e MapReduce
  - Em 2006, foi criado o projeto Hadoop, como projeto separado do Lucene, abarcando o Nutch
    - Ao mesmo tempo, Doug Cutting foi contratado pelo Yahoo!
      - Que forneceu equipe e recursos para manter o Hadoop
  - Em 2008, Yahoo! já mantinha um cluster de 10.000 cores usando Hadoop



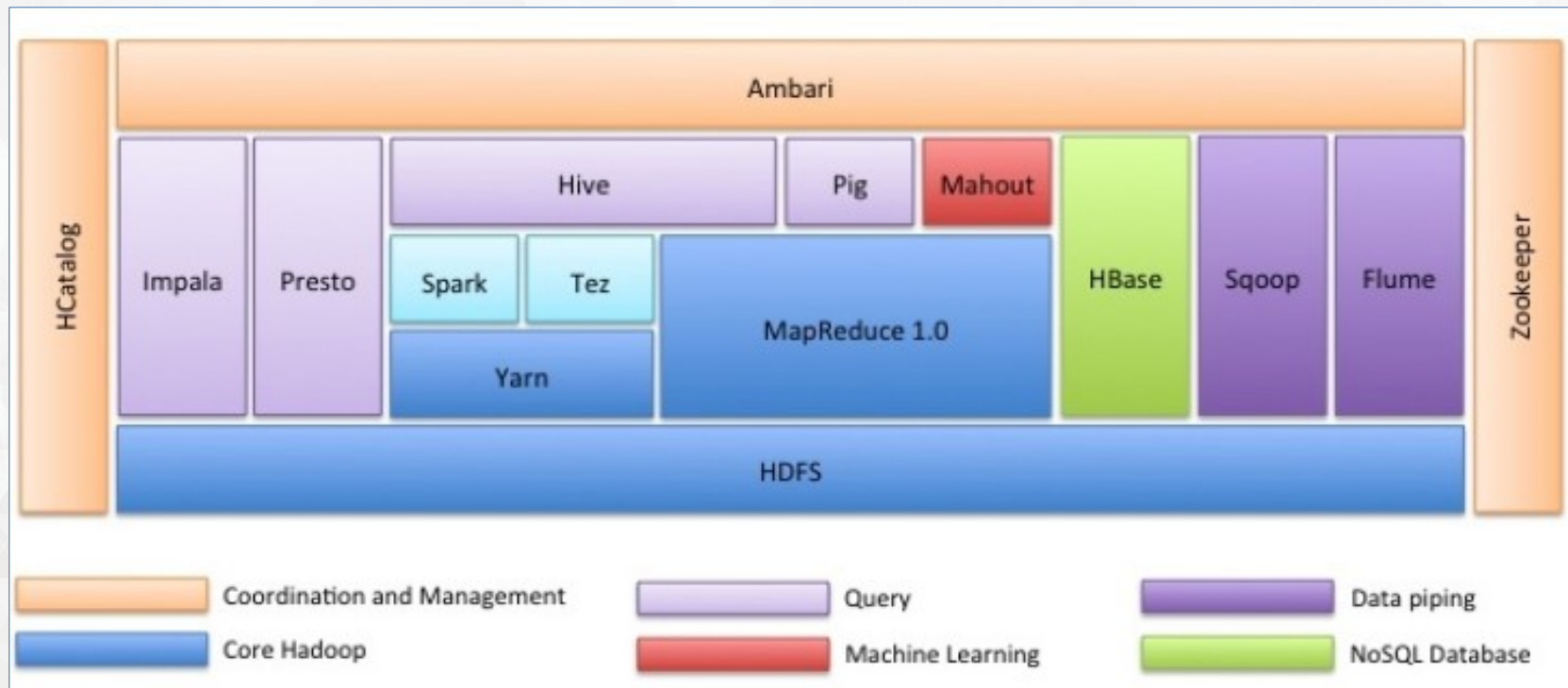
# Hadoop - Histórico

- 2008, Hadoop passa a ser um projeto top-level no Apache
  - Usado nessa época por Yahoo, Last.fm, Facebook, New York Times e outros
- Em abril de 2008, Hadoop quebrou o recorde mundial para classificação de dados
  - Classificar 1 Tb de dados, usando um cluster de 910 nós
    - 209 segundos
    - Em novembro, o cluster do Google fez em 68 segundos
    - Em 2009, cluster do Yahoo fez em 62 segundos
- Adoção corporativa massiva desde então
  - Amazon, EMC, IBM, Microsoft, Oracle, Cloudera, MapR, etc

# Hadoop

- Plataforma de armazenamento e programação distribuída
  - HDFS + MapReduce
- Responsabilidades separadas
  - Armazenamento (HDFS: NameNode, DataNode)
  - Processamento (TaskTracker / NodeManager)
  - Coordenação (JobTracker / ResourceManager)
- Tolerância a falhas
  - Replicação do sistema de arquivos (default 3)
  - Tentativas de tasks

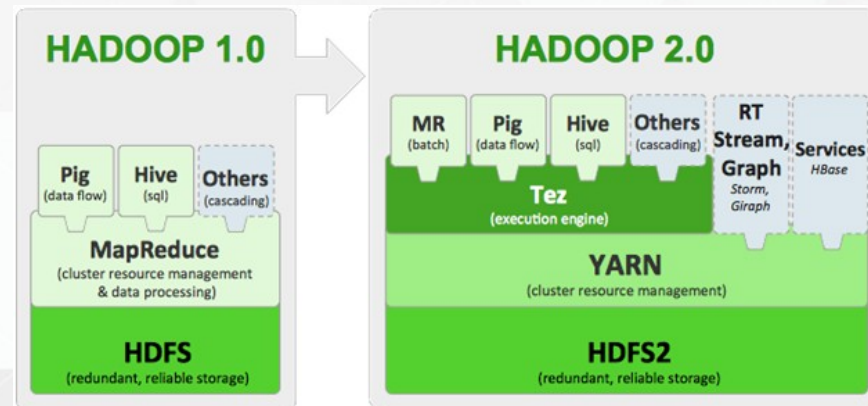
# Hadoop Stack



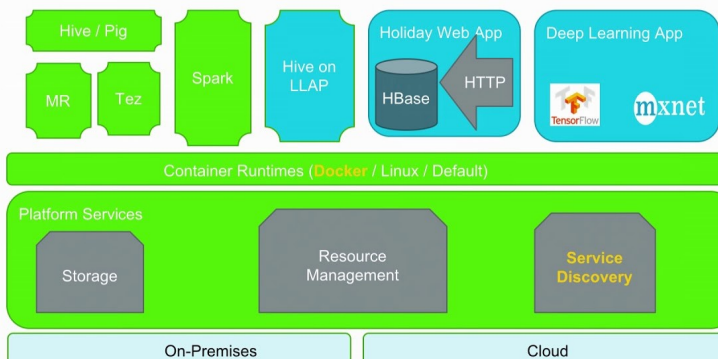


# Releases

- 1.x
  - ~ HDFS + MapReduce
- 2.x
  - ~ Aumento em tamanho possível de clusters
    - Havia alguma instabilidade em clusters com mais de 2000 nós...
  - ~ Novo gerenciador de recursos
    - YARN (Yet Another Resource Negotiator)
- 3.x
  - ~ Suporte a GPUs
  - ~ Múltiplos gerenciadores (Namenodes e namespaces)
  - ~ Alteração em replicação HDFS (redução de overhead para 50%) e disk balancing
  - ~ Gerenciamento de containers no cluster

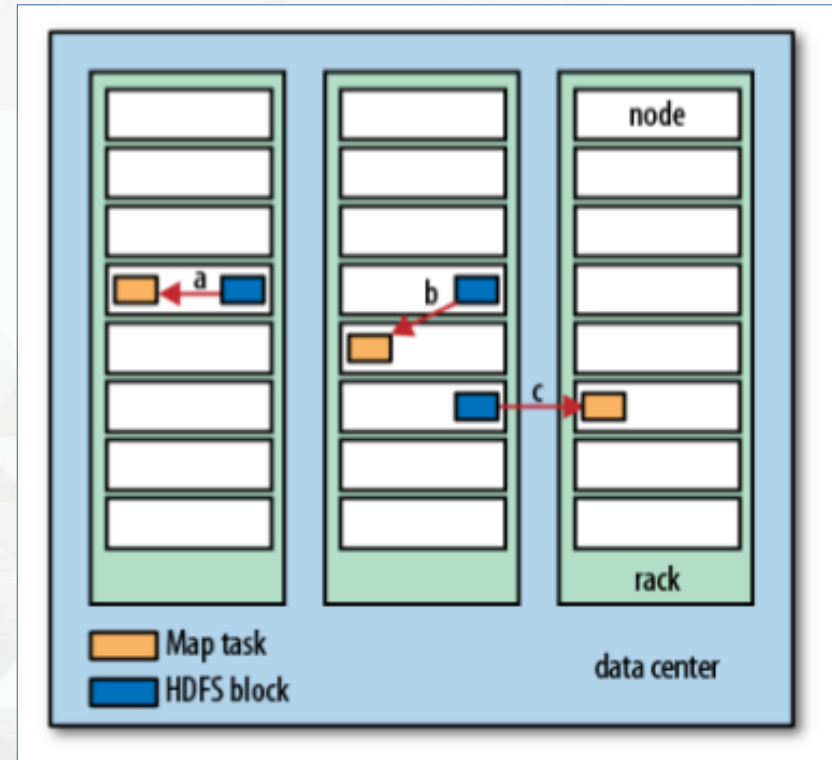


## Hadoop-3



# HDFS

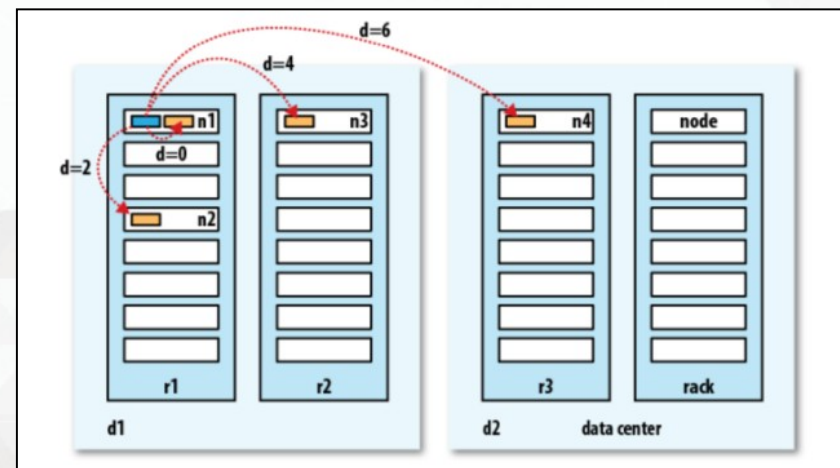
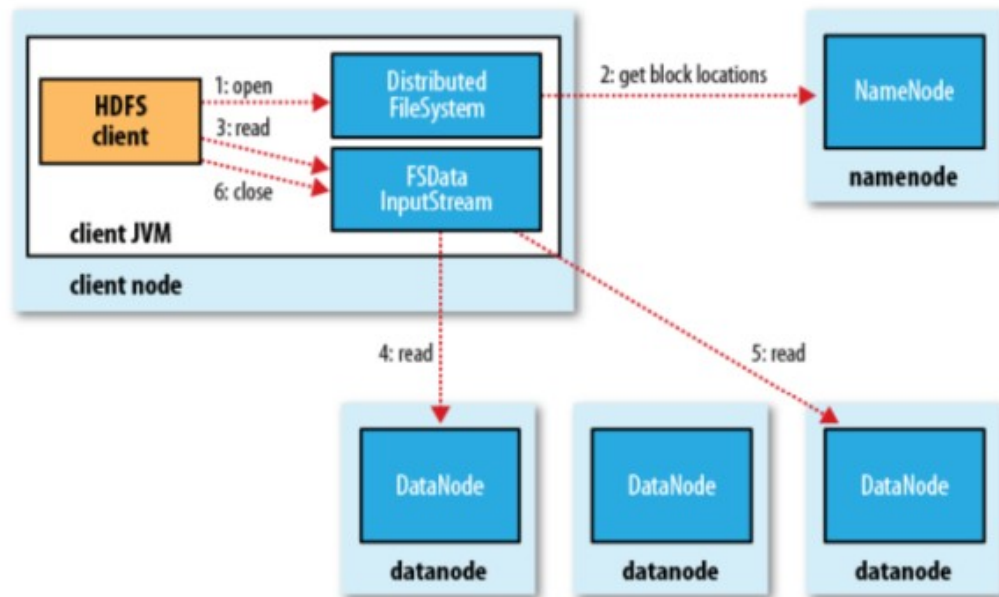
- Tolerância a falhas
- Replicação
- Reconhecimento de racks
  - Reconhecimento da estrutura da rede
  - Combinado com MapReduce e YARN



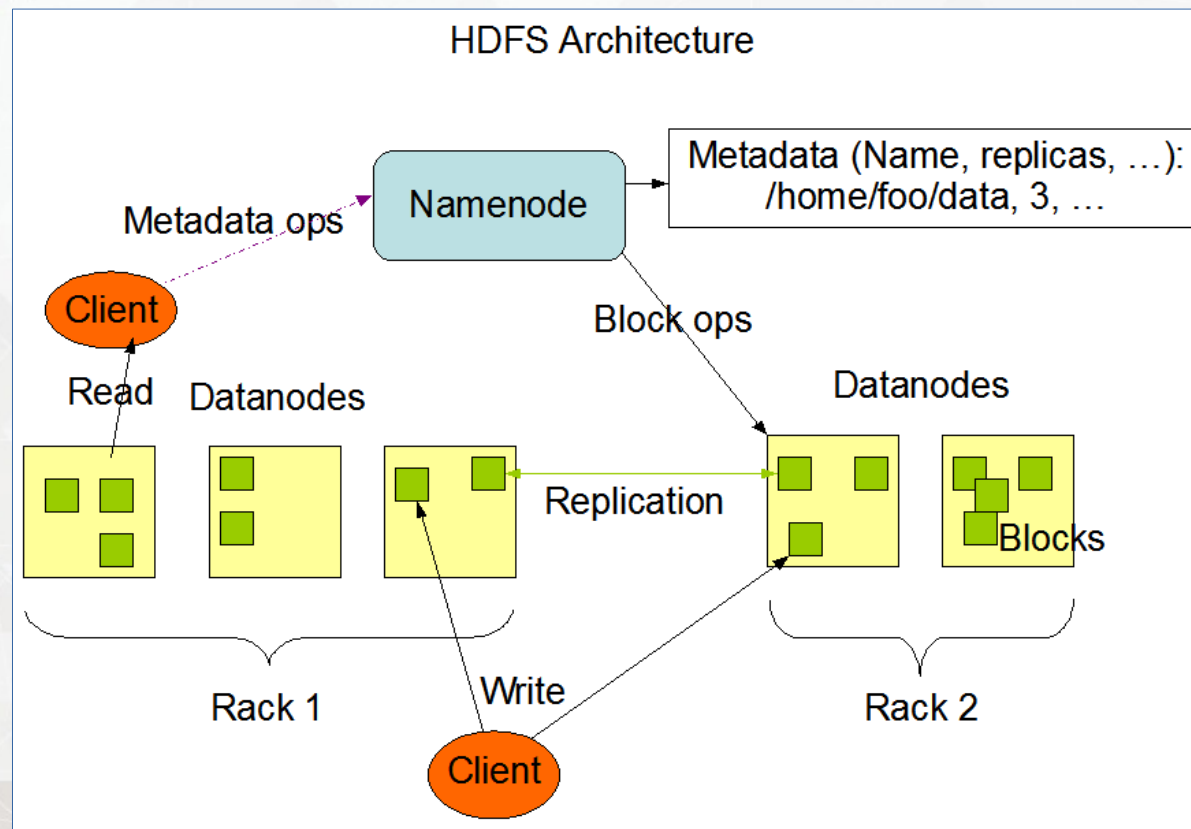
# Motivações

- Capacidade de discos cresce em ritmo menor do que velocidade de leitura
  - Discos encontrados em computadores desktops comuns
    - 1990: 1,3 Gb, 4.4 Mb/s
    - 2010: 1 Tb, 100 Mb/s
  - Tempo para ler o disco todo aumentou desproporcionalmente
    - Ler de vários discos ao mesmo tempo é uma solução óbvia
      - Mas precisa de uma infra-estrutura de distribuição

# HDFS

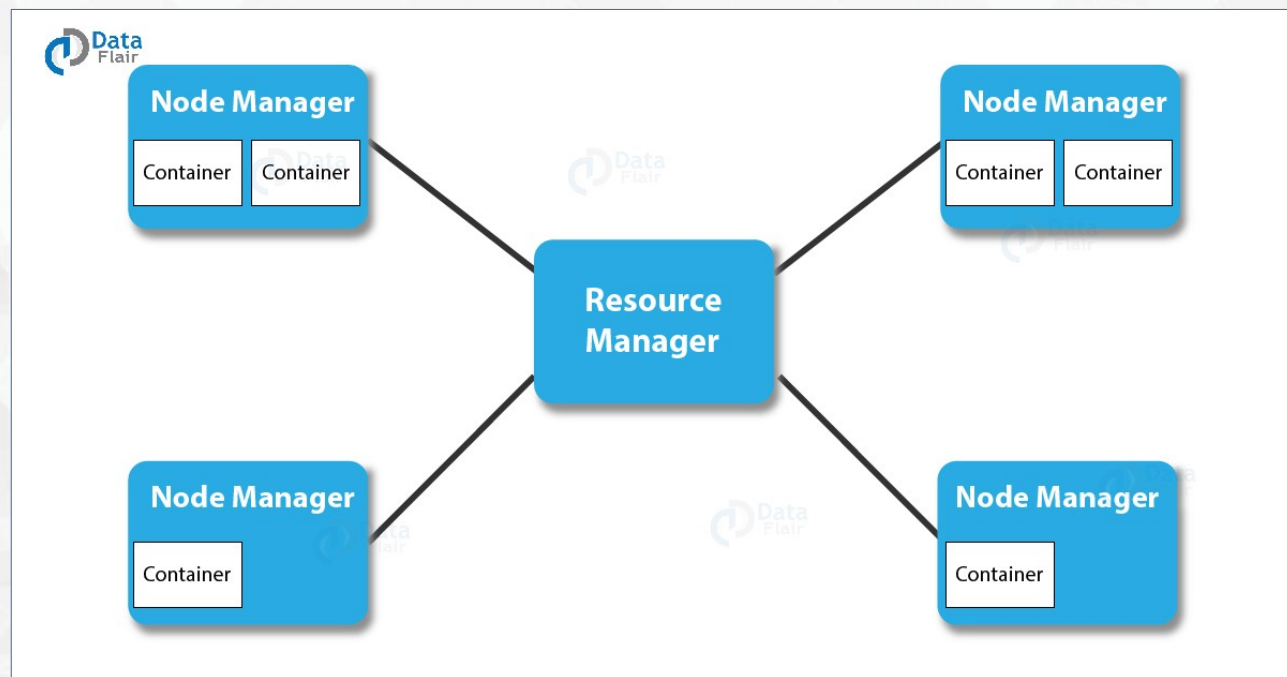




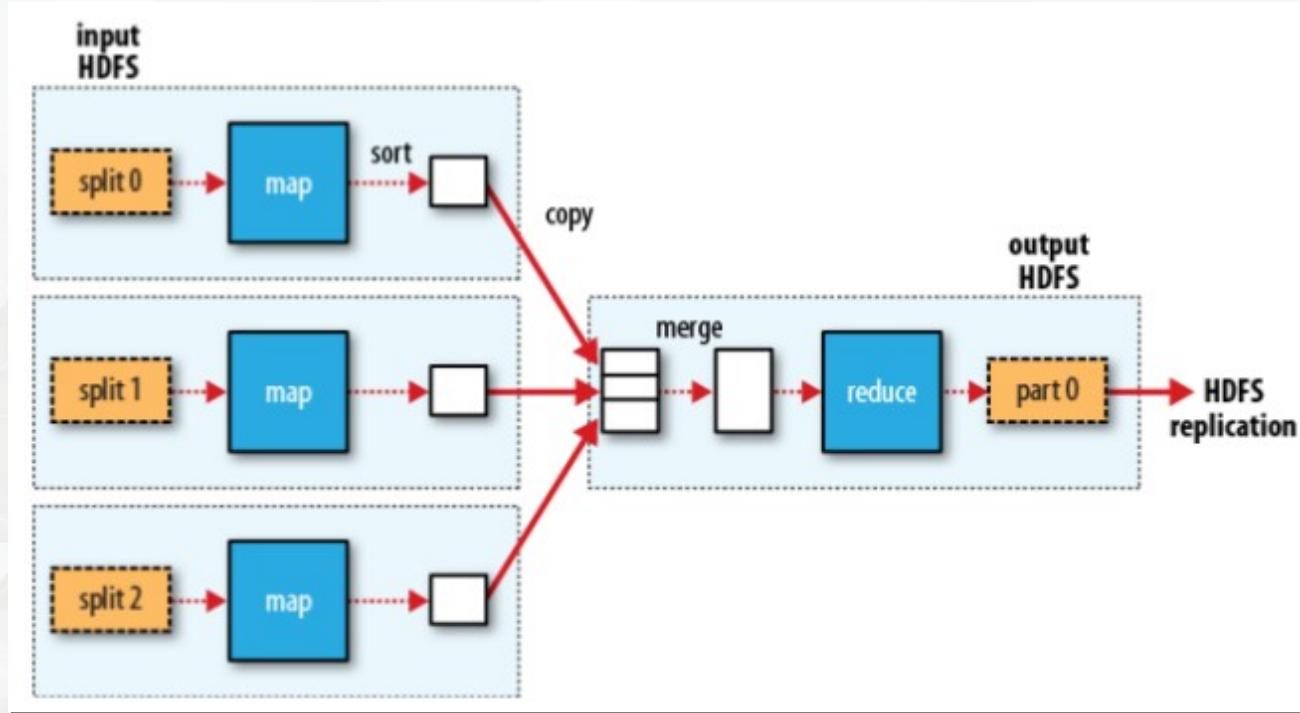


# Gerenciador de Tarefas Distribuídas

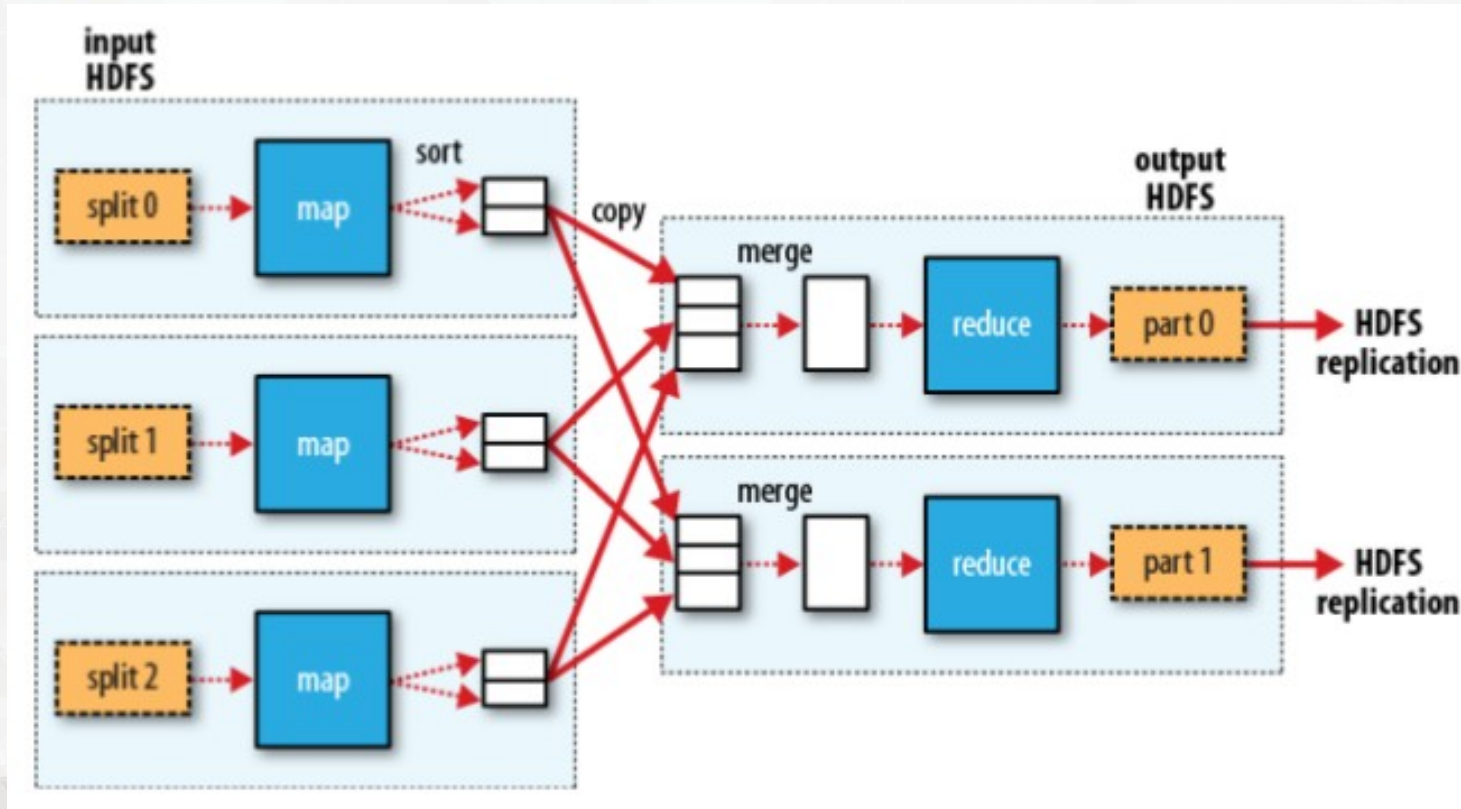
- API MapReduce
- YARN



# API MapReduce



# API MapReduce





# API MapReduce

- Componentes
  - Mappers
  - Reducers
  - Combiners / Partitioners
  - Classes wrappers para tipos
- Versões da API
  - API até versão 0.20 e nova API
    - Criada para permitir evolução com menor impacto
      - Context Objects
      - Incompatível a nível de tipo com a API antiga
    - Nova API é compatível com várias versões do Hadoop

# Map Reduce

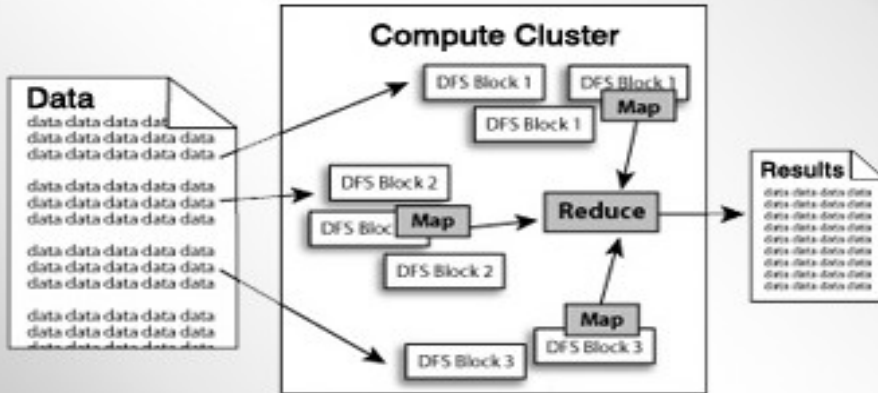
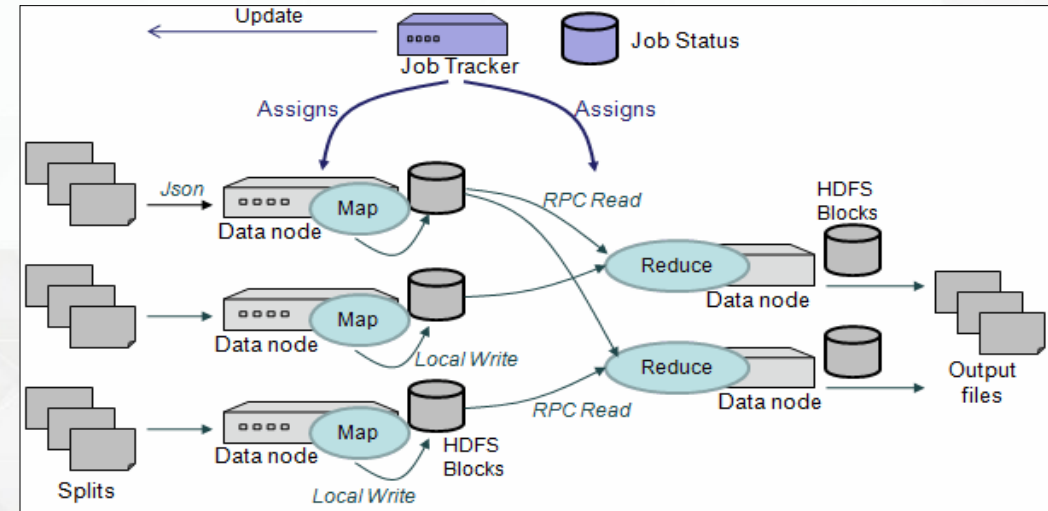


image courtesy of the  
Apache Software Foundation



# Map Reduce

- Abstração é inspirada em 'Map' e 'Reduce'
  - Primitivas presentes em Lisp e outras linguagens funcionais.
- Google:
  - “Percebemos que a maioria dos nossos cálculos envolvia a aplicação de uma operação de Map para cada "registro" lógico em nossa entrada, a fim de calcular um conjunto de pares intermediários de chave/valor e, em seguida , a aplicação de uma operação de Reduce a todos os valores que partilhavam a mesma chave, a fim de combinar os dados derivados apropriadamente.”

# Map Reduce

- Divide o processamento em duas etapas:
  - (1) Map, que mapeia e distribui os dados em diversos nós de processamento e armazenamento
  - (2) Reduce, que agrega e processa os resultados parciais para gerar um resultado final (ou intermediário para outro processo MapReduce)
- Provavelmente uma das maiores vantagens deste paradigma é a sua simplicidade
  - Manipulação dos dados é feita pelo uso de duas funções básicas
    - Map (função de mapeamento) e Reduce (função de redução).



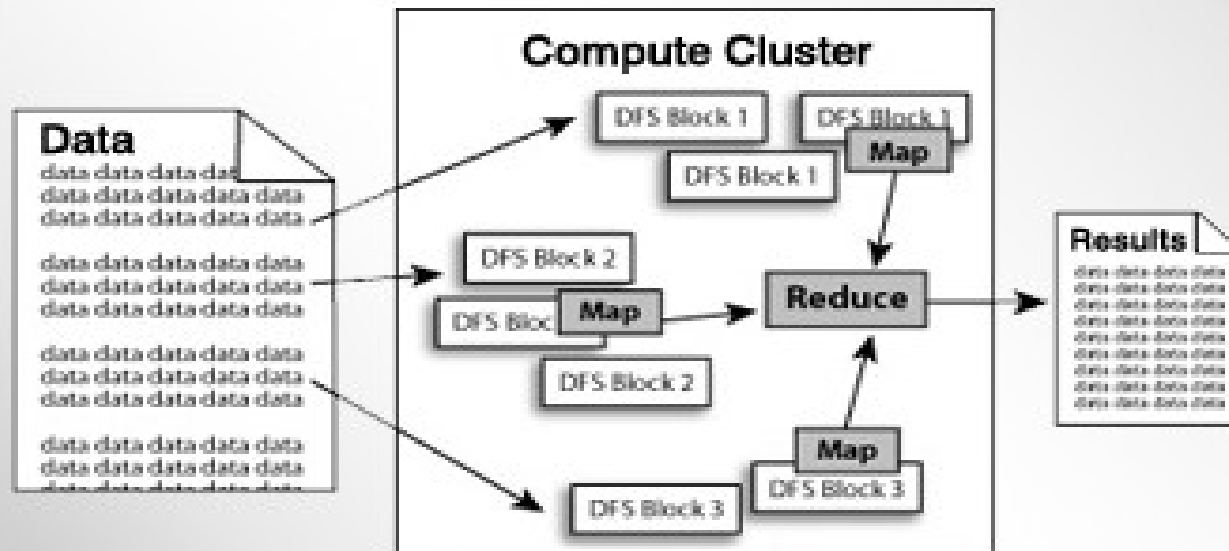
# Map Reduce

- Maiores contribuições dessa nova abordagem
  - Interface poderosa e simples
  - Permite a paralelização automática
  - Distribuição da computação em grande escala
  - Alta performance em grandes aglomerados de máquinas
- Processamento toma um conjunto de pares de entradas de chave/valor
  - Produz um conjunto de pares de saídas chave/valor
  - Implementador do MapReduce expressa o cálculo em duas funções
    - Map e Reduce.

# Map Reduce



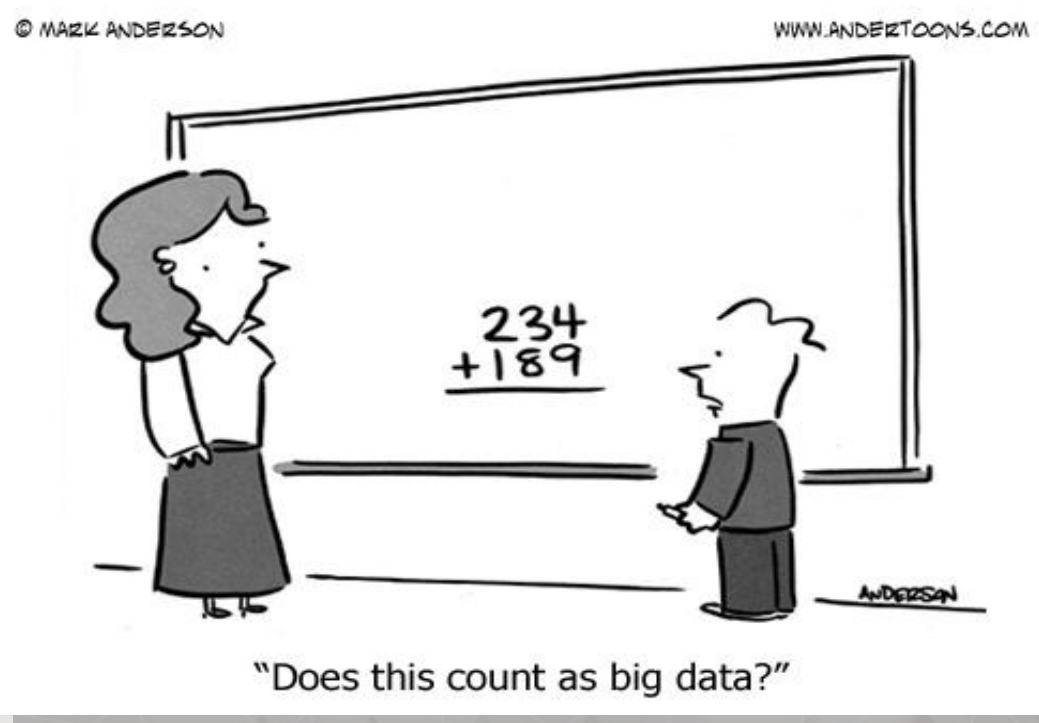
## hadoop overview



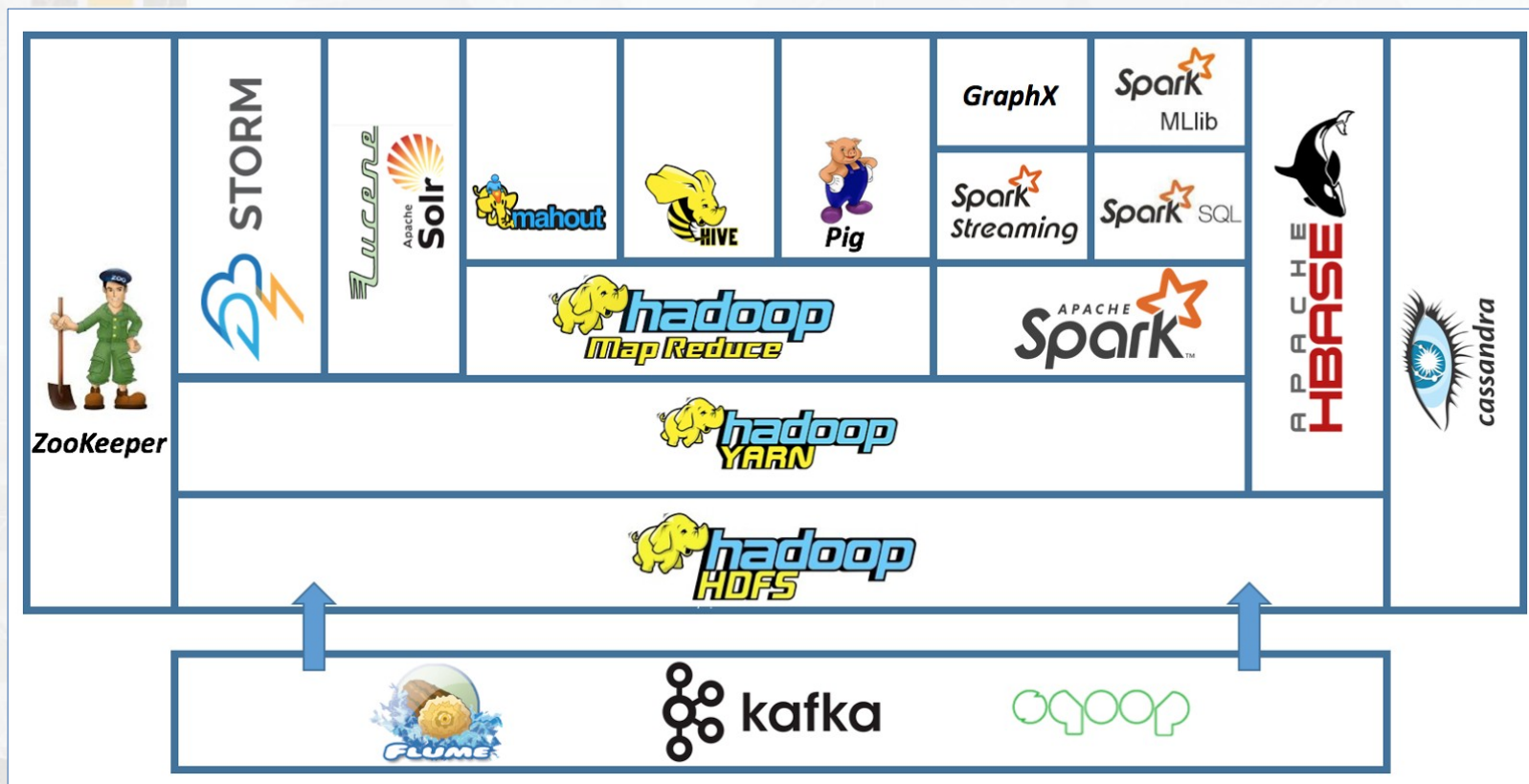
*image courtesy of the  
Apache Software Foundation*

# Map Reduce

- Programação pesada...



# Ecossistema Hadoop





# Ecossistema Hadoop

- PIG

- Programar as classes Mapper e Reducer exige conhecimentos razoáveis em Java
- PIG cria sobre Hadoop uma camada que aceita comandos em linguagem de fluxo de dados
  - PIG Latin
  - Apreciado por profissionais de DW
- Cria jobs MapReduce
- Última versão em 2017
  - Incluindo Pig on Spark



## Apache Pig

# Ecossistema Hadoop

- Hive
  - Mesma questão de dificuldade (e tempo) em criar jobs MapReduce
  - Desenvolvido pelo Facebook
  - Baseado em dialeto SQL
    - Acesso familiar a desenvolvedores
    - Inclui driver JDBC
  - Desempenho escalável (como Hadoop)
  - Novas versões com processamento dinâmico de consultas
  - Versão 2.3.x e 3.1.x com releases em 2020



# Ecosystem Hadoop

- HBase (baseado em Google BigTable)
  - Base NoSQL baseada em HDFS
    - Baseado em colunas (famílias de colunas) e regiões
  - Latência menor em setup de cada consulta
  - Adequado para OLTP, além de OLAP

A P A C H E  
HBASE

# Panorama de Aplicações

- McKinsey Global Institute publicou recentemente um relatório sobre as oportunidades de negócios e do governo ao usar BigData.
  - ~ “Big Data: The Next Frontier for Innovation, Competition and Productivity”
    - “Nós estimamos que um revendedor com o apoio de BigData tem o potencial de aumentar a sua margem operacional em mais de 60%”
    - “Big Data cria valor para as empresas descobrindo padrões e relacionamentos entre dados que antes estavam perdidos não apenas em data warehouses internos, mas na própria Web, em tuítes, comentários no Facebook e mesmo videos no YouTube.”
- Segundo a consultoria IDC, o mercado global de Big Data crescerá quase 40% ao ano entre 2010 e 2015
  - ~ Saltando de US\$ 3,2 bilhões para US\$ 16,9 bilhões



# Porqu



# Porque usar “Big Data” hoje em dia?

- Grandes volumes de dados



# Porque usar “Big Data” hoje em dia?

- Grandes volumes de dados

~ Mas GRANDE,  
absurdamente grande,  
OBSCENAMENTE grande...



# Porqu

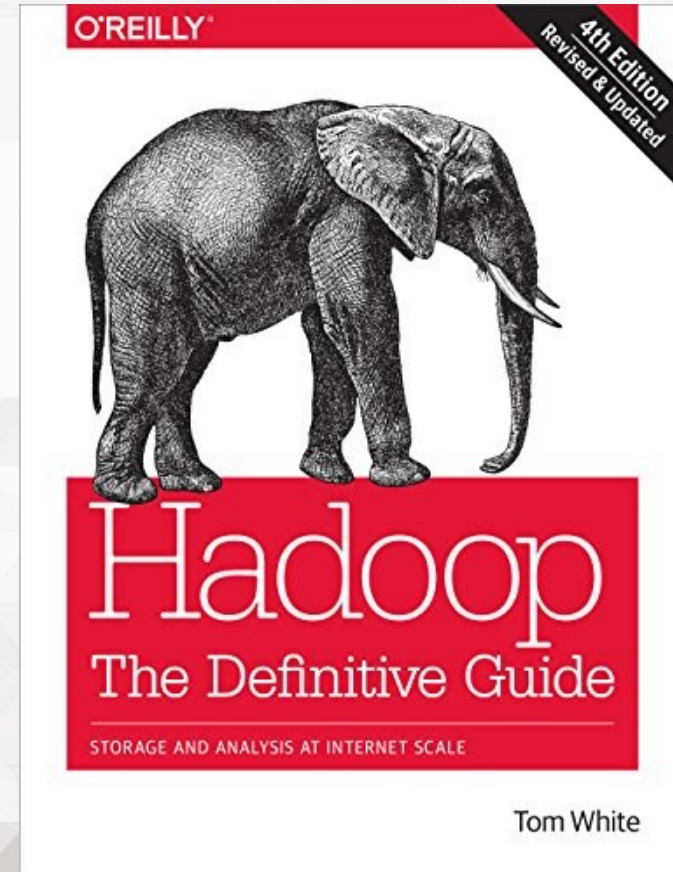
- 2





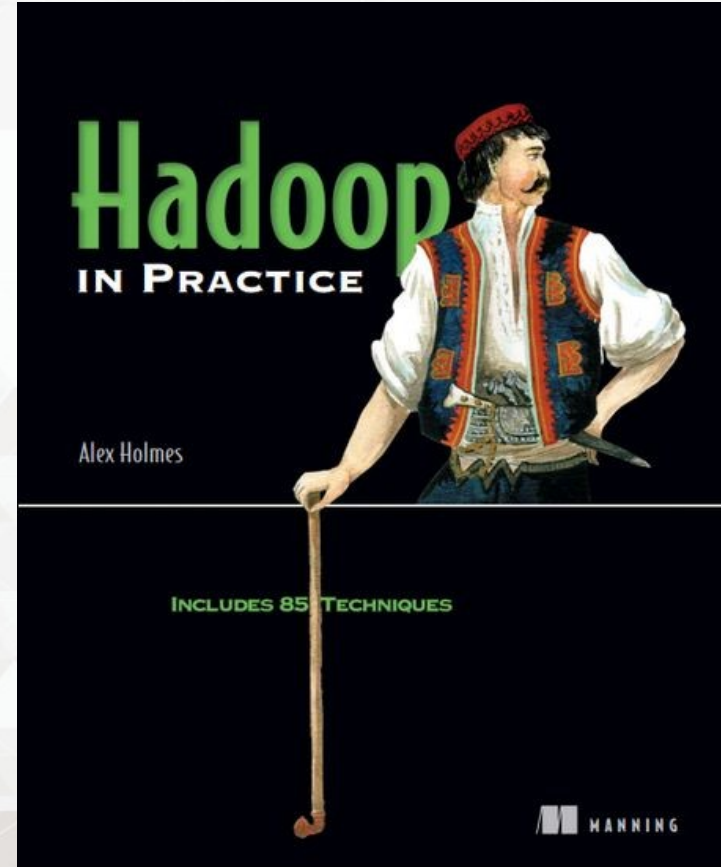
# Bibliografia

- Hadoop: The Definitive Guide, 4rd ed  
– Tom White



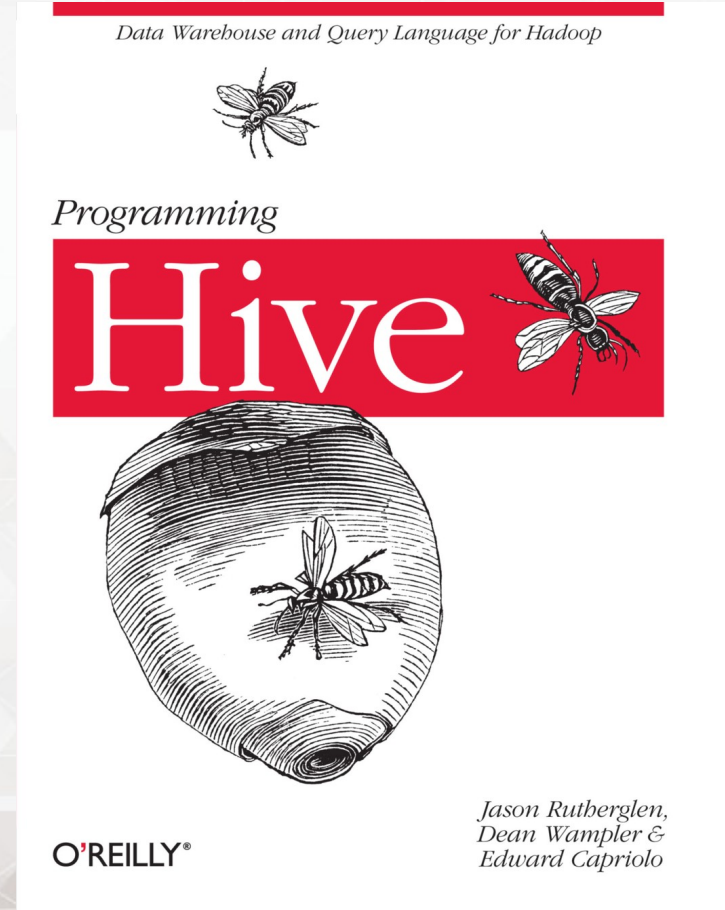
# Bibliografia

- Hadoop in Practice  
– Alex Holmes



# Bibliografia

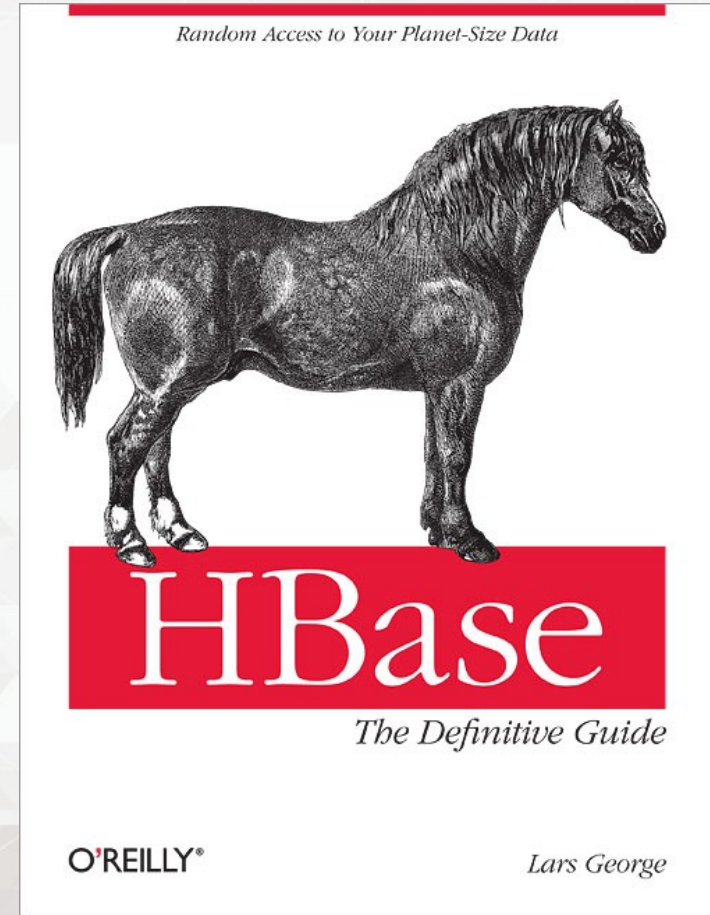
- Programming Hive  
– Edward Capriolo





# Bibliografia

- HBase: The Definitive Guide  
– Lars George





The background features a geometric pattern of overlapping triangles in shades of gray. At the top, there is a horizontal band with a yellow and gray geometric design, including a stylized 'U' shape. The word 'Obrigado' is centered in a large, black, sans-serif font.

# Obrigado

*leandro@utfpr.edu.br*

<http://lapti.ct.utfpr.edu.br>

**<lapti>**