



INTRODUÇÃO À COMPUTAÇÃO GRÁFICA

Prof. Dr. Davi Marcondes Rocha

Disciplina: Computação Gráfica

Câmpus Santa Helena



Ministério da
Educação

<https://integrada.minhabiblioteca.com.br>

Referências

CONCI, Aura; AZEVEDO, Eduardo; LETA, Fabiana R. Computação gráfica: teoria e prática. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 2008. 2 v. + 1 CD-ROM (4% pol.) ISBN 9788535223293 (v.2).

GONÇALVES, Marcio da Silva. Fundamentos de computação gráfica. 1. ed. São Paulo, SP: Érica; 2014.. 128 p. (Série Eixos). ISBN 9788536506517.

ALVES, William Pereira. Blender 2.63: modelagem e animação. 1. ed. São Paulo, SP: Érica, Saraiva, 2012. 254 p. ISBN 9788538504136.

BUGAY, Edson Luiz. Imagem digital: com bridge e camera Raw. Florianópolis, SC: Visual Books, 2009.. 220 p. ISBN 9788575022542.

AMMERAAL, Leendert; ZHANG, Kang. Computação gráfica para programadores Java. 2. ed. Rio de Janeiro, RJ: LTC, 2008. viii, 217 p.: ISBN 9788521616290.

PEDRINI, Hélio; SCHWARTZ, William Robson. Análise de imagens digitais: princípios, algoritmos e aplicações. São Paulo, SP: Thomson, 2008. 508 p. ISBN 9788522105953.

AZEVEDO, Eduardo; CONCI, Aura. Computação gráfica: geração de imagens. Rio de Janeiro, RJ: Campus, c2003. xvi, 353 p. + 1 CD-ROM (4% pol.) ISBN 8535212523.

HETEM JUNIOR, Annibal. Computação gráfica. Rio de Janeiro, RJ: LTC, 2006. xvi, 162 p. (Fundamentos de informática). ISBN 8521614772.

Origem da Computação Gráfica

- A CG “nasce” no início dos anos 60



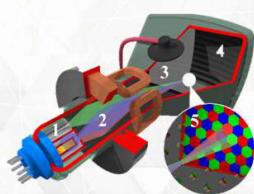
Origem da Computação Gráfica

- Anteriormente a isso é importante destacar algumas bases



Origem da Computação Gráfica

- Anteriormente a isso é importante destacar algumas bases



Origem da Computação Gráfica

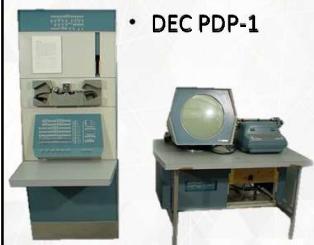
- Anteriormente a isso é importante destacar algumas bases



Origem da Computação Gráfica

- Anos 1960

- DEC PDP-1



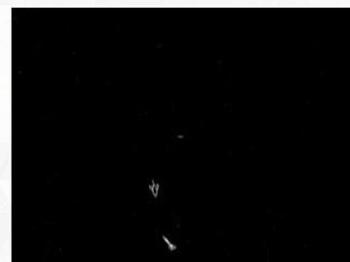
- Anos 1963

- DAC-1



- Anos 1961

- Spacewars



Origem da Computação Gráfica

- SIGGRAPH

- 1970

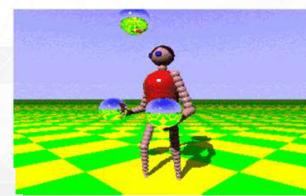


ACMSIGGRAPH

- PADRÕES

- 1980

- CORE, GKS, PHIGS,
TECNICAS DE
ILUMINAÇÃO GLOBAL

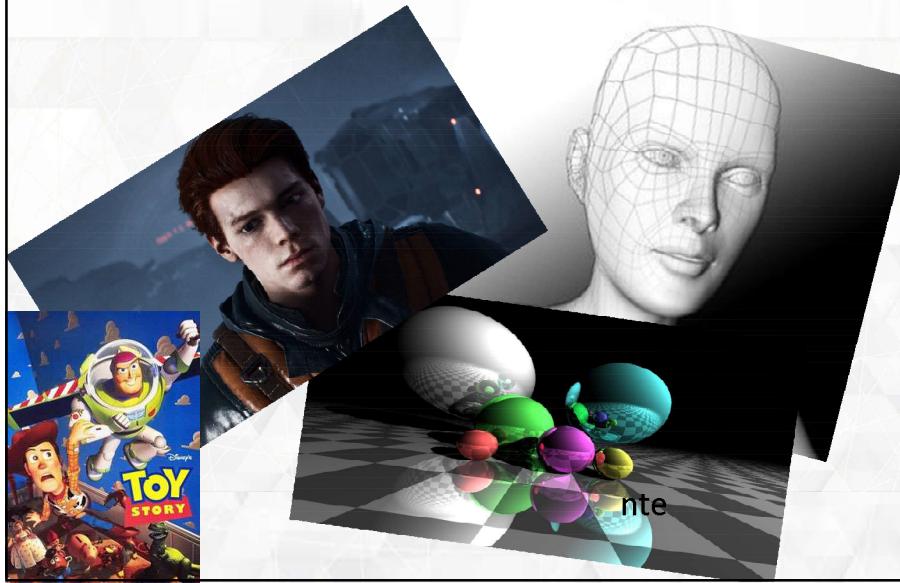


- OpenGL

- 1990



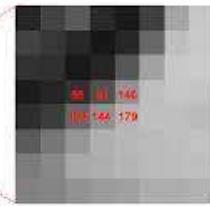
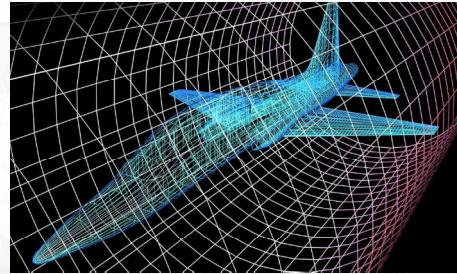
Origem da Computação Gráfica



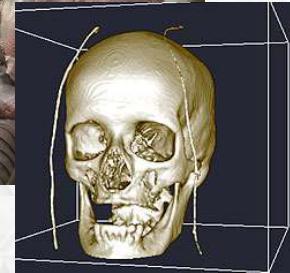
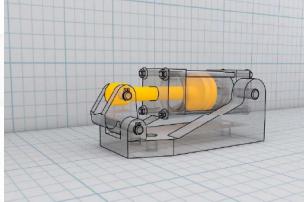
O QUE É COMPUTAÇÃO GRÁFICA?

- International Standards Organization (ISO): “conjunto de métodos e técnicas utilizados para converter dados digitais para um dispositivo gráfico, via computador”

SUBÁREAS DA COMPUTAÇÃO GRÁFICA



ÁREAS DE APLICAÇÃO DA CG



SOFTWARES E API's



GIMP

