Nom de naissance
Nom d'usage
Prénom
Clément
Adresse
S rue Jean de Pins, 31300 Toulouse

### Titre professionnel visé

### Développeur logiciel

### Modalité d'accès :

- □ Parcours de formation
- □ Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)



MINISTÈRE CHARGÉ DE L'EMPLOI

### Présentation du dossier

Le dossier professionnel (DP) constitue un élément du système de validation du titre professionnel. Ce titre est délivré par le Ministère chargé de l'emploi.

Le DP appartient au candidat. Il le conserve, l'actualise durant son parcours et le présente **obligatoirement à chaque session d'examen**.

Pour rédiger le DP, le candidat peut être aidé par un formateur ou par un accompagnateur VAE.

Il est consulté par le jury au moment de la session d'examen.

#### Pour prendre sa décision, le jury dispose :

- des résultats de la mise en situation professionnelle complétés, éventuellement, du questionnaire professionnel ou de l'entretien professionnel ou de l'entretien technique ou du questionnement à partir de productions.
- 2. du Dossier Professionnel (DP) dans lequel le candidat a consigné les preuves de sa pratique professionnelle
- **3.** des résultats des évaluations passées en cours de formation lorsque le candidat évalué est issu d'un parcours de formation
- **4.** de l'entretien final (dans le cadre de la session titre).

[Arrêté du 22 décembre 2015, relatif aux conditions de délivrance des titres professionnels du ministère chargé de l'Emploi]

#### Ce dossier comporte:

- pour chaque activité-type du titre visé, un à trois exemples de pratique professionnelle;
- un tableau à renseigner si le candidat souhaite porter à la connaissance du jury la détention d'un titre, d'un diplôme, d'un certificat de qualification professionnelle (CQP) ou des attestations de formation ;
- une déclaration sur l'honneur à compléter et à signer ;
- des documents illustrant la pratique professionnelle du candidat (facultatif)
- des annexes, si nécessaire.

Pour compléter ce dossier, le candidat dispose d'un site web en accès libre sur le site.

http://travail-emploi.gouv.fr/titres-professionnels



MINISTÈRE CHARGÉ

### **Sommaire**

### Exemples de pratique professionnelle

| Développer une application client-serveur                     | p. | 5       |
|---|----|---------|
| ► Création d'une application mobile Android pour INFOTEL      | p. | 5 à 6   |
| → Création d'une application mobile Android "Zeuro"           | p. | 7 à 8   |
|   |    |         |
| Développer une application Web / Mobile                       | p. | 9       |
| - Création d'une application mobile Android pour INFOTEL      | p. | 9 à 10  |
| → Création d'une application mobile Android "Zeuro"           | p. | 11 à 12 |
| •   |    |         |
| Titres, diplômes, CQP, attestations de formation (facultatif) | p. | 13      |
| Déclaration sur l'honneur                                     | p. | 14      |
| Documents illustrant la pratique professionnelle (facultatif) | p. | 15      |



MINISTÈRE CHARGÉ

# Exemples de pratique professionnelle



MINISTÈRE CHARGÉ DE L'EMPLOI

### Activité-type 1 Développer une application client-serveur

**Exemple n°1** • Application mobile android pour INFOTEL

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

#### Définition des besoins du client :

- Analyses des besoins.
- Maquetter et soumettre les propositions pour validation.
- Rédaction d'un cahier des charges.

#### Conception:

- Réalisation schéma entité.
- Création d'un Backlog produit.
- Planifier les de tâches de développement.

#### Développement :

- Réalisation d'une application mobile Android.
- Mise en place d'une base de données locale.
- Mise en place d'un serveur.
- Mise en place d'une base de données.
- Mise en place des échanges client-serveur via API REST.

#### 2. Précisez les moyens utilisés :

#### Client:

- ANDROID STUDIO (IDE).
- Base de données SQLite.
- Utilisation de JSON via API REST.

#### Serveur:

- Utilisation de Jhipster (Spring Boot, AngularJS et Bootstrap).
- Eclipse (IDE) : Serveur Java.
- Base de données PostgreSQL.
- HTML5 et CSS3, Javascript (site web pour l'interface admin).
- Spring MVC REST.



MINISTÈRE CHARGÉ

| 3. Avec qui avez-vous travaillé | 3. | Avec | qui | avez-vous | travaillé | ? |
|---------------------------------|----|------|-----|-----------|-----------|---|
|---------------------------------|----|------|-----|-----------|-----------|---|

Seul pour la version mobile.

Avec Franck MAFFENINY, un autre stagiaire, pour la mise en place du serveur et de l'interface web (version administrateur).

#### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association > INFOTEL.

Chantier, atelier, service

Centre de compétences mobile d'Infotel, Balma.

Période d'exercice

Du 06/02/17

au 02/06/17

#### 5. Informations complémentaires (facultatif)

Utilisation de la documentation des différents frameworks utilisés.

### Activité-type 1 Développer une application client-serveur

**Exemple n°2** • Application mobile android "Zeuro"



MINISTÈRE CHARGÉ DE L'EMPLOI

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

#### Définition des besoins du client :

- Analyses des besoins.
- Maquetter et soumettre les propositions pour validation.
- Rédaction d'un cahier des charges.

#### Conception:

- Création d'un Backlog produit.
- Planifier les de tâches de développement.

#### Développement :

- Mise en place d'une base de données locale.
- Mise en place d'une base de données Firebase.
- Utilisation de Firebase Cloud Messaging.

#### 2. Précisez les moyens utilisés :

#### Client:

- ANDROID STUDIO (IDE).
- Base de données SQLite.
- Utilisation de JSON.
- Firebase API.

#### Serveur:

- Firebase.
- FCM connection servers.
- Google Cloud Messaging.

Utilisation de la documentation d'Android, de Firebase.

#### 3. Avec qui avez-vous travaillé?



MINISTÈRE CHARGÉ

Le travail a été réalisé avec deux autres élèves (Benoît Puech, Lucas Suchet). Le travail a été partagé sur https://github.com/WildCodeSchool/toulouse-0916-zeuro

Le concepteur du projet, M. Maxime Carayol.

Le professeur de la Wild Code School nous a accompagnés dans la relation client.

#### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association > Zeuro

Chantier, atelier, service

Cliquez ici pour taper du texte.

Période d'exercice

Du 05/12/16

au 03/02/17

#### 5. Informations complémentaires

Projet réalisé dans le cadre de la formation à la Wild Code School pour le client M. Carayol.



MINISTÈRE CHARGÉ

Activité-type 2 Développer une application Web / Mobile

**Exemple n°1** • Application mobile android pour INFOTEL

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

#### Définition des besoins du client :

- Etude de marché.
- Analyses des besoins.
- Maguetter et soumettre les propositions pour validation.
- Rédaction d'un cahier des charges.

#### Conception:

- Réalisation schéma entité.
- Création d'un Backlog produit.
- Planifier les de tâches de développement.
- Utilisation de méthode agile (Scrum).
- Scénariser l'enchaînement des écrans de l'application.
- Utilisation des règles de material design.

#### Développement :

- Mise en place d'une base de données locale.
- Gestion des permissions.
- Mise en place des tests.
- Utilisation des données de géolocalisation.
- Geocoding (et reverse-geocoding).
- Traitement des images (prise, envoi et réception avec le serveur).
- Utilisation de multi-threading pour optimisation des performances.
- Méthodes POST, GET, PUT, pour les échanges avec le serveur.
- Logiciel de gestion de version (git).
- Récupération et affichage des données serveur sur le client : images, coordonnées, texte...

#### 2. Précisez les moyens utilisés :



MINISTÈRE CHARGÉ

- ANDROID STUDIO (IDE).
- Base de données SQLite.
- Utilisation de plusieurs API: Android, google play-services, google maps, google places...
- Utilisation de JSON...
- Utilisation de librairies : Volley, material dialog...
- Plateforme d'intégration continue : Jenkins.
- Tests avec JUnit.
- Correction de code (SonarQube).
- Balsamiq (mockup).
- Le logiciel de traitement d'image Gimp.
- Le debugger.

#### 3. Avec qui avez-vous travaillé?

J'ai travaillé seul, avec des sprint de un mois, et un scrum (mêlée) hebdomadaire avec le product owner.

#### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association > INFOTEL.

Chantier, atelier, service

Centre de compétences mobile d'Infotel, Balma.

Période d'exercice

Du 06/02/17 au 02/06/17

#### 5. Informations complémentaires (facultatif)

Utilisation intensive de la documentation des différents API, frameworks utilisés et de Stack Overflow.

### Activité-type 2 Développer une application Web / Mobile

**Exemple n°2** Application mobile android "Zeuro"



MINISTÈRE CHARGÉ DE L'EMPLOI

#### 1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

#### Définition des besoins du client :

- Analyses des besoins.
- Rédaction d'un cahier des charges.
- Définition du scope du projet.
- Identification des personas.

#### Conception:

- Maquettage (wireframe).
- Création d'un Backlog produit.
- Rédaction des user stories.

#### Développement :

- Mise en place d'une base de données locale.
- Mise en place d'une base de données Firebase.
- Utilisation de Firebase Cloud Messaging.
- Utilisation de fragments.
- Consommer des services web.

#### Mise en production:

• Déploiement sur Google Play.

#### 2. Précisez les moyens utilisés :

- ANDROID STUDIO (IDE).
- GitHub pour la gestion de version.
- Base de données SQLite.
- Utilisation de JSON.
- Firebase API.
- Google Cloud Messaging.
- Tutos de la Wild Code School et OpenClassroom.

Utilisation de la documentation officielle des différentes technologies mises en oeuvre.

#### 3. Avec qui avez-vous travaillé?



MINISTÈRE CHARGÉ

| Le travail a été réalisé avec deux autre | : álàvas (Ranoît Duach Turas Suchat) |
|--|--------------------------------------|

Le concepteur du projet, M. Maxime Carayol.

#### 4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association > Zeuro

Chantier, atelier, service

- Projet réalisé à la Wild Code School.
- Période d'exercice
- Du 05/12/16
- au 03/02/17

#### 5. Informations complémentaires

Projet réalisé dans le cadre de la formation à la Wild Code School.

### Titres, diplômes, CQP, attestations de formation

(facultatif)



MINISTÈRE CHARGÉ DE L'EMPLOI

| Intitulé                          | Autorité ou organisme | Date     |
|-----------------------------------|-----------------------|----------|
| Développement logiciel web et mob | ile Wild Code School  | 03/02/17 |



MINISTÈRE CHARGÉ

### Déclaration sur l'honneur

Je soussigné Clément MEZERETTE,

déclare sur l'honneur que les renseignements fournis dans ce dossier sont exacts et que je
suis l'auteur des réalisations jointes.

Fait à TOULOUSE, le 08/06/17 pour faire valoir ce que de droit.

Signature:



MINISTÈRE CHARGÉ

### Documents illustrant la pratique professionnelle

| Intitulé         |  |
|------------------|--|
| Rapport de stage |  |
|                  |  |