

ÉVALUATION D'ENTRAÎNEMENT : Créer une application de gestion de listes



BDACSDEXA21A

Énoncé

Durée indicative : 3 jours

Documents autorisés : Tous les documents sont autorisés.

Matériel autorisé : Tous les matériels sont autorisés.

Conseils

Cette évaluation d'entraînement permet de vous entraîner à l'examen du bloc en bénéficiant de la correction personnalisée d'un correcteur, afin de vous améliorer. Elle ne participe donc pas à l'obtention de votre parcours.

Veillez à la qualité de votre syntaxe qui sera évaluée et à une mise en page claire du document que vous fournirez afin que le correcteur puisse vous évaluer dans les meilleures conditions.

Notation : Cette épreuve sera notée sur 20 points, avec un coefficient 1 pour le calcul de votre moyenne de l'unité de compétence afférente.

Notation : 20 points
À vous de jouer !

Étude de cas fictive

Voilà quelques semaines que vous avez été embauché dans une entreprise spécialisée dans le développement de sites et d'applications web et mobile pour particuliers et entreprises. Vous avez été embauché pour vos qualités de développeur.

Ce matin, vous recevez un mail de votre supérieur :

Expéditeur : Marc Sentis

Objet : Développement d'une application de gestion de listes

Bonjour,

Dans le cadre du développement de l'entreprise, nous souhaitons mettre en place, dans un premier temps, une **application de gestion de listes de tâches**.

Nous te chargeons donc de réaliser cette première version et te laissons libre concernant les décisions techniques : les **langages** et **frameworks** utilisés.

Plus concrètement, il s'agira de développer un **application web** permettant de gérer plusieurs **listes de tâches**.

À minima, il devra nous être possible de **lire, créer, mettre à jour et supprimer (CRUD)** des **listes**. Dans la même idée, nous devrons également être capable de **lire, créer, mettre à jour et supprimer** des **tâches**.

Nous souhaitons, bien entendu, pouvoir **mettre à jour le statut d'une tâche** afin de savoir si elle a été validée ou non mais aussi la **renommer**.

Ainsi, une **liste** aura un **nom** et **une ou plusieurs tâches** associées tandis qu'une **tâche** aura un **nom** et un **statut**.

Bien entendu, cette application aura vocation à évoluer pour que nous puissions l'utiliser en interne dans la gestion de nos projets. Pour le moment, tu es chargé de réaliser uniquement la première version concernant la **gestion de listes de tâches**.

Comme pour tous nos projets, je te suggère de commencer par réaliser des **maquettes** afin que le **faciliter développement de l'interface** par la suite.

À terme, cette application sera utilisée par l'ensemble du personnel de l'entreprise alors prend garde à nous livrer un **design travaillé et soigné** ainsi que des **fonctionnalités** qui pourrait faciliter la vie de nos collaborateurs. Un système permettant d'avoir un **suivi de la progression** d'une **liste** d'un simple coup d'œil pourrait être intéressant, par exemple.

Encore une fois, nous te laissons beaucoup de **libertés** sur ce projet alors, soit **inventif** !

Je te souhaite de prendre beaucoup de plaisir dans la réalisation de ce projet !

Bonne journée !

Marc.

Après avoir relu plusieurs fois le mail afin d'assimiler toutes les notions abordées, vous vous retroussez les manches avant de vous mettre au travail !

Livrables attendus

Afin de répondre aux besoins exprimés dans ce mail, vous devez valider ces points :

- Réaliser des maquettes de la future application web (2 points)
- Implémenter un CRUD des listes (4 points)
- Implémenter un CRUD des tâches (4 points)
- Mettre en place la mise à jour du statut d'une tâche (2 points)
- Proposer un système permettant de suivre le nombre de tâches réalisées par liste sur le total – Une barre de progression ou un simple compteur, par exemple (2 points)
- Proposer un style travaillé et soigné (1 point)
- Proposer une fonctionnalité supplémentaire qui n'est pas expliciter dans le mail – Il peut s'agir d'associer une couleur à une liste, d'un système de recherche de liste par nom ou encore d'un ester egg - Soyez inventif ! (1 point)
- Vous perdrez en revanche 1 point par bug constaté

Une fois votre travail terminer, il vous faudra le présenter (4 points) –
Vous aurez alors à décrire :

- Les fonctionnalités,
- Les choix techniques (langages, frameworks, outils, etc.),
- La démonstration de vos maquettes,
- La démonstration de l'application web,
- Les axes d'amélioration visuelle et fonctionnelle.