

Contatos

+55 (11) 96432 1681

brunoandrade@usp.br

<https://github.com/BrunoAndrade1>

<https://www.linkedin.com/in/bruno-andrade-de-luna/>

Av.Cel.Manuel Py, 155 - Lauzane Pta
São Paulo 02442090

Linguagens de programação

Python

R

Tecnologias e Frameworks

Selenium

Pandas

NumPy

Scikitlearn

<https://h2o.ai/>

Idiomas

Inglês
Intermediário

Espanhol
Básico



Bruno Andrade

Experiência

12/22 - Atual **Union IT Digital - Analista de Dados / Data Science**



Na empresa, eu trabalho em projetos de Data Science, onde desenvolvo modelos para análise de anomalias para contabilidade na plataforma H2O.ai. Também utilizei bibliotecas como Scikit-learn em projetos de análise de dados.

Além disso, participei de treinamentos para aprimorar meu conhecimento na utilização da plataforma H2O.ai e aplicá-la em projetos de Data Science.

09/21 - 08/22 **Banco Santander - Estágio Análise e validação de modelos**



Durante meu estágio em Análise de Risco e Validação de Modelos, tive a oportunidade de trabalhar com modelos de séries temporais simples, verificando tendências, sazonalidades, estacionaridade e outras métricas

Além disso, participei da avaliação da performance dos modelos, bem como da aplicação de técnicas de predição, incluindo Lasso, Ridge, Elastic e modelos de regressão linear. Essa experiência me proporcionou uma compreensão mais profunda sobre a aplicação de técnicas estatísticas em análise de dados e modelagem preditiva.

2009 - 2014 **Varela Uniformes**

Experiência em gestão financeira com habilidades, otimização de processos, aumento da rentabilidade e redução de custos.

Formação

2019 - Cursando **USP - UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO**

CURSO GRADUAÇÃO BACHARELADO Matemática Aplicada Computacional.



O curso de graduação em Matemática Aplicada Computacional é um programa de bacharelado que combina o estudo da matemática com a programação, análise de dados estatísticos e otimização. Os alunos aprendem a aplicar conceitos matemáticos em programas de computador para analisar dados e resolver problemas de otimização.

2018 - 2019 **USP - UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO**

CURSO GRADUAÇÃO BACHARELADO Estatística



Cursei 1 ano do curso de graduação em Estatística, onde tive a oportunidade de explorar dados e estudar probabilidade. Durante esse período, também tive contato com a linguagem de programação R, que é amplamente utilizada em análise estatística e visualização de dados.

Projetos

Programação

Este projeto foi desenvolvido utilizando Python para analisar a frequência dos números mais sorteados na Mega-Sena. O programa realiza uma análise estatística dos dados para identificar os números que apresentam maior frequência de repetição nos sorteios da loteria.

Data Science

O Projeto FIFA 2018 Kaggle é um estudo de caso que utiliza a clusterização de dados por meio do algoritmo k-means. Em seguida, é aplicada a técnica de árvore de decisão e random forest para a classificação dos clusters. A escolha do melhor algoritmo para a classificação é feita após a análise dos resultados obtidos.