## Algoritmos e Linguagens de Programação – Prova 2 Rogério Eduardo da Silva & Claudio Cesar de Sá

	N	ome: Turma:
ve	etoi	ste documento contém 7 questões envolvendo programação com repetições, res e matrizes. Você deve resolver APENAS 5 à sua escolha.  BSERVAÇÃO: Use o quadrado para assinalar as 5 questões que você escolheu.
	1.	$\Box$ Implemente um programa que calcule a série abaixo, onde as variáveis sejam lidas na entrada:
		$serie(n,k)=\frac{n}{2n+2}+\frac{2n}{4n+4}+\frac{4n}{8n+8}+\frac{8n}{16n+16}+\dots$ para uma quantidade $k$ qualquer de termos acima. Cada termo é uma parcela desta série.
	2.	□ Faça um programa que verifica se a sequência números lidos em um vetor de N posições é um palíndromo. Contudo, agora qual o tipo de palíndromo? Assim forneça um das 3 respostas possíveis: ou ele é <b>palíndromo par</b> , ou <b>palíndromo ímpar</b> ou <b>não é um palíndromo</b> . Relembrando: um palíndromo é uma sequência de números ou letras que, se lido de trás para frente e de frete para trás, é o mesmo. Exemplos: 2112, 76667, 2442 etc. A função que calcula o resto de uma divisão em C é o %. Veja o exemplo x = 7 % 5; // agora x contém o 2
	3.	□ O professor está interessado em saber quem é o aluno que tirou a nota mais alta e o aluno com a nota mais baixa. Para isto, o professor lhe entregou um vetor de 100 valores numéricos reais. Faça um programa que imprima a <b>posição</b> de onde se encontram o aluno com a maior nota e o aluno com a menor neste vetor. Em seguida imprima a média destes dois números. ou seja, tens 3 valores para imprimir.
	4.	$\square$ Escreva um programa que leia um vetor de inteiros com $N$ posições, em seguida leia um número árbitrário $X$ . O programa deverá então apresentar a quantidade de números no vetor que sejam maiores ou iguais a $X$ .
	5.	□ Escreva um algoritmo que leia um vetor de 20 posições e mostre-o. Em seguida, apresente o vetor invertido <b>sem usar um vetor auxiliar</b> . Descrição do processo: troque o primeiro elemento com o último, o segundo com o penúltimo, o terceiro com o antepenúltimo, e assim sucessivamente. Mostre o novo vetor depois da troca.
	6.	$\square$ Seja uma matriz bi-dimensional 20 $\times$ 10. As linhas representam as notas de cada um dos 20 alunos nas 10 avaliações do semestre. Faça um programa que leia esta matriz 20 $\times$ 10 e na sequência imprima a média das 10 avaliações de cada aluno. A saída deve ser algo do tipo:
		Aluno 1: 3.45 Aluno 2: 7.50
		Λ1υρο 20: 7 50

Para imprimir com duas casas depois da vírgula, use a formatação: %2.2f. Caso algum valor desta matriz esteja fora do limite entre 0 e 10.0, imprima uma mensagem de erro.

7. □ Faça um programa em C que calcule a área escura de cada uma das figuras abaixo, as quais são definidas por uma matriz de zeros -- 0 (célula clara) e uns -- 1 (célula escura).

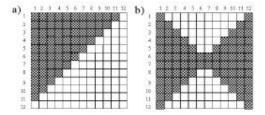


Figura 1:

Exemplo: matriz equivalente para a figura 1(a):

1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Assuma as dimensões fornecidas pelo usuário  $(N \times N)$ . Por exemplo, a figura 1 é uma matriz quadrada com N=12.