

Tutorial de P.I.C.A.T

Paulo Victor de Aguiar

Claudio Cesar de Sá e Outros

Universidade do Estado de Santa Catarina – UDESC

Departamento de Ciência da Computação – DCC

Joinville – SC

9 de maio de 2016

Índice

1 Introdução

2 Tipo de dados

- Variável
- Átomo
- Número
- Termo Composto

3 Exemplos

Introdução

O que é P.I.C.A.T?

Pattern-matching: Utiliza o conceito de casamento de padrão.

Intuitive: O Picat oferece atribuições e laços de repetição (*loops*) para a programação dos dias de hoje.

Constraints: Picat suporta a programação por restrições.

Actors: Atores são chamadas orientadas a eventos.

Tabling: É possível guardar o resultado de certas operações na memória.

Tipo de dados

Variável

Número

Termo Composto

Exemplos