

PICAT: uma Linguagem Multiparadigma

Claudio Cesar de Sá, Rogério Eduardo da Silva, João Herique Faes
Battisti, Paulo Victor de Aguiar

`joaobattisti@gmail.com`

`pavaguiar@gmail.com`

`claudio.sa@udesc.br`

Departamento de Ciência da Computação
Centro de Ciências e Tecnologias
Universidade do Estado de Santa Catarina

Objetivos desta Vídeo-Aula – 01

- Apresentação da Linguagem de Programação (LP): PICAT
- Contexto
- Características
- Como instalar
- Como usar
- Exemplos
- Referências
- Estes slides e outros:
https://github.com/claudiosa/CCS/tree/master/picat/slides_picat
- **Pré-requisitos: noções de lógica e LPs \Rightarrow muitos vídeos bons!**

Sumário

Introdução

Características

Instalação

Usando do Picat

Exemplo

Tipos de Dados

Outros Detalhes

Conclusão

Histórico

- Criada em 2013 por Neng-Fa Zhou e Jonathan Fruhman
- Utiliza o B-Prolog como base de implementação, e ambas utilizam a programação em lógica: Lógica de Primeira-Ordem (LPO)
- Uma evolução ao Prolog após seus mais de 40 anos de sucesso!
- Sua atual versão é a 2.0 (3 de fevereiro de 2017)

O que é multiparadigma?

- Imperativo – Procedural
- Funcional
- Lógico
- Uma boa *mistura* de: Haskell, Prolog e Python

Algumas Características:

- Sintaxe \Rightarrow elegância do código
- Velocidade de execução
- Portabilidade (todas plataformas)
- Extensão há outras ferramentas

Anacrônico de P.I.C.A.T.

- P:** *Pattern-matching*: Utiliza o conceito de *casamento padrão* equivalente aos conceitos de *unificação* da LPO
- I:** *Intuitive*: oferece estruturas de decisão, atribuição e laços de repetição, etc, análogo as outras linguagens de programação
- C:** *Constraints*: suporta a Programação por Restrições (PR)
- A:** *Actors*: suporte as chamadas a eventos, os atores (futuro gráfico)
- T:** *Tabling*: implementa a técnica de *memoization*, com soluções imediatas para problemas de Programação Dinâmica (PD).

Instalação do PICAT

- Baixar a versão desejada de <http://picat-lang.org/download.html>
- Descompactar. Em geral em **/usr/local/Picat/**
- Criar um link simbólico (linux) ou atalhos (Windows):

```
ln -s /usr/local/Picat/picat /usr/bin/picat
```
- Se quiser adicionar (opcional) uma variável de ambiente:

```
PICATPATH=/usr/local/Picat/  
export PICATPATH
```
- ou ainda adicione o caminho: `PATH=$PATH:/usr/local/Picat`
- Finalmente, tenha um editor de código de programa.
Sugestão: *geany* ou *sublime*
- Escolha a sintaxe da linguagem *Erlang*

Usando do Picat

- Picat é uma linguagem de multiplataforma, disponível em qualquer arquitetura de processamento e também de sistema operacional. Nesta vídeo-aula: Linux (Manjaro)
- Em seus arquivos fontes utiliza a extensão **.pi**. Exemplo: `programa.pi`
- Existem 2 modos de utilização do Picat: modo linha de comando (ou console) e modo interativo
- Códigos executáveis 100% **stand-alone**: ainda não!
- Neste quesito, estamos em igualdade com Java, Prolog e Python

Fatos e Regras – os pais!

- *pai(platao, luna)* leia-se: *Platão é o pai de Luna*
- *pai(platao, pricles)* leia-se: *Platão é o pai de Péricles*
- *pai(epimenides, platao)* leia-se: *Sócrates é o pai de Platão*
- Codificando tudo isto em Picat

Regras em PICAT (1)

```
1  %% FATOS ...  desenhue a arvore geneologica
2  %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
3  index(-,-)    %% definindo FATOS
4      pai(platao, luna).
5      pai(platao, pericles).
6      pai(platao, eratostenes).
7      pai(epimenides, platao).
8  %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
9  %% REGRAS: exemplos
10 %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
11 %% definindo um avo: pai do pai
12 avo(X,Y) => pai(X,Z), pai(Z,Y).
13
14 %% definindo um irmao: alguem que tenha o mesmo pai
15 irmao(X,Y) => pai(Z,X), pai(Z,Y), X != Y.
16
17 %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
18 %% MAIS REGRAS
19 %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
20
21 listar_pais    ?=>      %% ?=>  regra "backtrackavel"
```

Regras em PICAT (2)

```
22 pai(X,Y) ,
23 printf("\n ==> %w e pai de %w", X , Y) ,
24 false.
25
26 listar_pais =>
27     printf("\n ") ,
28     true. %% the final rule of above
29
30 listar_avos ?=>      %% ?=> regra "backtrackavel"
31     avo(X,Y) ,
32     printf("\n ==> %w e avo de %w", X , Y) ,
33     false.
34
35 listar_avos =>
36     printf("\n ") ,
37     true. %% the final rule of above
38 %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
39 %% main ... facilidade no uso console
40 %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
41 main ?=>      %% ?=> regra "backtrackavel"
42     % listar_pais ,
43     % listar_avos ,
```

Regras em PICAT (3)

```
44 %    avo(X,Y), printf("\n ==> %w  eh avo de %w", X , Y)    ,
45     irmao(Z,W), printf("\n ==> %w  eh irmao de %w", Z , W),
46     false.
47 main => true.
48 %%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%%
```

Tipos de Dados

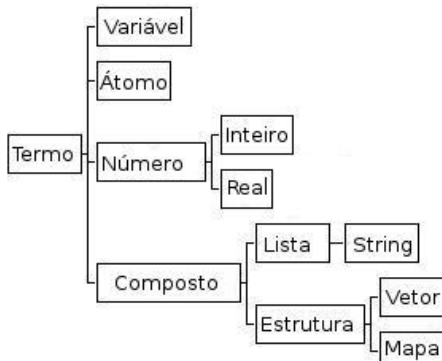


Figura: Hierarquia dos Tipos de dados

Número

```
Picat> A = 5, B = 7, number(A), number(B), max(A, B) =  
Maximo, min(A, B) = Minimo.  
A = 5  
B = 7  
Maximo = 7  
Minimo = 5  
yes.
```

Atribuição

```
Picat> X := 7, X := X + 7, X := X + 7.  
X = 21
```


Estruturas de Controle

```
1 teste =>
2   X := 3,
3   Y := 4,
4   if (X >= Y)
5   then
6     printf("\n X eh maior: %d\n" , X)
7   else
8     printf("\n senao Y eh maior: %d\n" , Y)
9   end.
```

Entradas e Saídas

```
1 main =>
2     printf("\n Digite dois numeros:  "),
3     N_real_01 = read_real(),
4     N_real_02 = read_real(),
5     Media = (N_real_01 + N_real_02) / 2,
6     printf(" A media eh: %6.4f ", Media ),
7     printf("\n ..... FIM ..... \n ").
```

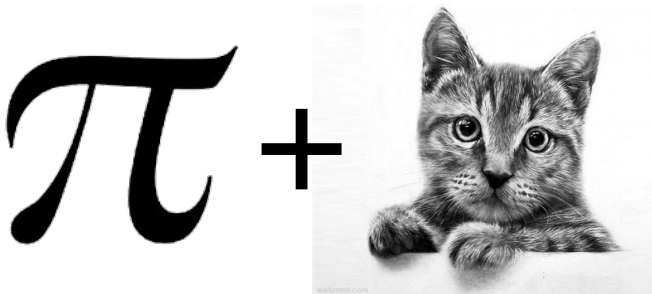
Conclusão

- PICAT é uma linguagem nova (2013), desconhecida, revolucionária e com um futuro promissor
- Atualmente há pouco material disponível e uma comunidade pequena de usuários
- Uso muito bom quanto a: Planejamento, Programação por Restrição e PD (diretamente)
- Todos problemas NPs-Completo!

Referências

- O *User Guide* que está no diretório `doc/` da instalação em \LaTeX
- Meu GitHub \Rightarrow
<https://github.com/claudiosa/CCS/tree/master/picat>
- <http://picat-lang.org/> – *User Guide on-line* está lá
- Assinem o fórum do PICAT(em inglês: respondo lá também)
- Site do Hakan Kjellerstrand \Rightarrow <http://www.hakank.org/picat/>
- Site do Roman Barták \Rightarrow <http://ktiml.mff.cuni.cz/~bartak/>
- Site do Sergii Dimychenko \Rightarrow
<http://sdymchenko.com/blog/2015/01/31/ai-planning-picat/>

Obrigado



Retornem os comentários para o próximo vídeo!!!