



Ejercicio de Modelación de Base de Datos Pokemon TCG

Relaciones y cardinalidades:

Player - Collection:

- Cardinalidad: un jugador tiene una colección de todas sus cartas
- Restricciones: ninguna colección puede estar sin jugador

Collection - Cards

- Cardinalidad: Una colección contiene muchas cartas
- Restricción: No puede existir una colección sin cartas

Deck - Cards

- Cardinalidad: Un deck puede contener muchas cartas y estas cartas pueden pertenecer a varios decks
- Restricción: Un Deck debe de tener un mínimo de cartas

Game - Player

- Cardinalidad: Un Game puede contener varios Players a la vez
- Restricciones: Un Player no puede estar más de un Game al mismo tiempo

Justificación de las tablas:

Player:

Esta tabla es esencial para mantener la información de los usuarios que interactúan con el juego.

Card:

Representa las cartas que los jugadores pueden coleccionar y usar en el juego.

Deck:

Es importante para agrupar las cartas que los jugadores usarán para competir en las partidas.

Game:

Registra las partidas jugadas, lo cual es útil para estadísticas y para que los jugadores sigan su progreso.

Tablas:

