

ARCHIVOS

```
/* Ingresar n valores float y se guarden en un archivo, el número n lo informa al
comienzo del programa. Al finalizar los debe listar. */
int main()
{
    int n, i;
    float x;
    FILE *f = f;
    cout << "Ingrese la cantidad de valores a ingresar:" << endl;
    cin >> n;
    if (f=fopen("ListadoNum.dat", "wb"))
    {for (i=0; i< n; i++)
    { cout << "Ingrese valor nro. << i+1 << endl;
        cin >> x;
        fwrite(&x,sizeof(float),1,f);}
    fclose(f);}
    if(f=fopen("ListadoNum.dat", "rb"))
    {fread(&x, sizeof(float),1,f);
    while(!feof(f))
    {cout << x << endl;
    fread(&x, sizeof(float),1,f)}}}
```

/*Agregue al código anterior la funcionalidad para poder modificar un número, solicitando al usuario en qué posición está el número que quiere modificar y cuál es el nuevo valor. Los cambios deben ser guardados en el archivo. */

```
void Modificararchivo (FILE* f, int pos,float num)
{fseek (f, 0, SEEK_SET);
fseek(f, sizeof(int)*(pos-1),SEEK_SET);
fwrite(&num, sizeof(float), 1, f);
fclose(f);
return; }

int main()
{
    int n, i;
    float x, nuevo;
    int opcion, pos;
    FILE *f = f;
    cout << "Ingrese la cantidad de valores a ingresar:" << endl;
    cin >> n;
    if (f=fopen("ListadoNum.dat", "wb"))
    {for (i=0; i< n; i++)
    { cout << "Ingrese valor nro. << i+1 << endl;
        cin >> x;
        fwrite(&x,sizeof(float),1,f);}
    fclose(f);}
    if(f=fopen("ListadoNum.dat", "rb"))
    {fread(&x, sizeof(float),1,f);
    while(!feof(f))
```

```

{cout << x << endl;
fread(&x, sizeof(float),1,f)}}
//Modificar numero subprograma
cout << "Ingrese un 0 si desea modificar un valor?" << endl;
cin >> opcion >> endl;
if (opcion == 0)
{ cout << "Ingrese la posición a modificar" << endl;
cin >> pos;
  cout << "Ingrese el numero que desea colocar" << endl;
cin >> nuevo;
f=fopen("ListadoNum.dat", "rb+")
Modificararchivo(f, pos, nuevo);}
else
{cout << "Fin del programa!" << endl;}}

```

```

/*Dados dos archivos de enteros confeccione un programa que guarde en
un tercer archivo el contenido de ambos intercalado de a un número.*/
int main()
{FILE* f1;
  FILE* f2;
  FILE* f3;
int x, y;
f1=fopen("f1.dat", "rb")
f2=fopen("f2.dat", "rb")
f3=fopen("f3.dat", "ab")
fread(&x, sizeof(int),1,f2);
fread(&y, sizeof(int),1,f1);
while( fread(&x, sizeof(int),1,f2) && fread(&y, sizeof(int),1,f1))
{fwrite(&x, sizeof(int), 1, f3);
  fwrite(&y, sizeof(int), 1, f3); }
if (feof(f1))
{while(fread(&x, sizeof(int),1,f2))
{fwrite(&x, sizeof(int), 1, f3);
  fread(&x, sizeof(int),1,f2);}
if (feof(f2))
{while(fread(&y, sizeof(int),1,f1))
{fwrite(&y, sizeof(int), 1, f3);
  fread(&y, sizeof(int),1,f2);}
fclose(f2);
fclose(f3);
fclose(f1);}

```

```

/*Dados dos archivos de enteros, previamente ordenados ascendentemente,
confeccione un programa que guarde
en un tercer archivo el contenido de ambos ordenado ascendentemente.
APAREO*/
//CON MANEJO DE ARCHIVOS
void apareo (FILE *f1, FILE *f2, FILE *output)
{ int x1, x2;
while (fread(&x1, sizeof(int), 1, f1) && fread(&x2, sizeof(int), 1, f2))
{ if (x1 < x2)
  {fwrite(&x1, sizeof(int), 1, output);
   fseek(f2, (-1)*sizeof(int), SEEK_CUR);}

```

```

    else
        {fwrite(&x2, sizeof(int), 1, output);
        fseek(f1, (-1)*sizeof(int), SEEK_CUR);}}
while(!feof(f1))
{ fwrite(&x1, sizeof(int), 1, output);
  fread(&x1, sizeof(int), 1, f1)}
while(!feof(f2))
{fwrite(&x2, sizeof(int), 1, output);
fread(&x2, sizeof(int), 1, f2);}
fclose(f1);
fclose(f2);
fclose(f3);
return;}

int main()
{FILE *f1;
  FILE *f2;
  FILE *output;
fopen("File1.txt", "rb");
fopen("File2.txt", "rb");
fopen("Output.txt", "wb");
apareo(f1, f2, ouput);}

```

```

/*Escriba un programa que guarde en un archivo tres alumnos y luego los liste.
El alumno es una estructura que contiene:
Nombre
Apellido
Legajo
DNI
Fecha de nacimiento
OPCIONES:
- Agregar un alumno
- Listar todos los alumnos
- Buscar alumno por legajo
- Buscar alumno por DNI
- Ordenar archivo por legajo.*/

struct Alumno
{char Nom[20];
  char ape[20];
  char legajo[10];
  int DNI;
  int fechanac;};

void cargaralumno(FILE *f, Alumno a)
{ fwrite(&a, sizeof(alumno), 1, f);
return; }

//Tenemos en cuenta que desde el menu creado en el main se pasa abierto el archivo
//f=fopen("Listado.dat", "rb")
void listaralumnos(FILE* f)
{ while(fread(&a, sizeof(Alumno),1, f))
  {mostraralumno(a);}
fclose(f);
return; }}

```

```

void mostraralumno(Alumno a)
{
    cout << "***** " << a.legajo << " *****" << endl;
    cout << "DNI: " << a.dni << endl;
    cout << "Apellidos: " << a.apellido<< endl;
    cout << "Nombres: " << a.nombre<< endl;
    cout << "Fecha Nac.: " << a.fechanac<< endl;
    cout << endl;
    return;}

Alumno Cargarnuevoalumno(Alumno a)
{cout << "Ingrese valores del nuevo alumno" << endl;
    cout << "Ingrese los nombres del alumno:" << endl;
    cin >> a.nombre;
    cout << "Ingrese los apellidos:" << endl;
    cin >> a.apellido;
    cout << "Ingrese legajo (XXX.XXX-X):" << endl;
    cin >> a.legajo;
    cout << "Ingrese fecha de nacimiento (AAAAMMDD):" << endl;
    cin >> a.fechanac;
    cout << "Ingrese DNI (XX.XXX.XXX):" << endl;
    cin >> a.dni;
    return a;}

//f=fopen("Listado.dat", "ab")
void agregaralumno (FILE *f, Alumno a)
{ fseek(f,0,SEEK_SET);
    fwrite(&a, sizeof(Alumno), 1, f);
    fclose(f);
    return;}

//f=fopen("Listado.dat", "rb")
void busquedaporLegajo (FILE *f, char Legajobuscado[10])
{ Alumno a;
    Bool buscado;
    while (!buscado && fread(&a, sizeof(Alumno),1,f))
    {if (strcmp(a.legajo,legajoBuscado) == 0)
        { encontrado = true;
            mostraralumno(a);}}
    fclose(f);
    return;}

//Burbuja!
void burbujaXLegajo(Alumno v[], int tamlogico)
{
    Alumno aux;
    int j = 0;
    for (int i = 0; i < tamlogico - 1; i++)
    {for(j =0; j < tamlogico - 1 - i; j++)
        {if (strcmp(v[j+1].legajo, v[j].legajo) < 0)
            { aux = v[j];
                v[j] = v[j+1];
                v[j+1] = aux;}}}
    return;}

int main()
{ Alumno a1;

```

```
    Alumno a2;  
    Alumno a3;  
    FILE *f;  
    f= fopen("Listado.dat", "wb")  
    cargalarumno(f, a1);  
    cargalarumno(f, a1);  
    cargalarumno(f, a1);  
    fclose(f);}
```