

BIBLIOTECA VIRTUAL

YOMU

IFAM - CMC - IINF3B

Equipe

YOMU

Bruno Batalha
Caroline Braz
Clara Beatriz Lima
Yan Lucas Balbi

IINF3B

Roteiro



1) Cenário / Projeto de telas



2) Objetivo



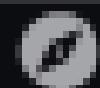
3) Justificativa



4) Requisitos funcionais e não-funcionais



5) Cronograma



Explorar categorias

busque uma categoria



4



@usuario

descrição qualqu
para usar o espaç

categorias de intere

terror



romance



drama



ação



Quero ler

Estou lendo

Já li

Protótipo tela do usuário

Nesta tela o usuário monta seu perfil adicionando uma breve descrição e seus interesses literários. Além de conseguir visualizar uma seção baseada no método kanban dividido em seus desejos de leitura, os livros que está lendo no momento e livros que já foram lidos.



Explorar categorias

busque uma categoria



5



usuário

descrição qualquer
para usar o espaço

categorias de interesse

terror



romance



drama



ação



Quero ler

Estou lendo

Já li



Categoria

Protótipo tela explorar

Na tela do explorar o usuário poderá navegar entre as categorias e seus títulos.

título

Próxima
página
>>>

título

título

título

título

título



Meu perfil

busque uma categoria



7

Categoria

titulo

titulo

titulo

titulo

titulo

titulo

titulo

titulo

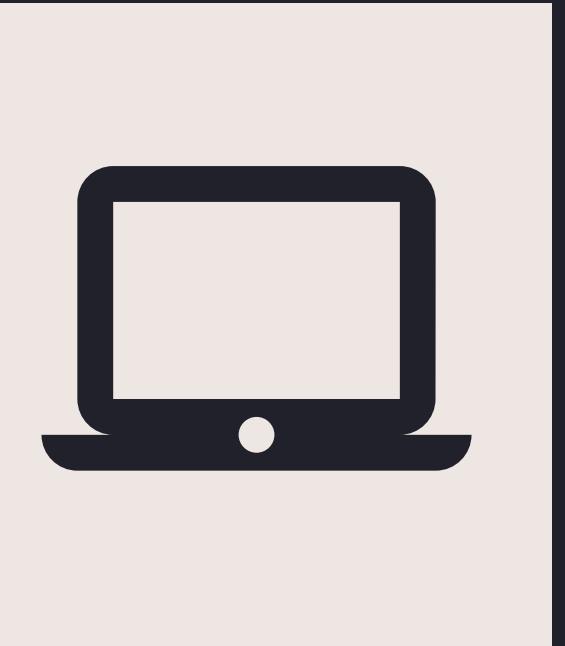
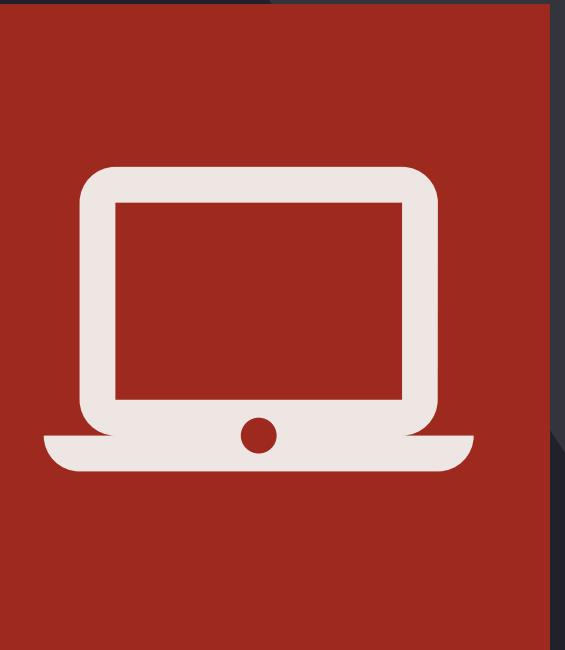
titulo

Próxima
página

>>>

Objetivo geral

O site tem como objetivo geral compartilhar conteúdo acadêmico e livros de diversas categorias com o intuito de tornar mais fácil e prático o desenvolvimento da aprendizagem.



Justificativa

1)

Diminuir os gastos com livros físicos;

2)

Economia de tempo em relação ao empréstimo de livros em bibliotecas;

3)

Número de acervo é maior e mais atualizado do que muitas bibliotecas públicas;

4)

Publicação de livros autorais;

5)

Propagação da leitura e incentivo do estudo.

REQUISITOS FUNCIONAIS E NÃO-FUNCIONAIS

Funcionais

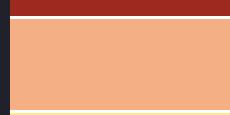
- Manter usuário
- Realizar login
- Manter documento
- Manter agenda

Não-funcionais

- Interface limpa
- Cores escuras
- Desenvolver em HTML5, CSS3, Java Script

Cronograma

CRONOGRAMA DE ATIVIDADES						
Tarefa \ Mês	Fevereiro	Março	Abril	Maio	Junho	Julho
Coleta de Dados						
Levantamento de requisitos						
Desenvolvimento do projeto						
Escrita do projeto						
Teste						
Entrega e Defesa do Trabalho						

Legenda	
	Não-iniciado
	Iniciado / Não-concluído
	Concluído



OBRIGADO PELA ATENÇÃO!

"Os verdadeiros analfabetos são os que aprenderam a ler e
não lêem"

Mario Quintana