

Título: La maldición del templo oscuro

Nivel recomendado: 5-7

Sinopsis:

Los aventureros se encuentran en una ciudad a las afueras de un antiguo templo abandonado dedicado a un dios oscuro y maligno. La ciudad ha sufrido recientemente una serie de desapariciones misteriosas de sus habitantes y rumores de una maldición que emana del templo se han extendido por la región. La gente de la ciudad está asustada y pide la ayuda de los aventureros para investigar el templo y resolver el misterio de las desapariciones.

Objetivos de la aventura:

- Explorar el templo abandonado y descubrir su historia.
- Encontrar la fuente de la maldición que afecta a la ciudad.
- Derrotar al sacerdote malvado que ha despertado al dios oscuro y está detrás de las desapariciones.
- Liberar a los habitantes de la ciudad de la maldición.

Desarrollo:

Los aventureros llegan a la ciudad y son recibidos por un grupo de habitantes que les informan de las desapariciones y la maldición que proviene del templo. Si aceptan el encargo, los habitantes les proporcionan un mapa del templo y les advierten de los peligros que les esperan.

Al llegar al templo, los aventureros se enfrentan a una serie de trampas y obstáculos. En el interior del templo, descubren pistas sobre su historia y su antiguo culto dedicado a un dios oscuro. También se encuentran con cultistas que han ocupado el templo y que les atacan. Finalmente, los aventureros llegan a la cámara del sacerdote malvado, donde descubren que ha sido él quien ha despertado al dios oscuro y que está detrás de las desapariciones. En un enfrentamiento épico, los aventureros deben derrotar al sacerdote y al dios oscuro que ha manifestado su forma en el mundo.

Después de la victoria, los aventureros descubren que la maldición ha sido levantada y que los habitantes de la ciudad están a salvo. Los habitantes les agradecen su ayuda y les ofrecen una recompensa por sus servicios.

¡Espero que te guste esta aventura para D&D!