1.

```
Classe Pessoa
       p1: nova Pessoa
       p1.nome: string
       p1.idade: int
       p1.deitado: logico
       p1.emPe: logico
       Metodo levantar()
               se (p1.deitado) entao
                       p1.deitado = falso
                       p1.emPe = verdadeiro
                       escreva ("Em pé")
               senao
                       escreva ("Erro")
       FimMetodo
       Metodo deitar()
               se (p1.deitado) entao
                       escreva ("Erro")
               senao
                       p1.deitado = verdadeiro
                       p1.emPe = falso
                       escreva ("Deitado")
       FimMetodo
       p2: nova Pessoa
       p2.nome: string
       p2.idade: int
       p2.andando: logico
       p2.correndo: logico
       p2.parado: logico
       Metodo correr()
               se (p2.andando) entao
                       p2.andando = falso
```

p2.correndo = verdadeiro

```
escreva ("Correndo")
               ou se (p2.parado) entao
                       p2.parado = falso
                       p2.correndo = verdadeiro
                       escreva ("Correndo")
               senao
                       escreva ("Erro")
       FimMetodo
       Metodo andar()
               se (p2.correndo) entao
                       p2.correndo = falso
                       p2.andando = verdadeiro
                       escreva ("Andando")
               ou se (p2.parado) entao
                      p2.parado = falso
                       p2.andando = verdadeiro
                       escreva ("Andando")
               senao
                      escreva ("Erro")
       FimMetodo
       Metodo parar()
               se (p2.correndo) entao
                       p2.correndo = falso
                       p2.parado = verdadeiro
                       escreva ("Parado")
               ou se (p2.andando) entao
                       p2.andando = falso
                       p2.parado = verdadeiro
                       escreva ("Parado")
               senao
                      escreva ("Erro")
       FimMetodo
FimClasse
```

```
2.
Classe contaCorrente
       cc1: nova contaCorrente
       cc1.numero: int
       cc1.saldo: float
       cc1.statusEspecial: logico
       cc1.limite: float
       cc1.movimentacoes: int
       Metodo sacar(valorSacar)
               se (valorSacar <= cc1.saldo) entao
                       cc1.saldo = cc1.saldo - valorSacar
                       escrever ("Saldo atual: "cc1.saldo)
                       cc1.movimentacoes = cc1.movimentacoes + 1
               senao
                       escrever ("Saldo insuficiente")
        FimMetodo
        Metodo depositar(valorDepositar)
               cc1.saldo = cc1.saldo + valorDepositar
               escrever("Saldo atual: "cc1.saldo)
               cc1.movimentacoes = cc1.movimentacoes + 1
       FimMetodo
       cc2: nova contaCorrente
       cc2.numero: int
       cc2.saldo: float
       cc2.statusEspecial: logico
       cc2.limite: float
       cc2.movimentacoes: int
       Metodo solicitarAlmentoLimite(cc2.statusEspecial)
               se (cc2.status) entao
                       cc2.limite = cc2.limite + 500
               senao
                       escrever("Você não tem o status especial para que seja feita esta
       solicitação.")
```

FimClasse

FimMetodo

3.

```
Classe produto
       p1: novo produto
       p1.nome: carne
        p1.preco: 50,00
        p1.quantidade: 11
        Metodo desconto()
               se (p1.quantidade <= 10) entao
                       escreva (p1.nome, ": ")
                       escreva (p1.preco*p1.quantidade)
               ouSe (10 < p1.quantidade <= 20) entao
                       escreva (p1.nome, ": ")
                       escreva ((p1.preco * p1.quantidade) - (((p1.preco * p1.quantidade) * 10) / 100))
                       //carne: 495.00
               ouSe (20 < p1.quantidade <= 50) entao
                       escreva (p1.nome, ": ")
                       escreva ((p1.preco * p1.quantidade) - (((p1.preco * p1.quantidade) * 20) / 100))
               ouSe (50 < p1.quantidade) entao
                       escreva (p1.nome, ": ")
                       escreva ((p1.preco * p1.quantidade) - (((p1.preco * p1.quantidade) * 25) / 100))
        FimMetodo
        p2: novo produto
        p2.nome: leite
        p2.preco: 4,00
        p2.quantidade: 22
        Metodo desconto()
               se (p2.quantidade <= 10) entao
                       escreva (p2.nome, ": ")
                       escreva (p2.preco*p2.quantidade)
               ouSe (10 < p2.quantidade <= 20) entao
                       escreva (p2.nome, ": ")
                       escreva ((p2.preco * p2.quantidade) - (((p2.preco * p2.quantidade) * 10) / 100))
               ouSe (20 < p2.quantidade <= 50) entao
                       escreva (p2.nome, ": ")
                       escreva ((p2.preco * p2.quantidade) - (((p2.preco * p2.quantidade) * 20) / 100))
                       //leite: 17.60
               ouSe (50 < p2.quantidade) entao
```

```
escreva (p2.nome, ": ")
               escreva ((p2.preco * p2.quantidade) - (((p2.preco * p2.quantidade) * 25) / 100))
FimMetodo
p3: novo produto
p3.nome: ovos
p3.preco: 0,50
p3.quantidade: 60
Metodo desconto()
       se (p3.quantidade <= 10) entao
               escreva (p3.nome, ": ")
               escreva (p3.preco*p3.quantidade)
       ouSe (10 < p3.quantidade <= 20) entao
               escreva (p3.nome, ": ")
               escreva ((p3.preco * p3.quantidade) - (((p3.preco * p3.quantidade) * 10) / 100))
       ouSe (20 < p3.quantidade <= 50) entao
               escreva (p3.nome, ": ")
               escreva ((p3.preco * p3.quantidade) - (((p3.preco * p3.quantidade) * 20) / 100))
       ouSe (50 < p3.quantidade) entao
               escreva (p3.nome, ": ")
               escreva ((p3.preco * p3.quantidade) - (((p3.preco * p3.quantidade) * 25) / 100))
               //ovos: 22.5
FimMetodo
```