

Le programme présent est un dictionnaire interactif et dynamique.
Après avoir lancé le programme, un menu apparaît.

```
This program is to be used as a dictionary.
Several options are possible.
Write the character before ':' to call the related function.
-----
1: Add a word in the dictionary.
2: Delete a word of the dictionary.
3: Display dictionary.
4: Verify if a word is in the dictionary.
5: Empty dictionary.
6: Save Dictionary in a file.
7: Load a Dictionary from a file.
8: Quit.
Select which action to make: █
```

Chaque fonctionnalité peut être utilisée en entrant simplement le numéro qui la référence, et les informations correspondantes nécessaires qui sont demandées par la suite. Un message est ensuite affiché afin de confirmer la demande ou indiquer qu'une erreur a eu lieu (ainsi que sa cause).

1 : Permet d'ajouter un mot dans le dictionnaire. L'utilisateur doit entrer le mot qu'il souhaite ajouter après avoir sélectionné cette option.

2 : Permet de supprimer un mot dans le dictionnaire. L'utilisateur doit entrer le mot qu'il souhaite supprimer après avoir sélectionné cette option.

3 : Affiche les mots contenus dans le dictionnaire, dans l'ordre alphabétique.

4 : Vérifie si un mot est présent dans le dictionnaire ou non. L'utilisateur doit entrer le mot qu'il souhaite vérifier après avoir sélectionné cette option.

5 : Vide le dictionnaire.

6 : Sauvegarde le contenu du dictionnaire dans un fichier, sous le format d'un mot par ligne. Ce fichier peut être lu et modifié par l'intermédiaire d'un éditeur de texte. L'utilisateur doit rentrer le nom du fichier dans lequel le dictionnaire doit être sauvegardé après avoir sélectionné cette option.

7 : Charge un fichier contenant des mots (dans un format d'un mot par ligne). Chaque mot est ajouté dans le dictionnaire. Le fichier n'a pas besoin d'avoir été généré par l'option 6, n'importe quel fichier texte peut être chargé tant qu'il respecte le format d'un mot par ligne. L'utilisateur doit rentrer le nom du fichier qu'il faut charger après avoir sélectionné cette option..

8 : Quitte le programme.

En cas de problème, vous pouvez contacter les deux auteurs de ce programme aux adresses suivantes :

filipegama@laposte.net
tessierb95@gmail.com