



Banco de Dados

▼ Dados não devem ficar na aplicação

- Perder/Corromper
- Segurança
- Responsabilidades

▼ SQL

- Structured Query Language
- Linguagem para
 - Criar
 - Consultar
 - Atualizar
 - Deletar
 - Mais...
- Tabelas - Entidades - Relações:
 - # Colunas e linhas

▼ Tecnologia utilizada

- SQLite
- Open-source e fácil de configurar
- Banco de dados que reside na própria aplicação
- Excelente para quem está começando no mundo SQL



Bora Codar!

- Instalar o `sqlite-async`
- Criar arquivo de configuração do banco de dados `db.js`
- Criar o objeto que irá fazer operações no banco de dados
- Operações
 - Criar tabela no banco de dados
 - Inserir um dado na tabela
 - Consultar um dado na tabela
 - Apagar um dado da tabela
- Exportar o objeto para ser usado em outro local
- Importar o banco de dados no `server.js`
- Utilizar o banco de dados nas rotas

Desafios

01 - Página de sucesso

- Mostrar página de sucesso após o cadastro do proffy

- aguardar 2 segundos na página e redirecionar para a listagem dos proffys, com filtro
 - use setTimeout para aguardar os 2 segundos
 - location.href = ""

02 - Correção de bugs

- Não permitir o usuário colocar um novo campo de dia e horário, se o dia e hora anterior estiver vazio
- Funcionalidade de deletar um campo de dia e hora