

### **Projeto do Exame**

Instruções:

- Implementar técnica ou problema não apresentado durante o curso.
- Preferência em resolver problema de robótica ou agentes (e.g. jogos).
- Recomendação: resolver problema relacionado ao seu tema de pesquisa.
- Combinar tema com professor (pessoal, por e-mail ou por WhatsApp) até 14/06 (sexta-feira da 16ª semana de aulas).
- No máximo 3 alunos por grupo.
- No máximo 3 grupos com o mesmo tema.
- Avaliação de depende do número de alunos por grupo.
- Colocar grupo na planilha de grupos:

[https://docs.google.com/spreadsheets/d/10IZ8xPuMBTWGtb\\_UMqyOdJp-APcckxNZ7De55jo7WXc/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/spreadsheets/d/10IZ8xPuMBTWGtb_UMqyOdJp-APcckxNZ7De55jo7WXc/edit?usp=sharing)

- Avaliação depende do número de alunos por grupo (mais branda se tiver menos que 3 alunos no grupo).
- Relatório com no máximo 8 páginas e em formato de artigo usando o template da IEEE:

<https://www.ieee.org/conferences/publishing/templates.html>

- Entrega pelo Google Classroom até 28/06 (sexta-feira da segunda semana de exames) através do aluno indicado como líder na planilha de grupos.