

1. Sistema de Registro de Funcionários: Crie um sistema de registro de funcionários que permita adicionar funcionários de diferentes tipos (por exemplo, gerentes, programadores, analistas) com métodos para calcular salário, bônus, etc. Utilize herança e encapsulamento para organizar a estrutura.
2. Banco com Contas Poupança e Corrente: Desenvolva um sistema bancário que inclua diferentes tipos de contas, como conta poupança e conta corrente. Cada tipo de conta deve ter métodos para depositar, sacar, calcular juros (para poupança) e gerenciar cheque especial (para conta corrente).
3. Jogo de RPG com Personagens e Classes: Crie um jogo de RPG que permita a criação de diferentes tipos de personagens, como guerreiros, magos, arqueiros, etc. Cada classe deve ter atributos e métodos específicos, como ataque especial, defesa, etc.
4. Sistema de Estoque para Loja Online: Desenvolva um sistema de estoque para uma loja online que inclua diferentes tipos de produtos, como eletrônicos, vestuário, alimentos, etc. Cada tipo de produto deve ter métodos para calcular preço final, descontos, etc.
5. Simulação de Ecossistema com Seres Vivos: Implemente uma simulação de um ecossistema com diferentes tipos de seres vivos, como animais, plantas, etc. Cada tipo de ser vivo deve ter comportamentos específicos, como movimento, alimentação, reprodução, etc.
6. Sistema de Reservas para Hotel: Crie um sistema de reservas para um hotel que permita reservar diferentes tipos de quartos, como simples, duplo, suíte, etc. Cada tipo de quarto deve ter métodos para calcular preço da estadia, disponibilidade, etc.
7. Rede Social com Perfis de Usuários: Desenvolva uma rede social que permita criar diferentes tipos de perfis de usuários, como padrão, influenciador, empresa, etc. Cada tipo de perfil deve ter métodos para postar conteúdo, interagir com outros usuários, etc.
8. Sistema de Gerenciamento de Escola: Crie um sistema de gerenciamento para uma escola que inclua diferentes tipos de usuários, como alunos, professores, funcionários, etc. Cada tipo de usuário deve ter métodos para acessar notas, horários, comunicados, etc.
9. Simulação de Tráfego em uma Cidade: Implemente uma simulação de tráfego em uma cidade com diferentes tipos de veículos, como carros, ônibus, bicicletas, etc. Cada tipo de veículo deve ter métodos para calcular rotas, tempo de viagem, etc.
10. Sistema de Reservas para Companhia Aérea: Desenvolva um sistema de reservas para uma companhia aérea que permita reservar diferentes tipos de voos, como

econômico, executivo, primeira classe, etc. Cada tipo de voo deve ter métodos para calcular preço da passagem, disponibilidade, etc.

11. Sistema de Gestão de Biblioteca: Desenvolva um sistema de gestão para uma biblioteca que inclua diferentes tipos de materiais, como livros, revistas, CDs, etc. Cada tipo de material deve ter métodos para empréstimo, devolução, consulta de disponibilidade, etc.
12. Simulação de Mercado Financeiro: Implemente uma simulação de mercado financeiro com diferentes tipos de investimentos, como ações, títulos, fundos imobiliários, etc. Cada tipo de investimento deve ter métodos para calcular retorno, risco, etc.
13. Sistema de Reservas para Cinema: Crie um sistema de reservas para um cinema que permita reservar diferentes tipos de ingressos, como normal, VIP, 3D, etc. Cada tipo de ingresso deve ter métodos para calcular preço, disponibilidade, etc.
14. Jogo de Estratégia em Tempo Real (RTS): Desenvolva um jogo de estratégia em tempo real que permita controlar diferentes tipos de unidades, como soldados, tanques, aeronaves, etc. Cada tipo de unidade deve ter métodos para atacar, mover-se, defender, etc.
15. Sistema de Gerenciamento de Projeto: Crie um sistema de gerenciamento de projeto que inclua diferentes tipos de tarefas, como desenvolvimento de software, marketing, pesquisa, etc. Cada tipo de tarefa deve ter métodos para atribuir responsáveis, definir prazos, monitorar progresso, etc.