

JOGADOR

PERSONAGEM

RAÇA

ORIGEM

CLASSE & NÍVEL

DIVINDADE

FOR

DES

CON

INT

SAB

CAR

PONTOS DE VIDA

PONTOS DE MANA

Máximos

Atuais

Máximos

Atuais

ATAQUES

Teste de Ataque

Dano

Crítico

Tipo

Alcance

DEFESA

=10

Mod. de

Destreza

Bônus de

Armadura

Bônus de

Escudo

Outros

ARMADURA & ESCUDO

Defesa

Penalidade

PROFICIÊNCIAS & OUTRAS CARACTERÍSTICAS

HABILIDADES & MAGIAS

PERÍCIAS

TOTAL

1/2 do  
Nível

Mod. de  
Atributo

Treino

Outros

ACROBACIA<sup>‡</sup>

ADESTRAMENTO\*

ATLETISMO

ATUAÇÃO

CAVALGAR

CONHECIMENTO\*

CURA

DIPLOMACIA

ENGANAÇÃO

FORTITUDE

FURTIVIDADE<sup>‡</sup>

GUERRA\*

INICIATIVA

INTIMIDAÇÃO

INTUIÇÃO

INVESTIGAÇÃO

JOGATINA\*

LADINAGEM\*<sup>‡</sup>

LUTA

MISTICISMO\*

NOBREZA\*

OFÍCIO (\_\_\_\_)\*

OFÍCIO (\_\_\_\_)\*

PERCEPÇÃO

PILOTAGEM\*

PONTARIA

REFLEXOS

RELIGIÃO\*

SOBREVIVÊNCIA

VONTADE

<sup>‡</sup>Penalidade de armadura. \*Somente treinado.

EQUIPAMENTO

T\$: \_\_\_\_\_

TO: \_\_\_\_\_