NOME DO PERSO	ONAGEM	JOGADOR		TORI	MENTA20
RAÇA	ORIGEM	CLASSE & NÍVEL		_ ( • • • •	
FOR	DES CON	INT SAB	CAR	PERÍCIAS TO	1/2 do Mod. de TAL Nível Atributo Treino Outros
				Acrobacia <sup>‡</sup>	= + <sub>DES</sub> + +
				Adestramento	= + <sub>CAR</sub> + +
			7 Y	ATLETISMO	= + FOR + +
,	PONTOS DE VIDA	PONTOS DE MANA		Atuação	= + <sub>CAR</sub> + +
'	PONTOS DE VIDA	PONTOS DE MANA		CAVALGAR	= + <sub>DES</sub> + +
				CONHECIMENTO*	
Médiana	Atuais	Máximos Atuais		I —	= + INT + +
Máximos	Atuais	Maximos Atuals		CURA	= + SAB + +
	D.			DIPLOMACIA	= + CAR + +
ATAQUES	Bônus de Ataque	Dano Crítico Tipo	Alcance	Enganação	= + CAR + +
				FORTITUDE	= + CON + +
				Furtividade*	= + DES + +
				Guerra*	= + INT + +
				Iniciativa	= + <sub>DES</sub> + +
				Intimidação	= + <sub>CAR</sub> + +
				Intuição	= + <sub>SAB</sub> + +
				Investigação	= + INT + +
				JOGATINA	= + CAR + +
				LADINAGEM*+	
CLASSE DE ARMADURA	Mod. de Bônus de Bônus de	OUTRAS CARACTE	RÍSTICAS	LUTA	
	Destreza Armadura Escudo	Outros		I —	= + FOR + +
= 1C	+ + + +	·		MISTICISMO*	= + INT + +
<i>ـ</i> ـــــــــــــــــــــــــــــــــــ				Navegação*	= + SAB + +
				Nobreza*	= + INT + +
ARMADURA & ESCUDO	Bônus na CA F	Penalidade		Ofício ()	= + INT + +
				Ofício ()	= + INT + +
				Percepção	= + SAB + +
				Pontaria	= + DES + +
				Reflexos	= + DES + +
ſ	HABILIDADE	S, TALENTOS & MAGIAS	Y	Religião*	= + SAB + +
				Sobrevivência	= + SAB + +
-		_		VONTADE	= + SAB + +
				_	armadura. *Somente treinado.
		_		1	
		_		,	EQUIPAMENTO
		_			
		_			
		_			
		_			
		_			
		_			
		_			
				Τ¢.	TO: