Manual de Usuario



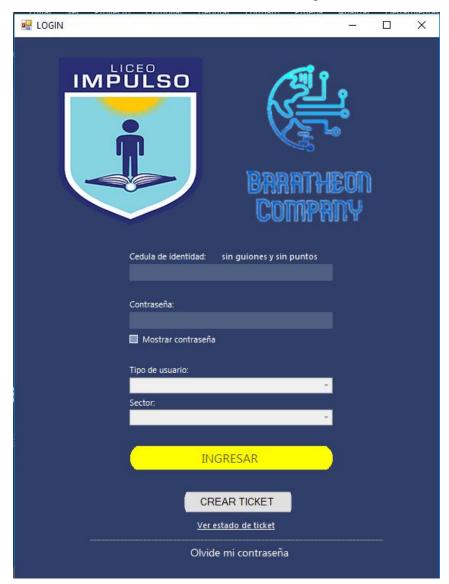
Bruno Clavijo, Damián Suarez, Daysi González y Sergio Maidana

Liceo Impulso

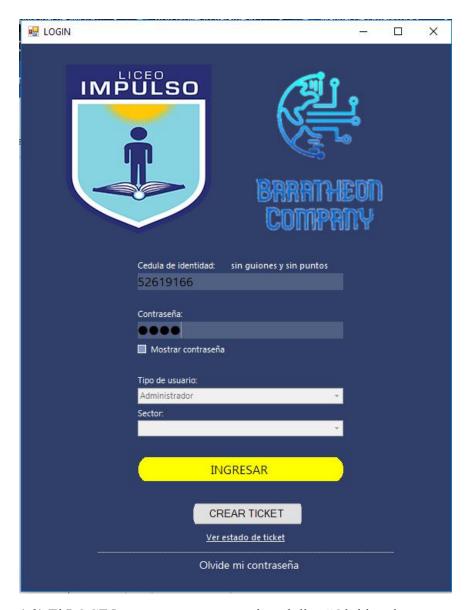
Manual de Usuario del Software

1.1) Login: El programa cuenta con una ventana de LOGIN, la cual será la primera ventana que se verá a la hora de iniciar el programa. Los datos que se pedirán son: Cedula de identidad y contraseña. Solamente dejara acceder al programa a los usuarios que están registrados en el mismo.

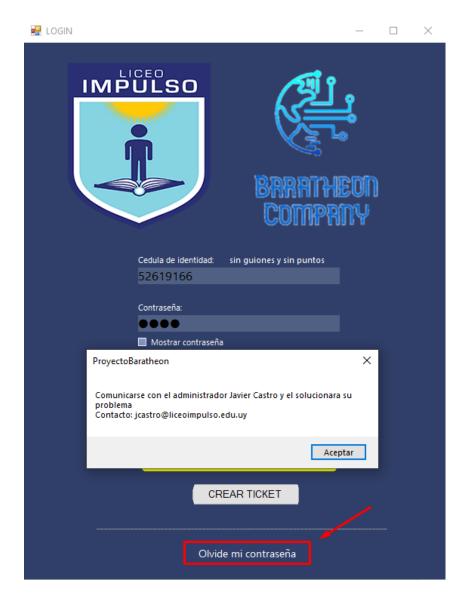
En el campo cedula de identidad se deberá poner un numero de 8 dígitos el cual hará referencia a la cedula de identidad, se deberá ingresar también el numero verificador.



1.2) Después de ingresar los datos correctamente en el LOGIN se habilitará automáticamente el botón INGRESAR con cual podrás acceder al programa. También se completará de forma automática el campo Tipo de Usuario con el tipo del mismo y el campo Sector si es que lo tiene.

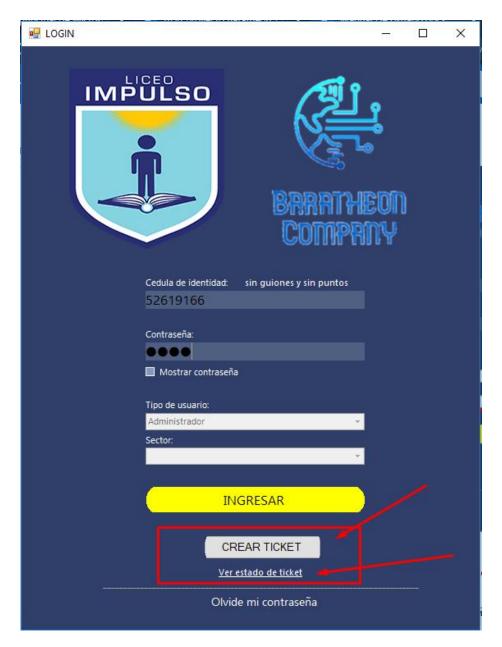


1.3) El LOGIN cuenta con un texto el cual dice "Olvide mi contraseña" que si el usuario presiona en el mismo le mostrara un mensaje el cual dirá que se comunique con el administrador para que le solucione su problema y un contacto del mismo.



1.4) El programa cuenta con una forma de enviar tickets de forma anónima, la cual no es necesario que el usuario este registrado dentro del programa.

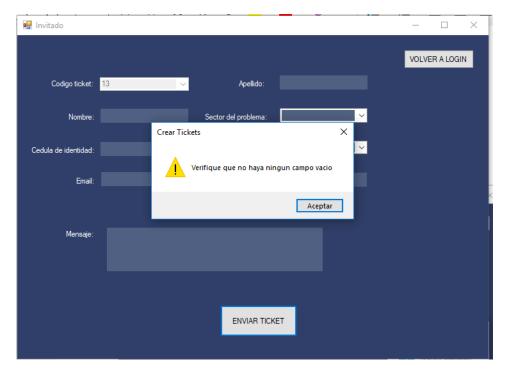
También cuenta con una manera de que dicho Invitado podra ver si su ticket fue cerrado o si fue realizado un reporte del mismo.



2.1) Crear ticket: En la ventana crear ticket es donde el usuario de forma anónima (sin estar registrado en el programa) podrá enviar un ticket acerca de si algún Insumo está en déficit o si no funciona de manera adecuada.

Para enviar este ticket es obligatorio no dejar ningún campo vacío, si lo haces se te pedirá que los completes, de manera que no lo hagas no podrás enviar el ticket.

También se validará si la cedula que se ingreso es verdadera, de lo contrario se mostrará un mensaje de error y no se podrá enviar el ticket.

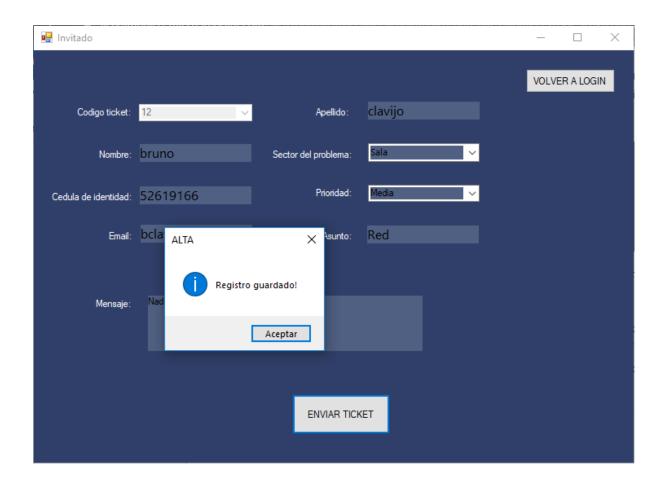


2.2) El campo código hará referencia a tu número de código, este mismo te lo tendrás que acordar para que a la hora de ver si se realizó algún informe acerca del mismo uses ese código para verificar.

En el campo cedula de identidad se deberá poner un numero de 8 dígitos el cual hará referencia a la cedula de identidad, se deberá ingresar también el numero verificador.

También se deberá especificar sobre que es el problema (Hardware, red, software, etc), esto se deberá hacer en el campo Asunto.

Después de ingresar los datos de forma correcta se mostrará un mensaje de que el ticket fue enviado de forma correcta.

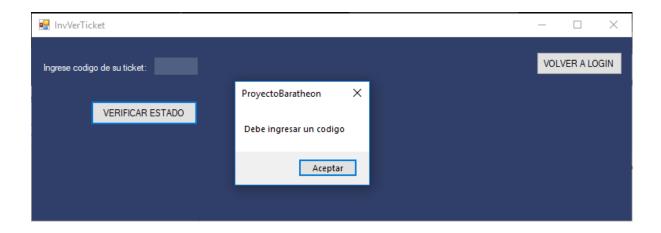


2.3) Ver estado ticket: En la ventana Ver estado ticket el único dato que se deberá ingresar será el código del ticket, dicho código que se muestra cuando se crea el ticket.

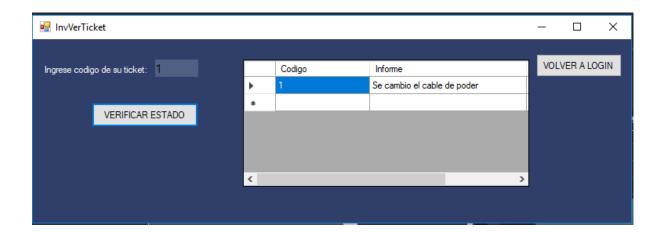
Si este dato no se ingresa ningún dato, a la hora de verificar el estado mostrará un mensaje de error y no permitirá avanzar.

Además, el programa validara si su código se encuentra en el programa, si se ingresa un código de un ticket que no está en el sistema mostrara un mensaje de error.

Si se ingresa un código, y ese ticket aún no está cerrado también mostrara un mensaje avisando que no se realizó ningún reporte aun de dicho ticket.



2.4) Cuando se ingresa un código y ya hay un informe realizado de dicho ticket, se mostrará una tabla con el informe del ticket y si el ticket está cerrado o abierto.



3.1) Menús de usuarios:

Administrador: El usuario administrador es el que puede acceder a todas las ventanas del programa, estas son: Agregar, Modificar, Eliminar y Ver stock, Ver y Cerrar tickets y también podrá ver, eliminar y agregar usuarios.



3.2) Menús de usuarios:

Reportes: El usuario reporte es el que podrá ver y realizar consultas en todas las tablas del programa, estas son: Ver Stock, Ver Tickets y Ver Usuarios.



3.3) Menús de usuarios:

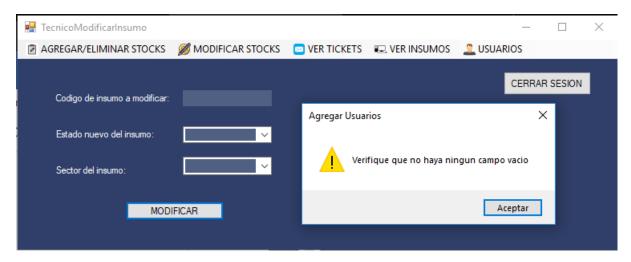
Técnico: El usuario técnico es el que podrá dar de baja a nuevos insumos, podrá eliminar insumos y también podrá ver el stock de insumos registrados en el programa. También podrá ver tickets y cerrar tickets. El técnico solo podrá realizar cambios en los insumos del programa dependiendo de su área de trabajo, y lo mismo a la hora de ver y cerrar tickets. Un técnico de Taller no puede realizar cambios en el stock de Oficinas



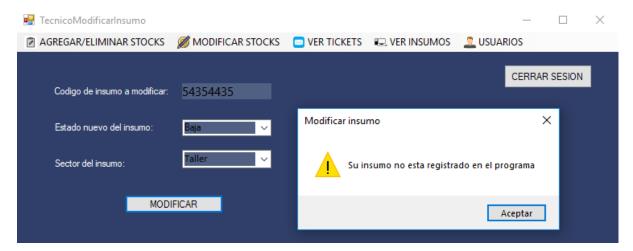
4.1) Modificar Insumos: Esta acción la podrán realizar los técnicos y los administradores.

En la ventana para realizar modificaciones en algún stock los datos que se pedirán son: Código del insumo a modificar, nuevo estado del insumo (si es que dicho cambia) y el nuevo sector (si es que dicho cambia).

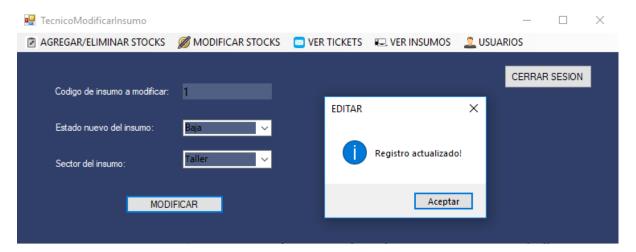
Estos datos no se podrán dejar vacíos sino no se le permitirá al usuario guardar los datos.



4.2) Si el insumo que se quiere modificar no está en el programa también este mostrara un mensaje de error y no se podrán guardar los nuevos datos.



4.3) Se deberá especificar el código del insumo que se quiere realizar la modificación.Cuando los datos ingresados son válidos se mostrará un mensaje y este registro se guardará.



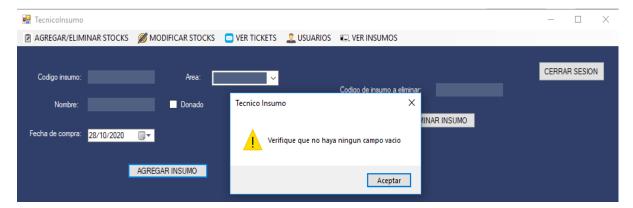
5.1) Agregar/eliminar insumo: Esta acción solamente la podrá realizar el administrador y el técnico.

Los datos que se pedirán para registrar un insumo son: Código, nombre, sector al cual ira ese insumo, fecha de la compra y si es donado el nombre del donador.

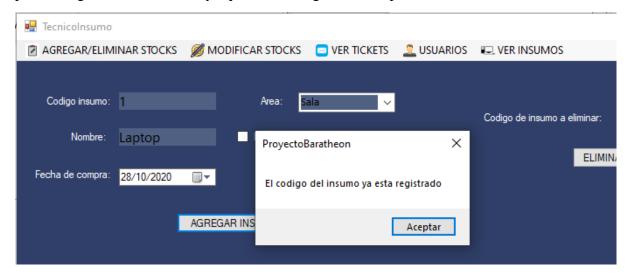
Para eliminar un insumo se necesitará ingresar el código de dicho insumo.

Como anteriormente nombramos, ningún campo de dicha ventana puede estar vacío, solamente el campo "Donado" podría estarlo.

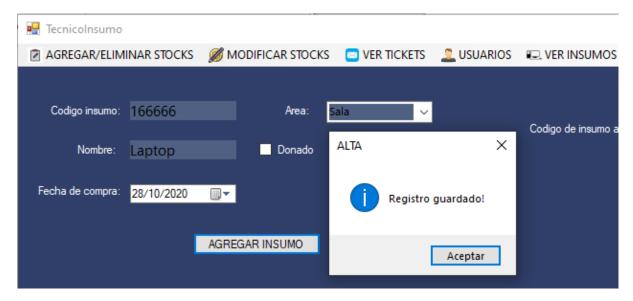
Si se deja algún campo sin completar se mostrará un mensaje de error.



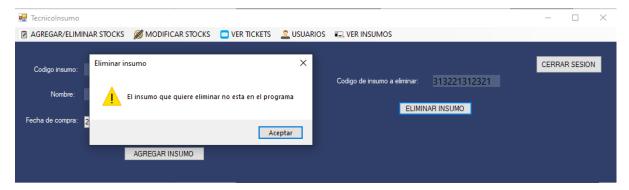
5.2) Si se quiere ingresar un insumo con un código que ya está registrado en el sistema no permitirá guardar ese insumo ya que cada código es único para cada insumo.



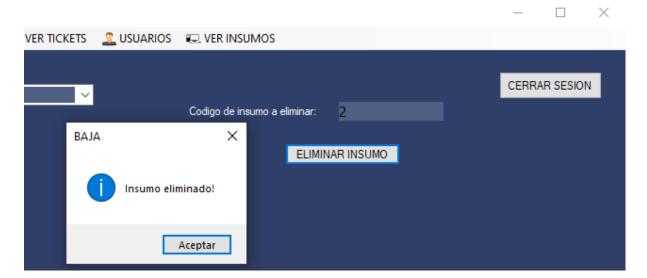
5.3) Si los datos ingresados con validos el insumo se guardara en el stock del programa de forma correcta, para esto se muestra un mensaje de confirmación.



5.4) A la hora de eliminar un insumo si se ingresa un insumo que su codigo no existe en el programa mostrara un mensaje de error.



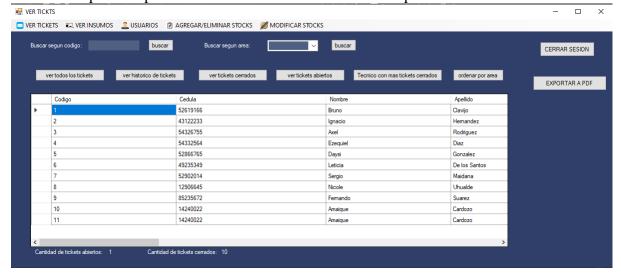
5.5) Si se ingresa un código que se encuentra en el programa, mostrara un mensaje de Insumo Eliminado.



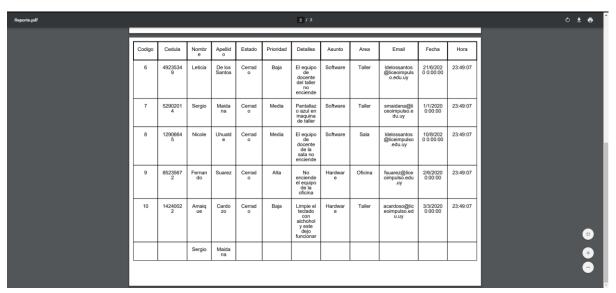
6.1) Ver tickets: A esta ventana podrán acceder todos los usuarios del programa (Administrador, reporte, técnico) y podrán buscar un ticket según la consulta que necesiten.

El técnico solamente podrá ver los tickets relacionados a su área.

También se podrá exportar los datos de la tabla a un archivo .pdf



6.2) Exporte a PDF:

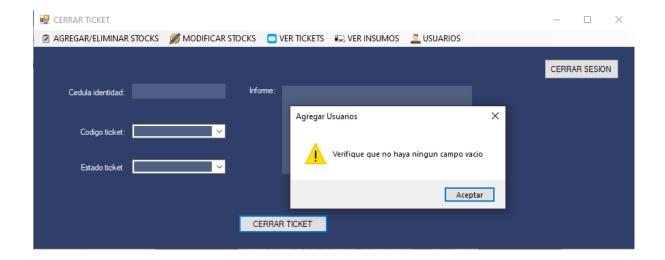


7.1) Cerrar tickets: La acción de cerrar un ticket solamente la podrán realizar los usuarios tipo Técnico y tipo Administrador.

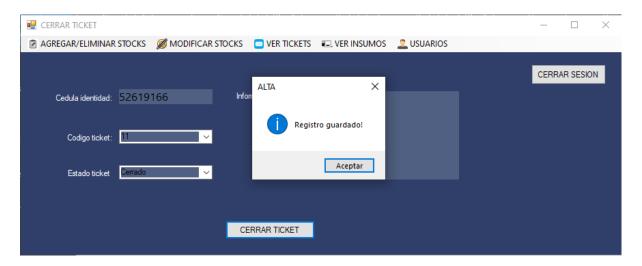
El técnico solamente podrá cerrar tickets que estén relacionador a su área.

Como en los casos anteriores, el usuario a la hora de cerrar un ticket no podrá dejar ningún campo vacío, de lo contrario mostrará un mensaje de error.

El usuario si ingresa una cedula que no está registrada en el programa este mostrará un mensaje de error y no podrá continuar.



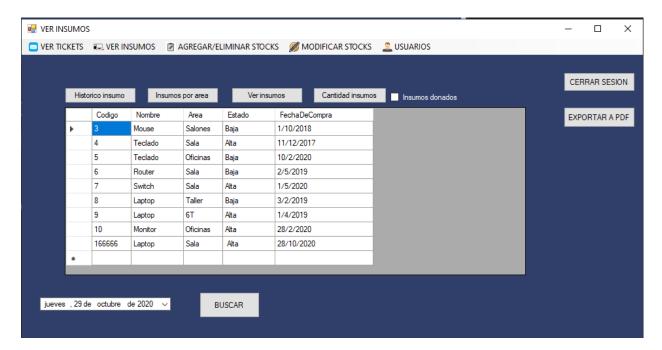
7.2) Después de ingresar los datos de forma correcta se mostrará un mensaje de que el registro fue guardado correctamente.



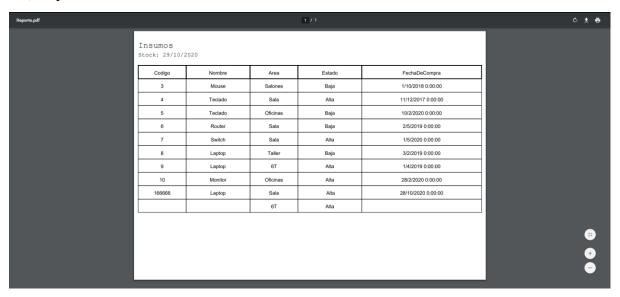
8.1) Ver insumos: A esta ventana podrán acceder todos los usuarios del programa, estos también podrán buscan un ticket según la consulta que necesiten y el programa disponga.

Un técnico solamente podrá ver los tickets según su sector.

También se permitirá exportar la tabla a un archivo .pdf

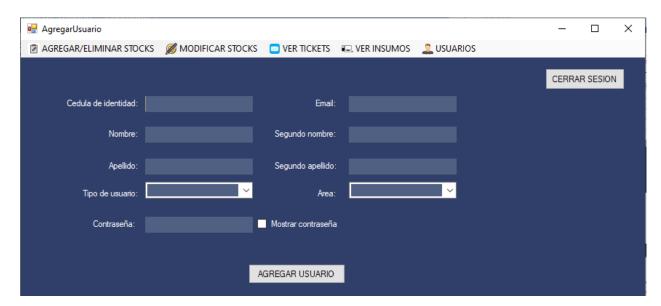


8.2) Exporte a insumos a PDF:

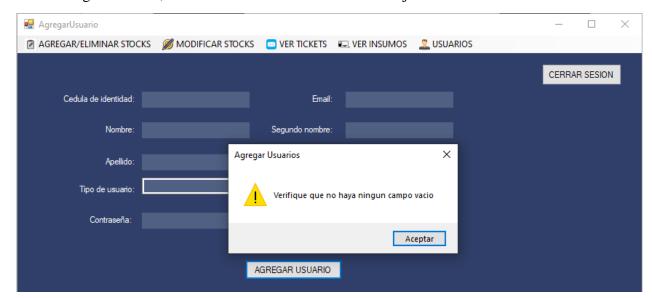


9.1) Agregar usuarios: Esta acción solamente la podrán realizar los Administradores del sistema.

Los datos que se pedirán son los que se ven a continuación:

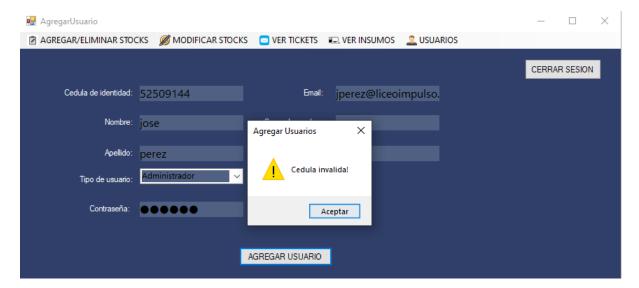


9.2) A no ser los campos Segundo Nombre y Segundo Apellido, en todos los campos se deberán ingresar datos, de lo contrario se mostrará un mensaje de error.

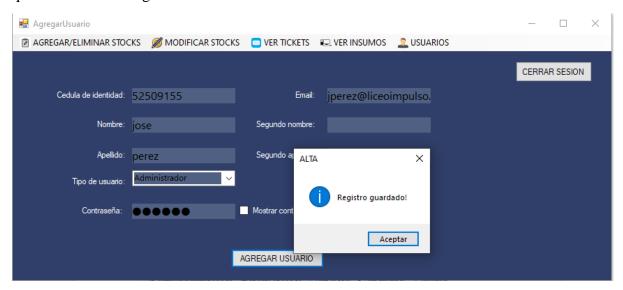


9.3) Si el usuario a la hora de registrarse ingresa una cedula invalida el programa mostrará un mensaje de error y no permitirá guardar ese usuario.

En el campo cedula de identidad se deberá poner un numero de 8 dígitos el cual hará referencia a la cedula de identidad, se deberá ingresar también el numero verificador.



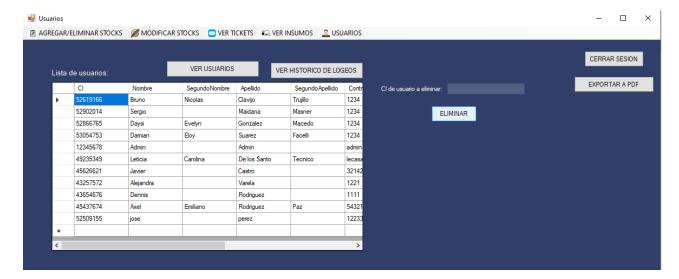
9.4) Después de ingresar todos los datos de manera correcta mostrara un mensaje el cual dira que el usuario fue registrado con éxito.



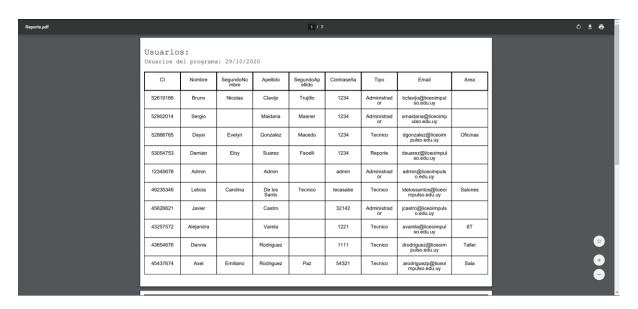
10.1) Ver usuarios: Esta ventana solamente la podrán ver los usuarios tipo Reporte y tipo Administrador.

En esta ventana también se podrán ver el histórico de logeos de los usuarios, es decir, la fecha y día la cual inician sesión y cierran.

También contara con un boton el cual se podrá exportar la tabla a un archivo pdf

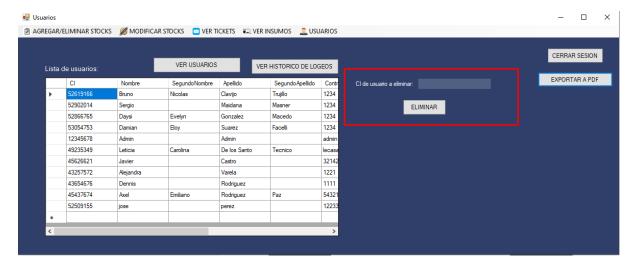


10.2) Exporte a PDF



11.1) Eliminar usuarios: Esta acción solamente la podrán hacer los Administradores del sistema.

Se necesitará ingresar una cedula la cual este registrada en el programa, de los contrario este mostrará un mensaje de error.



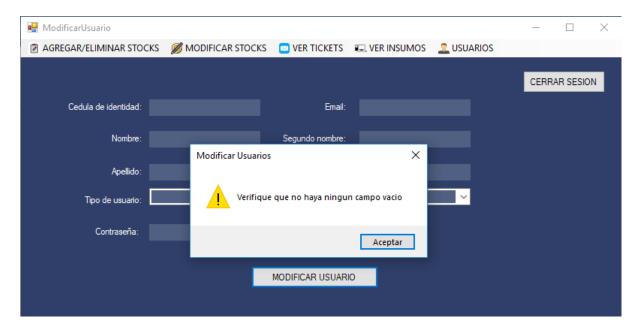
12) Modificar usuarios: A esta acción solamente podrán acceder los usuarios de tipo Administrador.

El único dato que no se podrá modificar es el dato de la Cedula de identidad.

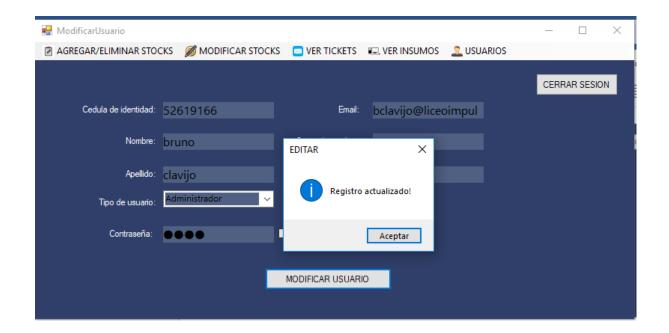
A no ser los campos Segundo Nombre y Segundo Apellido, en todos los campos se deberán ingresar datos, de lo contrario se mostrará un mensaje de error.

Si el usuario a la hora de registrarse ingresa una cedula invalida el programa mostrará un mensaje de error y no permitirá guardar ese usuario.

En el campo cedula de identidad se deberá poner un numero de 8 dígitos el cual hará referencia a la cedula de identidad, se deberá ingresar también el numero verificador.



12.2) Después de ingresar todos los datos necesarios, se mostrará un mensaje diciendo que el registro fue actualizado de forma correcta.



13) Cerrar sesión: Todas las ventanas cuentan con un botón "CERRAR SESION" que este te llevara al login y te permitirá que tu usuario salga del programa.

