Caso 00: Enunciado

Busca probar errores en el enunciado

|  |  |
| --- | --- |
| 00.in | 00.out |
| 1  3 19  1  4 16 | 3 |

Caso 01: sin escalaras

Busca probar que sin escaleras y con serpientes la salida es la esperada

|  |  |
| --- | --- |
| 01.in | 01.out |
| 1  7 19 | 5 |

Caso 02: sin serpientes ni escaleras

Busca probar que si no hay escaleras ni serpientes la salida es la esperada.

|  |  |
| --- | --- |
| 02.in | 02.out |
| 0  0 | 4 |

Caso 03: con escaleras, sin serpientes

Busca probar que si no hay serpientes pero hay escaleras, la salida es la esperada.

|  |  |
| --- | --- |
| 03.in | 03.out |
| 0  2  4 7  5 24 | 2 |

Caso 05: caso de fatiga

Busca probar que pasa si seteamos el máximo de escaleras y el máximo de serpientes.

|  |  |
| --- | --- |
| 04.in | 04.out |
|  | … |